

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Hasil dari penelitian yang telah dilakukan oleh penulis yang berjudul "Penerapan Animasi 3D Dalam Mengilustrasikan Rumah Betang Dayak Linoh Menggunakan Teknik Polygonal Modelling Autodesk Maya" dapat di simpulkan sebagai berikut:

1. Pembuatan Animasi 3D Rumah Betang ini melalui beberapa tahapan Pra Produksi Menentukan topik, wawancara, pengumpulan data, dan observasi. Produksi modelling, texturing, lighting, animating rendering. Pasca Produksi final editing, rendering video testing hasil video.
2. Animasi 3D yang telah dibuat dapat memvisualisasikan struktur bangunan Rumah Betang dengan baik.
3. Berdasarkan perangkat yang digunakan, pemodelan dengan teknik Polygonal Modelling mampu dijalankan diperangkat dengan baik
4. Penggunaan pemodelan Rumah Betang dengan menggunakan Teknik Polygonal Modelling sangat baik digunakan untuk pemodelan bangunan.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan, beberapa saran untuk penelitian tentang 3D Modelling Rumah Betang Dayak Linoh. Teknik Polygonal Modelling untuk menciptakan pemodelan yang realistis dan tidak membutuhkan spesifikasi perangkat yang tinggi perlu diperhitungkan dalam pemodelan untuk penambahan tekstur, pencahayaan, dan detail lainnya untuk menjaga agar pemodelan dapat berjalan dengan lancar.