

BAB V

PENUTUP

Bab ini akan memberikan ulasan tentang kesimpulan yang berisikan hasil dari penelitian tentang terkait analisis dan penerapan Pembuatan Gerak Animasi pada Karakter *Game "Crescent Echoes"*. Terdapat saran dan kesimpulan dalam membantu peningkatan kualitas penelitian ini.

5.1 Kesimpulan

Hasil penelitian yang sudah dilakukan maka terdapat beberapa kesimpulan yang ditarik adalah sebagai berikut:

- 1) Pembuatan Gerak Animasi pada Karakter *Game "Crescent Echoes"* melalui proses di antara yaitu pengumpulan data, produksi, dan evaluasi.
- 2) Poin-poin kebutuhan fungsional dari pembuatan gerak animasi sudah terpenuhi menurut dari hasil evaluasi.
- 3) Evaluasi menunjukkan bahwa kebutuhan fungsional dari Pembuatan Gerak Animasi pada Karakter *Game "Crescent Echoes"* telah terpenuhi dengan baik
- 4) Produk penelitian telah diuji oleh ahli dalam bidang 3D, dan mendapatkan skor sebesar 78,75% menunjukkan hasil yang termasuk kedalam kategori "Baik". Selain itu, masyarakat umum juga memberikan skor sebesar 81,48% yang termasuk ke dalam kategori "Sangat Baik"

5.2 Saran

Penelitian dalam Pembuatan Gerak Animasi pada Karakter *Game "Crescent Echoes"* tidak lepas dengan kekurangan dan kesalahan. Penulis berharap penelitian dan produk ini bisa menjadi lebih baik lagi. Adapun saran dan masukan dari ahli tentang pembuatan Gerak Animasi adalah sebagai berikut :

1. Secara keseluruhan sudah cukup baik. Saran dari saya mungkin cukup memperhalus transisi antar gerakannya saja.