

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah dilakukan pengembangan dan pengujian game ini kepada pemain umum, game Bandung: Sea of Fire dapat menarik minat para pemain untuk mengenal peristiwa bersejarah yang lebih mendalam dengan media game yang dikembangkan. Selain itu, beberapa poin penting yang dapat diambil dari pengembangan skripsi game bertema peristiwa bersejarah seperti "Bandung: Sea of Fire" adalah sebagai berikut :

1. Menggabungkan unsur-unsur sejarah dengan elemen permainan untuk menciptakan pengalaman yang unik dan menarik bagi pemain.
2. Peristiwa bersejarah yang diadaptasi ke dalam permainan dapat dapat memperkaya pemahaman dan apresiasi terhadap peristiwa tersebut.
3. Pengembangan game ini juga membahas tentang proses pembuatan game, mulai dari perencanaan hingga implementasi game, serta menguji kelayakan dan keberhasilan game melalui uji coba bertahap terhadap pengguna.

#### **5.2 Saran**

Pengembangan skripsi game bertema sejarah 'Bandung: Sea of Fire' adalah untuk mengembangkan cerita dengan cara yang kreatif dan inovatif, serta mempertimbangkan faktor keaslian dalam mengadaptasi peristiwa bersejarah ke dalam permainan. Selain itu, penting untuk mengeksplorasi berbagai aspek pembuatan game, seperti perencanaan, implementasi, dan pengujian kelayakan untuk menciptakan pengalaman bermain yang menarik dan bermakna bagi pengguna.