

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pemaparan pada tujuan dan hasil yang diperoleh dalam penelitian tersebut, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pemberian *particle effect* yang dibuat dengan mengimplementasikan *particle properties* pada *environment "For-Rest"*, dapat membuat *environment* menjadi bernuansa fantasi.
2. Berdasarkan hasil yang dilakukan kepada 10 orang responden yang mempunyai pengalaman dalam bidang 3D, memperoleh hasil 80% hasil positif, dan membuat *particle effect* yang dihasilkan dengan menggunakan *particle properties* dapat menjadikan *environment* yang dibuat menjadi bernuansa fantasi.
3. *Texture* dengan menggunakan beberapa jenis material dan menggunakan *node editor* dapat membuat model 3D terlihat bagus dan dapat membuat objek 3D terlihat seperti objek real.

5.2 Saran

Berdasarkan pembahasan hasil penelitian tersebut, maka beberapa saran yang dapat berguna untuk pengembang selanjutnya, yaitu :

1. Memberikan lebih banyak *particle effect* dapat membuat *environment* menjadi lebih bernuansa fantasi lagi.

2. Melakukan set *lighting* yang bagus membuat suasana sebuah animasi menjadi lebih baik, dan juga membuat objek terlihat jelas dan detail.

