

BAB V

PENUTUP

1. Kesimpulan

dari penulisan diatas, berikut adalah beberapa kesimpulan yang didapat melalui perancangan film animasi pengenalan sekolah

1. Perancangan animasi 2D pengenalan sekolah, tidak terlalu membutuhkan banyak sekali gambar, hal ini dapat terjadi karena metode yang digunakan adalah metode tweening, sehingga pembuatan animasi terasa lebih efisien dan cepat. penulis dapat banyak pelajaran dari pembuatan animasi ini, mulai dari bagaimana cara kerja animasi tweening hingga pengembangan animasi tweening yang dapat digunakan untuk menggerakkan persendian.
2. Setelah merancang animasi 2D pengenalan sekolah ini, penulis memahami bahwa dalam pembuatan animasi memiliki beberapa proses/tahapan dalam pembuatannya. apapun teknik yang digunakan dalam merancang/membuat animasi, mau itu menggunakan teknik frame by frame ataupun tweening memiliki proses/tahapan yang hampir sama, yaitu menentukan ide, Concept Art, Storyboard, editing dan rendering, yang kemudian tahapan tersebut dapat menghasilkan sebuah animasi pengenalan sekolah.

2. Saran

Setelah merancang film animasi 2D pengenalan sekolah, penulis menyadari akan kekurangannya dan tentu saja masih sangat jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu penulis berharap, animasi ini dapat dijadikan pembelajaran bagi animator-animator yang baru saja terjun ke dunia animasi beberapa saran yang dapat kami berikan sebagai berikut:

1. dalam membuat animasi harus dilakukan perancangan dan persiapan secara matang terlebih dahulu. agar mudah dan lancar pada tahapan tahapan yang berikutnya

2. agar animasi terkesan lebih hidup dan ramai, perlu memasukan beberapa efek dan stock yang sekiranya cukup, dalam artian tidak kelebihan dan tidak kekurangan
3. Ketika akan membuat animasi ide/cerita dalam animasi harus dipikirkan secara matang terlebih dahulu. karena ide/cerita dalam animasi sangat menentukan hasil akhir dari animasi itu sendiri. apabila kemudian di tengah-tengah tahapan ide/cerita tersebut berubah/diubah sedikit saja maka dampaknya adalah animasi harus dibuat mulai dari awal kembali

