

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah animasi "*Slippers*" selesai diproduksi dan dievaluasi dari uraian, penjelasan, dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, untuk mengakhiri hal tersebut maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah video animasi dengan durasi 4 menit 18 detik.
2. Animasi 2D "*Slippers*" memberikan pesan kepada penonton untuk tidak menilai bahwa yang terlihat buruk untukmu belum tentu itu benar-benar buruk, bisa jadi itu yang terbaik bagimu.
3. Dalam pembuatan animasi 2D "*Slippers*" Menggunakan 12 dari 12 prinsip animasi yaitu *Solid drawing, Staging, Appealing, Timing & Spacing, Follow Through and Overlapping Action, Exaggeration, Secondary action, Anticipation, Slow in and Slow out, Straight Ahead and Pose to Pose, Squash and Stretch, Arcs.*

5.2 Saran

Penelitian yang penulis lakukan tidak terlepas dari kekurangan dan kelemahan. Karenanya, agar produksi animasi "*Slippers*" dapat menjadi lebih baik, maka diterima beberapa saran sebagai berikut:

1. Menerapkan 12 prinsip animasi dengan lebih baik lagi karena sebelumnya kurang maksimal.
2. Menguasai pembuatan animasi frame agar gerakan animasi bisa lebih dinamis dan halus.
3. Pembuatan visualisasi ekspresi harus lebih ditekankan agar penyampaian cerita pada animasi bisa tersampaikan dengan baik