

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis setelah mengembangkan *Game Astrospacerunner*, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penggunaan V-model yang terdiri dari analisis kebutuhan, analisis spesifikasi, desain, implementasi, *unit testing*, *integration testing*, *system testing*, dan *acceptance testing* pada *Game Astrospacerunner* sangat cocok karena V-model memiliki dokumentasi yang jelas.
2. Presentase nilai *game Astrospacerunner* pada aspek *functionality* sebesar 100%, aspek *reability* sebesar 100%, aspek *compability* sebesar 100% dan aspek *playability* sebesar 82%.
3. Berdasarkan hasil rata-rata dari pengujian *Game Astrospacerunner* kemudian didapatkan hasil presentase sebesar 96,4%, maka hasil tersebut *Game Astrospacerunner* dapat memenuhi kategori kelayakan "Sangat Layak" dalam skala Likert.
4. *Game astrospacerunner* dapat diakses pada semua perangkat yang memiliki web browser dan terkoneksi dengan internet. *Game* yang berbasis pada HTML5 tidak perlu menambahkan plug-in untuk dapat dimainkan.

## 5.2 Saran

Penelitian ini terdapat banyak kekurangan dan perlu dikaji kembali dan dikembangkan. Peneliti memiliki saran untuk pengembangan *game* *Astrospace*runner antara lain:

1. Penambahan *character* pada *Game* *Astrospace*runner.
2. Penambahan kustomisasi *character*.
3. Pengujian *Game* *Astrospace*runner pada *platform* lain dengan sistem operasi yang berbeda seperti IOS, Linux, dll.

