

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pemanfaatan Augmented Reality berbasis android yang memanfaatkan fitur aplikasi mobile dan mengintegrasikan dengan teknologi Augmented Reality menambah efisiensi dalam pelayanan serta memiliki tingkat kemudahan yang terbaik untuk para konsumen. Selain itu pelanggan akan lebih nyaman dalam memilih menu yang akan di pesan. Dengan metode scan marker sangat membantu karena tidak diperlukan perangkat lain serta pelanggan tidak perlu dipandu dengan detail, cukup diarahkan saja untuk memilih pesanan. Dengan aplikasi Augmented Realty yang dibuat dengan detail dan spesifik jelas sangat membantu dalam mempercepat pelayanan agar lebih efisien.

Implementasi perangkat utama dalam membangun aplikasi menu kopi ini yaitu membuat desain dengan Adobe iludtrstor, membuat aplikasi dengan Unity, pembuatan marker dilakukan dengan mengimplementasikan Vuforia. Dengan penggunaan scan marker yang dibuat maka akan muncul varian gambar menu sekaligus disertai deskripsi dari menu tersebut. Pada setiap marker akan menampilkan menu yang berbeda dan deskripsi yang berbeda. Penggabungan perangkat-perangkat tersebut dalam satu aplikasi Menu Kopi Augmented Reality berbasis Android bisa berjalan sesuai harapan yaitu menampilkan obyek berupa gambar 3D dan deskripsi tentang menu.

5.1 Saran

Penelitian yang akan dilakukan dimasa yang akan datang dengan tema Augmented Reality, akan lebih maksimal jika menambahkan visual menu berupa detail dari setiap bahan dengan melakukan desain menu berupa 3D yang sempurna. selain dari desain tentu penguasaan software utamanya Unity harus menjadi point utama bagi peneliti.