

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasar penjelasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, penelitian ini dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu:

1. Telah membangun sebuah *game puzzle* berbasis edukasi yang bisa dimainkan oleh anak usia dini dengan *operating sytem Android version*.
2. Penelitian ini menghasilkan sebuah rancangan aplikasi *game puzzle* sebagai media pembelajaran untuk anak didik TKIT Al Hidayah Plumpung atau anak usia dini lainnya.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian dan kesimpulan yang telah diuraikan ada beberapa saran yang bisa dikembangkan untuk penelitian berikutnya, yaitu :

1. Memperbanyak variasi *game* atau teori-teori lainnya agar menambah wawasan dan minat anak dalam belajar menggunakan aplikasi *game* ini.
2. Aplikasi ini hanya bisa dioperasikan pada perangkat android, oleh karena itu perlu dikembangkan agar aplikasi dapat berjalan pada perangkat lainnya.

3. Memperbaiki beberapa sistem agar menjadi permainan yang lebih menarik lagi.

Semoga aplikasi *game android puzzle hijaiyah* dapat berguna dan bermanfaat bagi penggunanya.

