

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Aplikasi Augmented Reality sebagai media pembelajaran pada materi Metamorfosis Kupu – kupu sudah berhasil di buat atau digunakan dengan presentase kepuasan 85% sangat berminat, oleh karena itu dapat ditarik kesimpulan

1. Aplikasi augmented reality sebagai media pembelajaran pada Metamorfosis kupu – kupu yang telah dibuat dirancang menggunakan Unity 2022.3.4f1.
2. Aplikasi Augmented Reality sebagai media pembelajaran pada metamorfosis kupu – kupu yang telah dibuat menampilkan objek 3D, beserta suara dari setiap objek pada tahap – tahap metamorfosis dengan cara mengarahkan kamera pada marker.
3. Berdasarkan hasil pengujian Black box testing Aplikasi augmented reality Metamorfosis kupu – kupu didapatkan hasil yang sangat baik
4. Berdasarkan hasil Kuesioner uji kelayakan penggunaan Aplikasi pada SDN 1 Kepurun Sangat Baik dengan presentase 85% sama dengan Sangat diminati

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, penelitian mendapatkan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti :

1. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan mampu membuat dengan metode markeless.
2. Untuk penelitian selanjutnya dapat dikembangkan lagi 3D lebih detail.
3. Untuk penelitian selanjutnya dapat dikembangkan lagi 3D nya untuk menanimasikan tahap metamorfosis kupu – kupu.
4. Diharapkan kedepannya terdapat fitur soal – soal tentang metamorfosis kupu – kupu.