

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Berdasarkan penelitian diatas, hasil PENGEMBANGAN APLIKASI PEMERINGKATAN AKTIVITAS BERSEPEDA SEBAGAI AJANG KOMPETISI BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN ALGORITMA STACK dengan pengembangan sistem *waterfall*. Penulis memiliki kesimpulan dan saran yang terkait dengan pembahasan yang terdapat pada bab sebelumnya.

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan oleh penulis dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi ini dapat memudahkan pengguna untuk mengetahui seberapa jauh jarak tempuh bersepeda.
2. Penerapan Algoritma Stack sebagai sarana pemeringkatan dapat berjalan dengan baik.
3. Metode *waterfall* pada aplikasi pemeringkatan aktivitas bersepeda dapat diterapkan saat pengembangan aplikasi.

#### **5.2 Saran**

Tinjauan Pustaka yang Lebih Mendalam: Selanjutnya, peneliti dapat melakukan tinjauan pustaka yang lebih menyeluruh untuk memperdalam pemahaman tentang penggunaan algoritma Stack dalam pengembangan aplikasi berbasis Android. Melalui tinjauan pustaka yang lebih komprehensif, peneliti dapat mengidentifikasi kekurangan atau celah penelitian sebelumnya dan menambahkan kontribusi baru dalam aplikasi pemeringkatan aktivitas bersepeda.

Pemilihan Algoritma yang Lebih Tepat: Peneliti dapat menjelajahi variasi algoritma Stack yang ada dan mempertimbangkan kelebihan dan kelemahan masing-masing algoritma dalam konteks pengembangan aplikasi pemeringkatan aktivitas bersepeda. Dalam beberapa kasus, algoritma selain Stack mungkin lebih

sesuai dan dapat memberikan hasil yang lebih baik. Oleh karena itu, penelitian lebih lanjut dapat dilakukan untuk menguji dan membandingkan kinerja berbagai algoritma dalam konteks ini.

