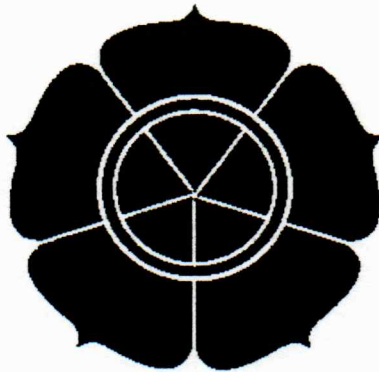


**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA PROMOSI
PADA PT. GRAHA CITRA AMANUSA
DI YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



DISUSUN OLEH :

- | | |
|-------------------------------|-------------------|
| 1. DEWI WAHYUNI | 05.02.5847 |
| 2. AHMAD ZAM ZAMI | 05.02.5855 |
| 3. MICHAEL HENDIAN S S | 05.02.5902 |
| 4. ADIKA NOPI H | 05.02.5899 |

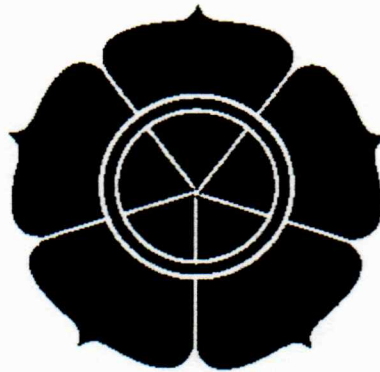
**MANAJEMEN INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM”
YOGYAKARTA**

2007

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA PROMOSI
PADA PT. GRAHA CITRA AMANUSA
DI YOGYAKARTA**

Diajukan sebagai syarat kelulusan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM"
Yogyakarta

TUGAS AKHIR



DISUSUN OLEH :

- | | |
|-------------------------------|-------------------|
| 1. DEWI WAHYUNI | 05.02.5847 |
| 2. AHMAD ZAM ZAMI | 05.02.5855 |
| 3. MICHAEL HENDIAN S S | 05.02.5902 |
| 4. ADIKA NOPI H | 05.02.5899 |

**MANAJEMEN INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
"AMIKOM"
YOGYAKARTA
2007**

HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA PROMOSI
PADA PT. GRAHA CITRA AMANUSA DI YOGYAKARTA**

Disusun guna memenuhi persyaratan untuk menyelesaikan program studi

Diploma 3 pada Jurusan Manajemen Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM"

Yogyakarta

Oleh :

DEWI WAHYUNI (05.02.5847)--

AHMAD ZAM ZAMI (05.02.5855)

ADIKA NOPI H (05.02.5882)

MICHAEL HENDIAN S S (05.02.5902)

Yogyakarta, Februari 2008

Disahkan dan disetujui oleh :



Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

Dr. Mohammad Suyanto, MM

Dosen Pembimbing

Melwin Syafrizal, S.Kom

BERITA ACARA

Tugas Akhir ini telah dipresentasikan dan dipertahankan dihadapan dewan penguji guna mendapatkan gelar Ahli Madya di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Nama : Ahmad Zam Zami

NIM : 05.02.5855

Hari dan Tanggal : Sabtu. 29 Desember 2007

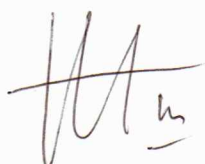
Waktu : 08.50 WIB

Tempat : Ruang Folder

Kampus Terpadu STMIK “AMIKOM” Yogyakarta

Susunan Dewan Penguji :

Penguji I



(Kusnawi, S.Kom)

Penguji II



(Amir Fatah Sofyan, ST)

BERITA ACARA

Tugas Akhir ini telah dipresentasikan dan dipertahankan dihadapan dewan penguji guna mendapatkan gelar Ahli Madya di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Nama : Dewi Wahyuni
NIM : 05.02.5847
Hari dan Tanggal : Jum'at, 04 Januari 2008
Waktu : 13.00 WIB
Tempat : Ruang Folder

Kampus Terpadu STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

Susunan Dewan Penguji :

Penguji I

Penguji II

(Kusriani, M.Kom.)

(Sudarmawan, M.T.)

MOTTO

Pria baik-baik akan mendapatkan wanita baik2...InsyaAllah.

Rukun Agawe Santoso

Orang Pintar Kalah Sama Orang Cerdas, Orang Cerdas Kalah Sama

Orang Beruntung

*Tanpa halangan dan tantangan tiada kesempatan untuk merunjukkan
kemampuan diri*



HALAMAN MOTTO

*Selama masih ada waktu raihlah impian dan harapan
karena hidup hanya sekali dan kesempatan tidak datang dua kali
(Muchtalipa Unsa)*

*belajarlah dari pengalaman sebab pengalaman merupakan
guru yang paling berharga dalam hidup ini*

*sesungguhnya segala sesuatu itu datangnya dari Allah SWT
dan hanya kepada-Nya kita kembali*

pilihlah apa yang kamu yakini dan yakinihlah apa yang kamu pilih

*Kamu harus menjadi dirimu sendiri. Bersikaplah sangat jujur
tentang siapa dan apa dirimu. Dan jika orang masih menyukaimu, itu bagus.*

Jika mereka tidak menyukaimu, itu masalah mereka.

(“,”) By: DEWI (“,”)

PERSEMBAHAN

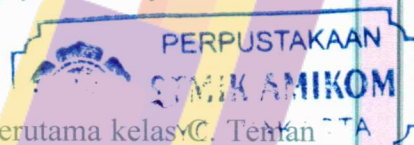
Puji syukur kepada Allah SWT atas Rahmat dan Hidayah-Nya, sehingga saya mampu untuk menyelesaikan Tugas Akhir tanpa halangan yang berarti. Tugas Akhir ini diajukan sebagai syarat kelulusan Diploma III jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta. Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada orang-orang terdekat saya ;

1. Bapak(Alm) Dan Ibu, terimakasih atas doa dan restunya. Kakak-kakak ku, ponakan2ku yang lucu (Aan,Yana,rafi,adip dan didan) love u all.
2. STMIK "AMIKOM"Yogyakarta
3. Keluarga Mutmainah di Yogyakarta terimakasih banyak untuk doa dan dukungannya.
4. Semua teman-teman angkatan 2007 terutama kelas C (kurasakan waktu bersama kalian begitu cepat), Teman-teman seperjuangan (Miko, Dewi , Dika) Teman-teman penghuni kontrakan (Anton, Herli, Mudin, Tony, Reza, Dodo, July, Opi, Aji, Widi), dan temen-temen yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu. Terimakasih atas doa dan dukungan kalian.

PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT atas Rahmat dan Hidayah-Nya, sehingga saya mampu untuk menyelesaikan skripsi ini. Tugas Akhir ini diajukan sebagai syarat kelulusan Diploma III jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta. Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada orang-orang terdekat saya ;

1. Bapak Dan Ibu, terimakasih atas doa dan restunya. Adikku Lilik Purnomo dirumah dan semua sanak family Yogyakarta dan Cirebon,Ciledug Tengah.
2. Nenekku (Simbok) yang paling aku sayangi, tempat keluh kesahku, thanks Nek atas semuanya, selalu doakan aku ya Nek?
3. Ayah Yudha Irwansyah yang selalu ada dihatiku dan sebagai calon dari anak-anakku kelak terimakasih untuk kasih sayangnya. I love you forever.
4. STMIK “AMIKOM”Yogyakarta
5. Semua teman-teman Diploma III angkatan 2005 terutama kelas C. Teman-teman satu kelompok seperjuangan Memed alias ahmad ZamZami, Andika, Mihcael serta temen-temen yang aku kenal Spesial To Willy Thanks yach, Miftha Udin, Kotre_x (makasih untuk printernya), Mas Jaeni (Selaku dosen Amikom), AA'Billy, Mengkis, Bang Sabar, Tuti, Manik, Anis, Lukas Adi Nugraha (kasih tak sampai), Mas Eko (BumiHestha), Bapak Parlan Amikom thanks atas motivasinya, dan semua temen-temen yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu. Terimakasih atas dukungan kalian dan kalian sungguh menggembirakan.



KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur Allhamdulillah tugas akhir kami yang berjudul “Aplikasi Multimedia Sebagai sarana Promosi pada PT Graha Citra Amanusa” ini dapat saya selesaikan. Tugas akhir ini diajukan sebagai syarat untuk kelulusan Diploma III di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta. Pada kesempatan kali ini penyusun mengucapkan terima kasih kepada:

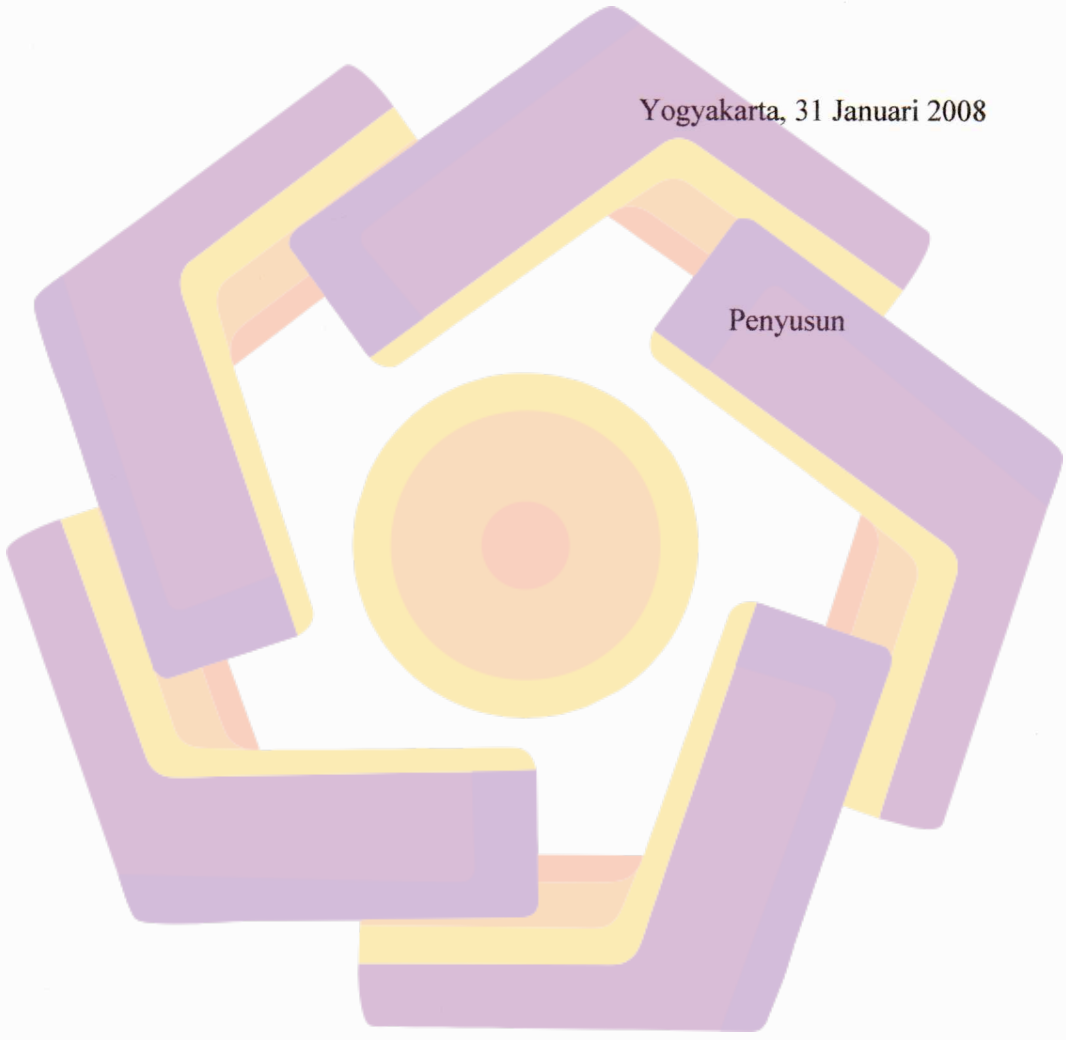
1. Tuhan Yang Maha Esa atas Rahmat dan Karunia-Nya
2. Drs. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta
3. Bpk. Melwin Syafrizal Daulay.M.Kom selaku dosen pembimbing kami yang telah memberikan pengarahan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Pemilik PT Graha Citra Amanusa, Yang terhormat: Bpk Iwan Widhianto, Sh, Indra Perdana Kusuma. St, Deliawan Weyunanto,St. Terimakasih untuk kerjasamanya
5. Teman-teman yang selama ini terlibat secara langsung ataupun tidak langsung dalam penyusunan Tugas Akhir ini
6. Dan semua pihak yang telah ikut membantu kami yang tidak bisa kami sebutkan satu persatu.



Penyusun sadar bahwa tugas akhir ini jauh dari sempurna, maka saran dan kritik dari pembaca amatlah penyusun harapkan demi sempurnanya tugas akhir ini. Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat dan dipakai sebagai bahan referensi yang dapat memberikan wawasan luas dalam bidang multimedia.

Yogyakarta, 31 Januari 2008

Penyusun



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iii
MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Batasan Masalah	4
D. Maksud dan Tujuan	4
1. Maksud	4
2. Tujuan	5
E. Data Yang Dibutuhkan	5
1. Data Umum	5
2. Data Khusus	6
F. Metode Pengumpulan Data	6

1. Metode Obserfasi	6
2. Metode Wawancara.....	6
3. Metode Studi Pustaka.....	7
4. Dokumentasi.....	7
G. Sistematika Penulisan Laporan.....	7
H. Jadwal Kegiatan.....	9
BAB II. LANDASAN TEORI	
A. Konsep Dasar Multimedia.....	10
B. Elemen-Elemen Multimedia.....	12
1. Teks	12
2. Audio (Suara).....	13
3. Image (gambar).....	13
4. Video.....	14
5. Animasi.....	14
C. Langkah-langkah Pengembangan Aplikasi (Sistem) Multimedia.....	15
1. Mendefinisikan Masalah	15
2. Merancang Konsep.....	16
3. Merancang Isi Multimedia	16
4. Menulis Naskah.....	16
5. Merancang Grafik.....	16
6. Memproduksi Sistem Multimedia.....	16
7. Melakukan tes pemakai.....	17

8. Penggunaan Sistem Multimedia.....	17
9. Memelihara Sistem.....	17
D. Macam-macam Struktur Aplikasi Multimedia.....	19
1. Struktur Linier.....	20
2. Struktur Hierarki.....	20
3. Struktur Piramid.....	21
4. Struktur Polar.....	22
E. Sistem Perangkat Lunak (Software) Multimedia.....	22
1. Macromedia Flash MX.....	22
2. Adobe Photoshop 7.0.....	28
a. Resolusi.....	29
b. Intensitas atau Kedalaman Warna.....	29
3. Adobe Audition 2.0.....	31
 BAB III. GAMBARAN UMUM	
A. Sejarah Perusahaan.....	33
B. Bidang Usaha.....	35
C. Deskripsi Perusahaan.....	35
D. Referensi Proyek.....	36
E. Visi dan Misi.....	44
1. Visi.....	44
2. Misi.....	44
F. Struktur Organisasi.....	45

BAB IV. PEMBAHASAN

A. Perancangan Sistem.....	46
1. Merancang konsep.....	46
2. Merancang isi.....	47
3. Merancang naskah.....	48
4. Merancang grafik.....	50
a. Menu utama.....	50
b. Profil.....	51
c. Produk.....	52
d. Peta lokasi.....	52
5. Memproduksi system.....	54
a. Mengolah grafik dengan Adobe Photoshop 7.....	55
b. Mengolah suara (sound) dengan adobe audition.....	58
c. Pembuatan aplikasi multimedia pada Macromedia Flash MX.....	61
1) Memasukan data gambar dan suara ke Macromedia Flash MX.....	61
2) Membuat animasi.....	62
3) Membuat tombol.....	63
4) Tahap pengintegrasian.....	66
5) Membuat tampilan full screen.....	69
6) Membuat file windows projector.....	69
7) Proses burning ke CD.....	70
B. Implementasi Sistem.....	72
1. Menten sistem.....	72

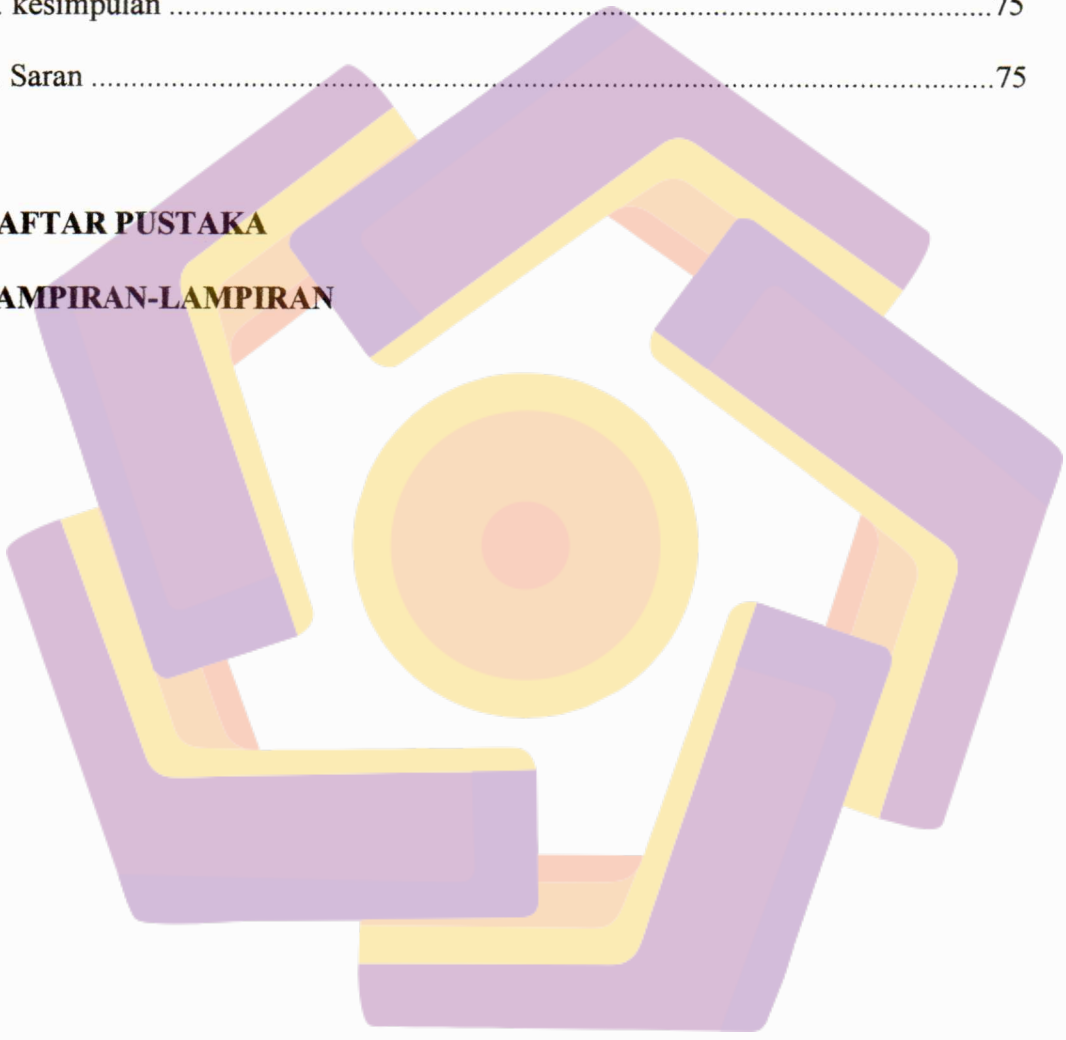
2. Menggunakan sistem..... 73
3. Memelihara sistem 74

BAB VI. PENUTUP

A. kesimpulan75
B. Saran75

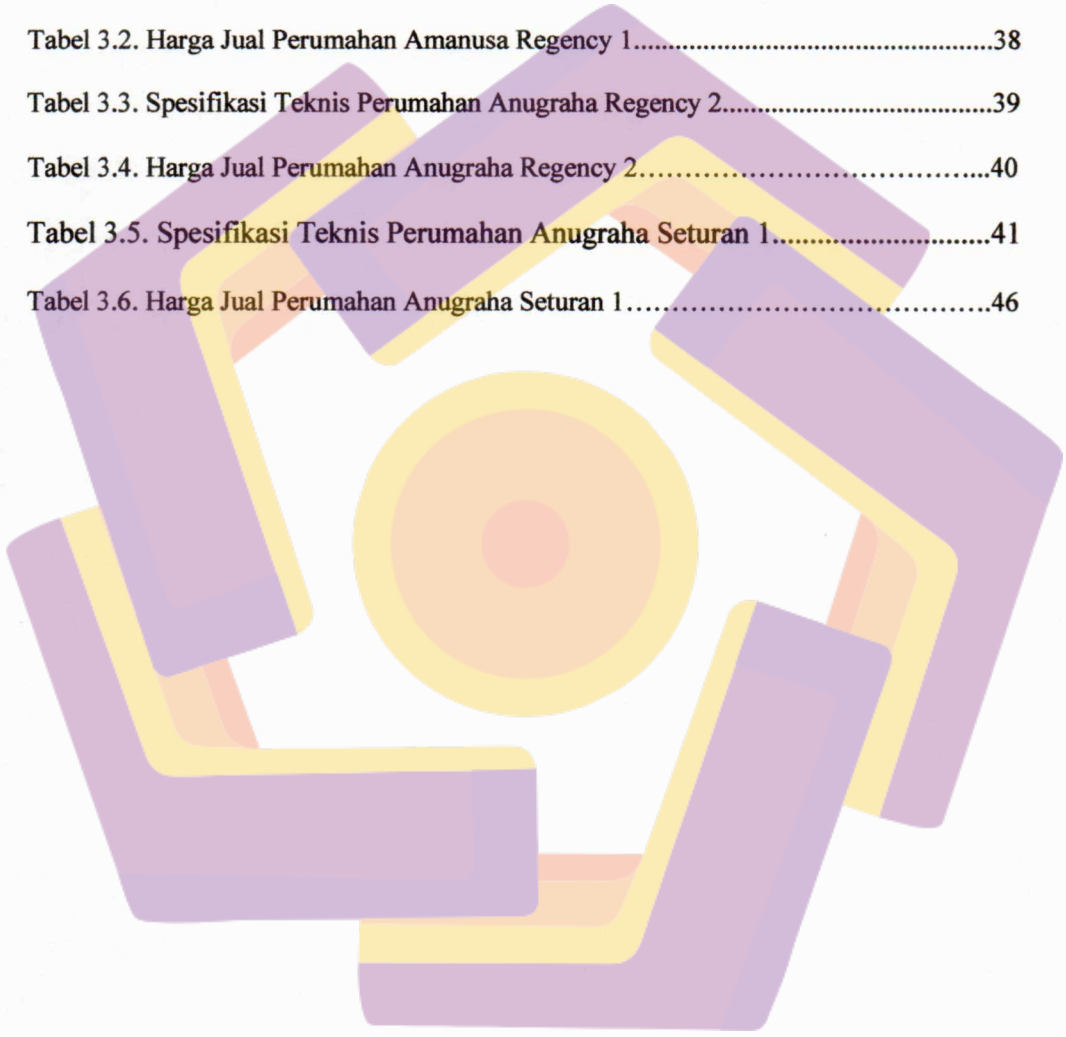
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Tabel Rencana Kegiatan.....	9
Tabel 3.1. Spesifikasi Teknis Perumahan Amanusa Regency 1.....	37
Tabel 3.2. Harga Jual Perumahan Amanusa Regency 1.....	38
Tabel 3.3. Spesifikasi Teknis Perumahan Anugraha Regency 2.....	39
Tabel 3.4. Harga Jual Perumahan Anugraha Regency 2.....	40
Tabel 3.5. Spesifikasi Teknis Perumahan Anugraha Seturan 1.....	41
Tabel 3.6. Harga Jual Perumahan Anugraha Seturan 1.....	46



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Rincian siklus pengembangan aplikasi multimedia	18
Gambar 2.2. Icon yang digunakan untuk mendesain	19
Gambar 2.3. Desain Struktur Linier	20
Gambar 2.4. Desain Struktur Hierarki	21
Gambar 2.5. Desain Struktur Piramid	21
Gambar 2.6. Desain Struktur Polar	22
Gambar 2.7. Tampilan Macromedia flash MX	27
Gambar 2.8. Adobe Photoshop 7.0	30
Gambar 2.9. Tampilan Adobe Audition 2.0:	32
Gambar 3.1. Denah Perumahan Amanusa Regency 1	36
Gambar 3.2. Denah Perumahan Anugraha Regency 2	38
Gambar 3.3. Denah Perumahan Anugraha Seturan 1	41
Gambar 4.1. Struktur Multimedia Dengan Metode Hierarki	49
Gambar 4.2 Menu utama	51
Gambar 4.3 Profil	51
Gambar 4.4. Produk	52
Gambar 4.5. Peta lokasi	52
Gambar 4.6. Diagram Alir Proses Produksi Sistem	55
Gambar 4.7. Dialog Box New	56
Gambar 4.8. Tampilan Layar kerja Photoshop	57
Gambar 4.9. Dialog Box Save As	58

Gambar 4.10. Dialog Box New Wave form.....	59
Gambar 4.11. Tampilan Layar kerja Adobe Audition.....	60
Gambar 4.12. Dialog Box Save Waveform As	61
Gambar 4.13. Dialog Box Import to Library.....	62
Gambar 4.14. Tampilan Layar Kerja Macromedia Flash MX	63
Gambar 4.15. Dialog Box Create New Symbol	64
Gambar 4.17. Tampilan Panel Action Button	66
Gambar 4.18. Tampilan Hasil Akhir Pada Macromedia Flash	67
Gambar 4.19. Tampilan Panel Action getURL	67
Gambar 4.20. Tampilan Publish Setting	70
Gambar 4.21. Tampilan Nero 6.....	71
Gambar 4.22. Menu Disc Content.....	71
Gambar 4.23. Menu Final Burn Setting.....	72