

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Di Era globalisasi ini internet bukanlah lagi yang asing bagi masyarakat khususnya bagi kaula muda. Dengan semakin banyaknya warnet – warnet yang ada di kota – kota baik itu kota besar maupun kota kecil sehingga informasi dari seluruh dunia dapat dengan mudah dan cepat di dapatkan. Sekarang ini dunia informasi dengan berbasis web berkembang dengan sangat pesat di seluruh dunia baik yang interaktif, dinamis maupun statis baik informasi dari suatu lembaga pendidikan, instansi negeri maupun swasta maupun personal profil ataupun yang lainnya, bahkan sekarang ini hampir semua pelaku bisnis, lembaga pendidikan ataupun personal mulai beralih ke dunia informasi berbasis web tersebut, karena mereka dituntut untuk memberikan pelayanan yang cepat, tepat dan memuaskan kepada konsumen.

Cara memenuhi kebutuhan tersebut salah satu media yang berkembang adalah sebuah situs web yang sifatnya statis dan dinamis sehingga memungkinkan dua atau lebih pihak dapat saling berkomunikasi, memberikan informasi atau bahkan saling bertransaksi. Website itu sendiri adalah sebuah system informasi, yang ada pada server web yang memungkinkan penjelajah web untuk mengakses informasi yang tersedia, dan web itu ada beberapa sifat yaitu web statis web dinamis.

Web statis yaitu web yang punya ciri khas yang amat kentara. Isi dari web tersebut yaitu seperti teks, gambar, table, link dan objek lainnya, selalu sama setiap waktunya. Web ini tidak bisa menampilkan judul buku yang hanya ditulis oleh seseorang saja dan juga tak memiliki

kemampuan untuk merekam siapa saja yang datang dan beberapa orang yang pernah berkunjung ke dalamnya. Web dinamis yaitu web yang mampu menyesuaikan dari tahap faktor tertentu dan mampu memberikan apa yang diminta oleh para pengunjung.. Ada beberapa cara untuk membuat halaman web yang dinamis, dan salah satunya dengan menggunakan PHP. PHP itu sendiri merupakan bahasa scripting yang menyatu dengan HTML dan digunakan pada server side, artinya semua sintaks yang kita berikan akan sepenuhnya di jalankan pada server sedangkan yang dikirimkan ke browser hanya hasilnya saja.

B. Pokok Permasalahan

SMA ANGKASA ADISUTJIPTO YOGYAKARTA merupakan Sekolah Menengah Atas yang bergerak dalam bidang pendidikan, system informasinya masih bersifat system secara umum, dimana proses pemberian informasi hanya berlangsung jika calon siswa datang ke sekolah tersebut dengan melihat brosur sehingga dengan system tersebut maka akan membutuhkan waktu yang tidak efisien, oleh karena itu kami bermaksud untuk mengembangkan system tersebut menjadi system yang baru yaitu dengan memungkinkan proses pemberian informasi pendidikan yang dapat dilakukan kapan saja dan di mana saja, yaitu dengan cara membangun situs web yang interaktif dan dinamis sebagai media informasi pada SMA ANGKASA ADISUTJIPTO YOGYAKARTA.

Bagaimana membuat sebuah situs web yang menarik yang dapat menyajikan kepada masyarakat luas tentang SMA ANGKASA ADISUTJIPTO YOGYAKARTA.

C. Rumusan Masalah

Untuk menjaga agar penelitian dalam membangun sebuah web yang interaktif dan dinamis ini supaya tidak meluas dan menyimpang dari pokok permasalahan yang ada pada SMA ANGKASA ADISUTJIPTO YOGYAKARTA sekarang ini, dan mengingat keterbatasan waktu dan tenaga, maka peneliti membatasi pembahasan ini pada pembuatan web, yang berisikan informasi, profil, fasilitas, buku tamu tentang SMA ANGKASA ADISUTJIPTO YOGYAKARTA dengan menggunakan PHP sebagai server-sidenya dan Macromedia Dreamwaver sebagai web desain serta MySQL sebagai database servernya

D. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan sistem informasi dengan berbasis web pada SMA ANGKASA ADISUTJIPTO YOGYAKARTA sehingga diharapkan dapat memberikan suatu pelayanan informasi yang lebih cepat, tepat, dan efisien.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Menciptakan suatu sistem informasi yang berbasis web dengan menggunakan PHP sebagai server-sidenya.
2. Membuat suatu aplikasi web dengan menggunakan Macromedia Dreamwaver MX.
3. Memperkenalkan suatu sistem informasi yang baru dengan membangun situs web
4. Menerapkan ilmu yang diperoleh peneliti selama kuliah di STIMIK Amikom.

E. Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini kami mengumpulkan data-data dengan menggunakan beberapa metode, yaitu:

a. Wawancara

Yaitu metode yang digunakan untuk mendapatkan data-data dengan cara menanyakan langsung dengan sumber .

b. Observasi

Yaitu suatu metode yang digunakan untuk memperoleh data dengan cara mengadakan pengamatan langsung pada obyek yang akan di teliti

c. Kearsipan

Yaitu metode yang digunakan untuk mendapatkan data-data dengan cara mengumpulkan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisa.

F. Sistematika Penulisan

Halaman Judul

Halaman Pengesahan

Halaman Motto

Halaman Persembahan

Kata Pengantar

Daftar Isi

Daftar Tabel

Daftar Lampiran

BAB I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

B. Pokok Permasalahan

C. Batas Masalah.

- D. Maksud dan Tujuan
- E. Metode Pengumpulan Data
- F. Sistematika Penulisan
- G. Rencana Kegiatan

BAB II. DASAR TEORI

A. Konsep Dasar Internet

- A.1. Definisi dan sejarah internet
- A.2. Protokol Internet
- A.3. Pertumbuhan Internet
- A.4. Memulai Internet

B. Konsep Dasar WWW

C. Perangkat Lunak Yang Digunakan

- C.1. Client-Side Scripting (HTML)
- C.2. Server-Side (PHP)
- C.3. Web Editor (Macromedia Dreamweaver MX)
- C.4. Database Server (MySQL)
- C.5. Adobe PhotoShop 7.0
- C.6. Animation Image SWISH 2.0
- C.7. Internet Explorer 4.0
- C.8. Web Server (Apache)

BAB III. TINJAUAN UMUM

A. Gambaran Umum SMA ANGKASA ADISUTJIPTO YOGYAKARTA

- A.1. Sekilas Tentang SMA ANGKASA ADISUTJIPTO YOGYAKARTA
- A.2. Tujuan Visi dan Misi SMA ANGKASA ADISUTJIPTO YOGYAKARTA
- A.3. Struktur Organisasi SMA ANGKASA ADISUTJIPTO YOGYAKARTA

B. Sistem Yang Berjalan

- B.1. Flow chart cara penyajian informasi.
- B.2. Flow chart cara penyajian informasi.

BAB IV. PEMBAHASAN**A. Sistem Yang Diusulkan**

- A. 1. Flow chart Sistem yang Diusulkan.
- A. 2. Flow chart Sistem Pengisian buku Tamu dan Admin.
- A. 3. Data Flow Diagram untuk proses user dan pengisian Buku Tamu.

B. Struktur Desain Web

- B. 1. Rancangan Struktur Web.
- B. 2. Rancangan Output.
- B. 3. Rancangan Input.

C. Perancangan Data Base.

- C. 1. Tabel Siswa
- C. 2. Tabel Guru
- C. 3. Tabel Kelas
- C. 4. Tabel Matpel
- C. 5. Tabel Admin
- C. 6. Tabel Guestbook
- C. 7. Tabel News

D. Relasi antar tabel**E. Implementasi proses pembuatan Web dinamis**

- E. 1. Index
- E.2. Profil
- E. 3. Fasilitas
- E. 4. siswa
- E. 5. Guru
- E. 6. Contact Us
- E. 7. Guest Book

- E. 8. News
- E. 9. Login
- E.10. Index Admin
- E.11. News Admin
- E.12. Guest Book Admin
- E.13. Siswa Admin
- E.14. Guru
- E.15. Matpel
- E.16. Admin

F. Penerapan dan konfigurasi dari segi Hardware dan Software.

BAB V. PENUTUP

- A. Kesimpulan
- B. Saran

Daftar Pustaka

Lampiran

- A. Listing Program
- B. Surat Keterangan Tugas Akhir

G. Rancangan Kegiatan

Tabel Rencana Kegiatan Penelitian Tugas Akhir

NO	RENCANATAH APAN KEGIATAN	BULAN																				
		FEBRUARI				MARET				APRIL				MEI				JUNI				
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1	PERSIAPAN	√																				
2	PENELITIAN LAPANGAN		√	√	√																	
3	ANALISIS DATA					√	√															
4	PERANCANGAN SISTEM							√	√	√												
5	PEMROGRAMAN										√	√	√	√	√	√	√					
6	UJI COBA PROGRAM																	√	√	√	√	
7	UJI COBA SISTEM																	√	√	√	√	
8	MENYUSUN LAPORAN																	√	√	√	√	