

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi Informasi (TI) adalah suatu teknologi menggunakan komputer yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu, yang digunakan untuk keperluan pribadi, bisnis, pemerintahan maupun pendidikan dan merupakan informasi yang strategis untuk pengambilan keputusan.

Multimedia sebagai bagian dari perkembangan teknologi informasi merupakan salah satu sarana untuk menghasilkan informasi dan menyampaikan informasi tersebut kepada masyarakat secara dinamis dan menarik. Di samping itu pada abad 21 ini multimedia segera menjadi keterampilan dasar yang sama pentingnya dengan keterampilan membaca. Sesungguhnya multimedia mengubah hakikat membaca itu sendiri. Multimedia menjadikan kegiatan membaca itu dinamis dengan memberi dimensi baru pada kata-kata.

Multimedia merupakan alat yang dapat menciptakan presentasi yang dinamis dan interaktif yang mengkombinasikan teks, grafik, animasi, audio dan gambar video (Robin dan Linda, 2001). Kelebihan multimedia adalah menarik indra dan menarik minat, karena merupakan gabungan antara

pandangan, suara dan gerakan. Lembaga riset dan penerbitan komputer, yaitu *Computer Technology Research (CTR)*, menyatakan bahwa orang hanya mampu mengingat 20% dari yang dilihat dan 30% dari yang didengar. Tetapi orang dapat mengingat 50% dari yang dilihat dan didengar dan 80% dari yang dilihat, didengar dan dilakukan sekaligus. Maka multimedia sangatlah efektif dan dapat menjadi tool yang ampuh untuk pengajaran dan pendidikan serta untuk meraih keunggulan bersaing perusahaan atau institusi di bidang promosi.

Jurusan Sosial Ekonomi (Agribisnis) Fakultas Pertanian UPN VETERAN YOGYAKARTA sebagai salah satu institusi pendidikan yang ada di Indonesia, dirasa perlu dalam meningkatkan keunggulan bersaing disaat semakin menjamurnya institusi-institusi lain yang menawarkan jasa di bidang pendidikan saat ini. Dalam hal ini multimedia sangatlah tepat sebagai sarana dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat secara dinamis dan menarik.

Oleh karena itu dalam menyusun Tugas Akhir ini penulis mengangkat judul “Profil Jurusan Sosial Ekonomi Pertanian (Agribisnis) Fakultas Pertanian UPN VETERAN YOGYAKARTA Sebagai Sarana Informasi Berbasis Multimedia”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan diatas maka Penulis mencoba membuat rumusan masalah mengenai cara membuat

company profile yang berbasis multimedia pada Jurusan Sosial Ekonomi Pertanian (Agribisnis) Fakultas Pertanian UPN VETERAN YOGYAKARTA.

Permasalahan yang dihadapi dalam hal ini, yaitu karena promosi yang dilakukan hanya menggunakan brosur, link website atau promosi langsung ke sekolah-sekolah menengah atas. Penulis menganggap hal tersebut masih kurang efisien dalam memperkenalkan atau mempromosikan Jurusan Sosial Ekonomi Pertanian (Agribisnis) Fakultas Pertanian UPN VETERAN YOGYAKARTA kepada masyarakat. Maka Penulis mencoba untuk merumuskan masalah sebagai berikut: “ Bagaimana membangun aplikasi multimedia yang berupa *company profile* yang dapat membantu Jurusan Sosial Ekonomi Pertanian (Agribisnis) Fakultas Pertanian UPN VETERAN YOGYAKARTA dalam hal publikasi atau promosi kepada masyarakat sehingga meningkatkan keunggulan bersaing.”

1.3 Batasan Masalah

Dalam memfokuskan pembahasan masalah tersebut, Penulis membatasi ruang lingkup permasalahan. Untuk mempermudah dalam penyusunannya, maka Penulis hanya akan membahas beberapa masalah mengenai profil Jurusan Sosial Ekonomi Pertanian (Agribisnis) Fakultas Pertanian UPN VETERAN YOGYAKARTA, diantaranya:

1. Sejarah singkat
2. Visi, Misi, dan Tujuan
3. Struktur Organisasi

4. Akademik
5. Staf Pengajar dan Administrasi
6. Fasilitas sarana dan prasarana
7. Lokasi Objek

Dalam pembuatan aplikasi multimedia ini software yang digunakan adalah: Macromedia Flash MX 2004, Macromedia Director MX, Adobe Photoshop CS, Cool Edit Pro 2.0, dan SWISHmax.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian dan penyusunan Tugas Akhir ini adalah, sebagai berikut:

1. Internal

Pengertian internal yang dimaksud adalah dilihat dari sisi Penulis dalam hal ini adalah sebagai berikut:

- Mengembangkan dan menerapkan ilmu pengetahuan yang diperoleh, baik teori maupun praktikum yang didapat dari STMIK AMIKOM.
- Memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang D III STMIK AMIKOM.

- Mengembangkan kemampuan diri terhadap teknologi informasi terutama yang berbasis multimedia.

2. Eksternal

Bagi Jurusan Sosial Ekonomi Pertanian (Agribisnis) Fakultas Pertanian UPN VETERAN YOGYAKARTA khususnya dan masyarakat umumnya, tujuan penelitian dan penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

- Sebagai alat penyajian informasi yang efektif untuk menarik minat dan bakat mahasiswa terhadap Jurusan Sosial Ekonomi Pertanian (Agribisnis) Fakultas Pertanian UPN VETERAN YOGYAKARTA.
- Sebagai sarana untuk mempublikasikan atau mempromosikan Jurusan Sosial Ekonomi Pertanian Fakultas Pertanian UPN VETERAN YOGYAKARTA kepada masyarakat sehingga dapat meningkatkan keunggulan bersaing.

1.5 Metode penelitian

Metode penelitian adalah sebuah tatacara yang digunakan dalam mengumpulkan bahan guna menyusun sebuah karya tulis ilmiah. Adapun metode penelitian yang digunakan adalah:

1. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan yaitu metode atau teknik yang digunakan untuk menyusun sebuah karya tulis ilmiah atau penelitian ilmiah dengan cara mengumpulkan bahan-bahan atau materi-materi yang diperlukan dengan merujuk pada buku, katalog atau sumber tertentu.

Dalam hal ini, Penulis merujuk pada brosur dan katalog yang disediakan oleh lembaga.

2. Interview (Wawancara)

Metode Interview yaitu metode atau teknik yang digunakan untuk mengumpulkan data menjadi informasi dengan cara melakukan wawancara secara langsung dengan sumber.

Dalam hal ini, Penulis melakukan wawancara langsung dengan Ketua Jurusan dan staff Jurusan Sosial Ekonomi Pertanian (Agribisnis) Fakultas Pertanian UPN VETERAN YOGYAKARTA.

3. Observasi

Metode Observasi yaitu metode atau teknik yang digunakan untuk mengumpulkan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung dilapangan maupun secara tidak langsung yaitu dengan mengamati data-data yang sudah ada diluar object yang sedang diteliti.

Penulis melakukan observasi dengan bertanya langsung kepada mahasiswa aktif dari jurusan atau lembaga yang terkait, melakukan browsing pada link website, serta melakukan pemotretan di lokasi.

4. Dokumentasi

Metode Dokumentasi yaitu metode atau teknik yang digunakan untuk mengumpulkan data dengan cara mengumpulkan data-data yang sudah didokumentasikan oleh pihak-pihak yang telah terkait atau berkepentingan dengan object yang sedang diteliti.

Dalam hal ini, Penulis meminta file dokumentasi lembaga dalam bentuk CD.

1.6 Sistematika dan Penulisan

Dalam penulisan laporan tugas akhir ini penulis menggunakan sistematika penulisan seperti di bawah ini:

BAB I. PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan dan rencana kegiatan.

BAB II. DASAR TEORI

Pada bab ini akan berisi penjelasan tentang konsep dasar multimedia, sejarah perkembangan multimedia, pengertian multimedia, struktur sistem multimedia, langkah-langkah dalam mengembangkan sistem multimedia dan hardware software yang akan digunakan..

BAB III. TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini akan diuraikan tentang sejarah singkat Jurusan Sosial Ekonomi Pertanian (Agribisnis) Fakultas Pertanian UPN VETERAN YOGYAKARTA, visi dan misi, dan struktur organisasi yang ada.

BAB IV. PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang pembahasan mengenai proses pembuatan company profile dengan menggunakan hardware dan software yang mendukung.

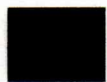
BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.

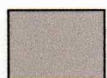
1.7 Rencana Kegiatan

Bulan	Oktober 2006		November 2006				Desember 2006			
	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Minggu / Kegiatan Survey										
Pengumpulan Data										
Desain Aplikasi										
Pembuatan Aplikasi										
Penyusunan Laporan										

Keterangan:



: Kegiatan yang dilakukan di Jurusan Sosial Ekonomi Pertanian Fakultas Pertanian UPN VETERAN YOGYAKARTA.



: Kegiatan yang dilakukan di luar Jurusan Sosial Ekonomi Pertanian Fakultas Pertanian UPN VETERAN YOGYAKARTA