

**PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA  
PADA MUSEUM BATIK  
YOGYAKARTA**



**Disusun Oleh :**

- |                                   |                       |
|-----------------------------------|-----------------------|
| <b>1. Nur Choirun</b>             | <b>( 03.02.4923 )</b> |
| <b>2. Suryani Novianti</b>        | <b>( 05.02.5986 )</b> |
| <b>3. Corina Seflivana Satigi</b> | <b>( 05.02.6011 )</b> |
| <b>4. Nuryanto</b>                | <b>( 05.02.6022 )</b> |

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
"AMIKOM"  
YOGYAKARTA**

**2008**

**PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA  
PADA MUSEUM BATIK  
YOGYAKARTA**

Diajukan untuk memenuhi kelengkapan kurikulum  
Program Diploma III pada jurusan Manajemen Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "STMIK AMIKOM"

Yogyakarta

Disusun Oleh :

1. Nur Choirun ( 03.02.4923 )
2. Suryani Novianti ( 05.02.5986 )
3. Corina Seflivana Satigi ( 05.02.6011 )
4. Nuryanto ( 05.02.6022 )

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
"AMIKOM"  
YOGYAKARTA**

**2008**

**PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA  
PADA MUSEUM BATIK  
YOGYAKARTA**

Tugas Akhir

Diajukan untuk memenuhi kelengkapan kurikulum  
Program Diploma III pada jurusan Manajemen Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "STMIK AMIKOM"  
Yogyakarta

Mengetahui :



( Dr. M. Suyanto, MM )

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in black ink, belonging to the supervisor, Hanif Al Fatta.

( Hanif Al Fatta, M. Kom )

## HALAMAN BERITA ACARA

Laporan ini telah dipertahankan dan diajukan oleh :

Nama : Nur Choirun

NIM : 03.02.4923

Di hadapan tim penguji sebagai syarat kelulusan Diploma III  
Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen dan Komputer "AMIKOM"  
Yogyakarta

Hari : Selasa

Tanggal : 5 Februari 2008

Jam : 11.30 WIB

Tempat : Kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta

Ruang : Folder

Tim Penguji :

Penguji I



( Krisnawati, Ssi, MT )

Penguji II



( Amir F. Sofyan, ST )

## HALAMAN BERITA ACARA

Laporan ini telah dipertahankan dan diajukan oleh :

Nama : Nuryanto

NIM : 05.02.6022

Di hadapan tim penguji sebagai syarat kelulusan Diploma III  
Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen dan Komputer "AMIKOM"  
Yogyakarta

Hari : Selasa

Tanggal : 5 Februari 2008


Jam : 11.30 WIB

Tempat : Kampus STMIK Amikom Yogyakarta

Ruang : Stack

Tim Penguji :

Penguji I



( Sudarmawan, MT )

Penguji II



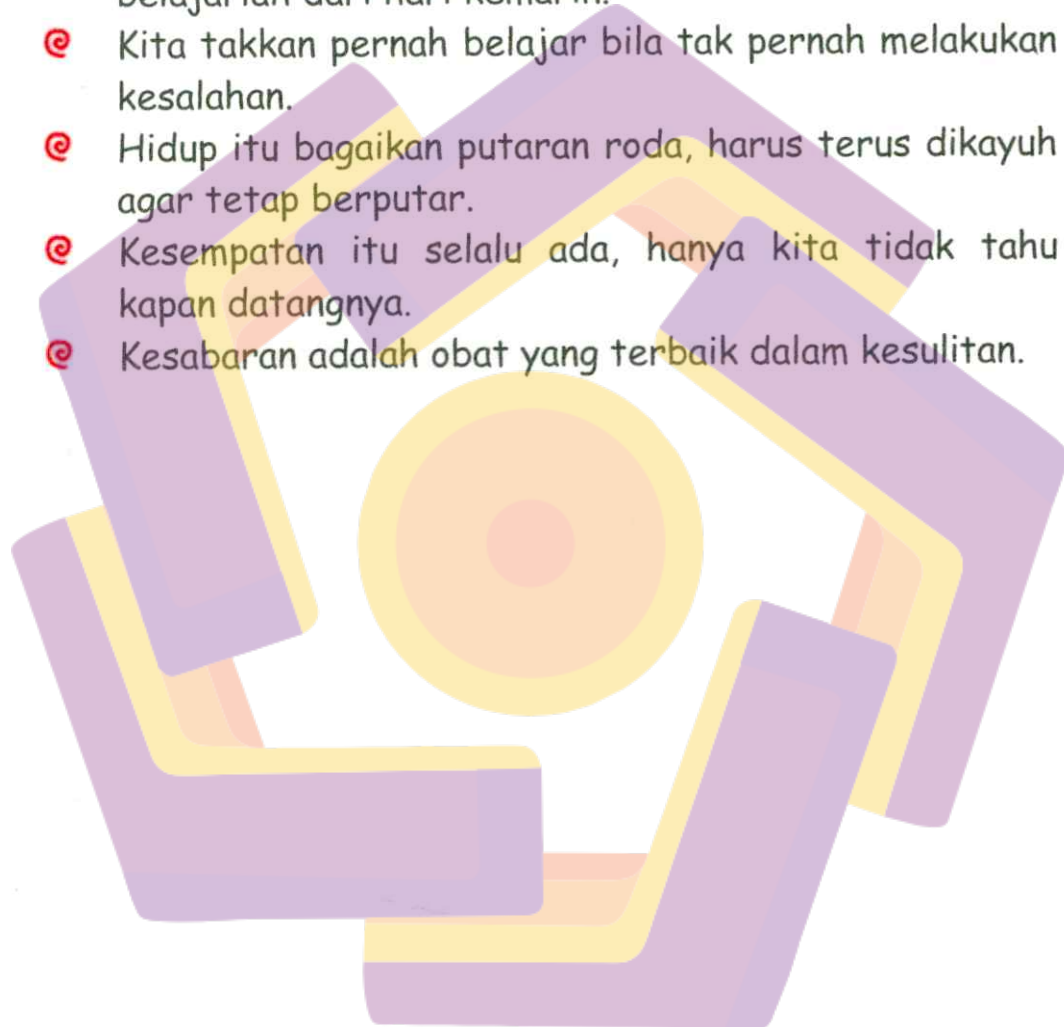
( Kusrini, M. Kom )



## HALAMAN MOTTO

- Ⓢ *Dan jangan kamu berjalan di muka bumi ini dengan sombuong, karena sesungguhnya kamu sekali-kali tidak dapat menebus bumi dan kamu sekali-kali tidak akan sampai setinggi gunung*
- Ⓢ *Seseorang tidak patut disebut sebagai teman jika tidak bisa menjaga sahabatnya dalam tiga keadaan : ketika ia ditimpa bencana, ketika sedang bepergian jauh, dan ketika ia meninggal dunia.*
- Ⓢ *Cinta dan Sayamg takan berarti bila akhirnya menyakiti*
- Ⓢ *Pada saat kita lancar atau sukses, santai; justru harus lebih waspada, jangan menjadikannya sesuatu terjadi karena kemampuan kita, hingga kehilangan rendah hati, rasa penyesalan, lalu mulai malas, tidak dapat maju.*
- Ⓢ *Segala sesuatu merupakan suatu kebiasaan. Kita mempelajari cara kearifan yang merupakan cara kelenturan. Apabila kita terbiasa dengan kelenturan, maka (kita) terbiasa dengan berbagai perubahan dadakan, kita terbiasa dengan tindakan segera, tindakan spontan, bukan tindakan prasangka, itulah cara yang terbaik,*

- Ⓜ Berpeganglah pada didikan, janganlah melepaskanya , peliharalah dia , karena dialah hidupmu (amsl4:13)
- Ⓜ Mahkota orang bijak adalah kepintarannya (amsl14:24a)
- Ⓜ Setiap hari adalah pengulangan kejadian, maka belajarlah dari hari kemarin.
- Ⓜ Kita takkan pernah belajar bila tak pernah melakukan kesalahan.
- Ⓜ Hidup itu bagaikan putaran roda, harus terus dikayuh agar tetap berputar.
- Ⓜ Kesempatan itu selalu ada, hanya kita tidak tahu kapan datangnya.
- Ⓜ Kesabaran adalah obat yang terbaik dalam kesulitan.



## HALAMAN PERSEMBAHAN

- *Puji syukur kami haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmatnya.*
- *Ayahanda dan Ibunda tercinta serta keluarga yang selalu mendoakan dan memberi support kepada penulis.*
- *Orang – orang terdekat kita makasih atas dukungannya.*
- *Rekan-rekan mahasiswa Jurusan Diploma III angkatan 2005 kelas 'E' STMIK AMIKOM Yogyakarta, yang telah membantu dan memberikan motivasinya.*
- *Semua pihak yang tidak dapat disebutkan namanya yang telah membantu penulis.*



## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji dan syukur penyusun panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas rahmat dan hidayahnya penyusun dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **"Perancangan Aplikasi Multimedia Pada Museum Batik Yogyakarta"**.

Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa pada Program Diploma Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta

Bersama ini penyusun mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta,
2. Ibu Krisnawati, Ssi, MT selaku ketua jurusan D3 Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta,
3. Bapak Hanif Alfatta, M. Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan dan bantuan dalam menyelesaikan tugas akhir ini,
4. Bapak dan ibu dosen yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan bimbingan selama penyusun mengikuti studi di Program Diploma Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta,
5. Seluruh staf dan karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta,
6. Seluruh pengurus dan karyawan Museum Batik Yogyakarta yang telah rela memberikan waktu, kesempatan dan kerjasamanya,

7. Serta semua teman-teman dan seluruh pihak yang telah mendukung secara langsung maupun tidak langsung.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penyusun menyadari masih banyak terdapat kekurangan, untuk itu penyusun mengharapkan saran dan kritik positif dari semua pihak. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak terutama yang memerlukannya.



Yogyakarta, 2 Januari 2008

Penyusun

## DAFTAR ISI

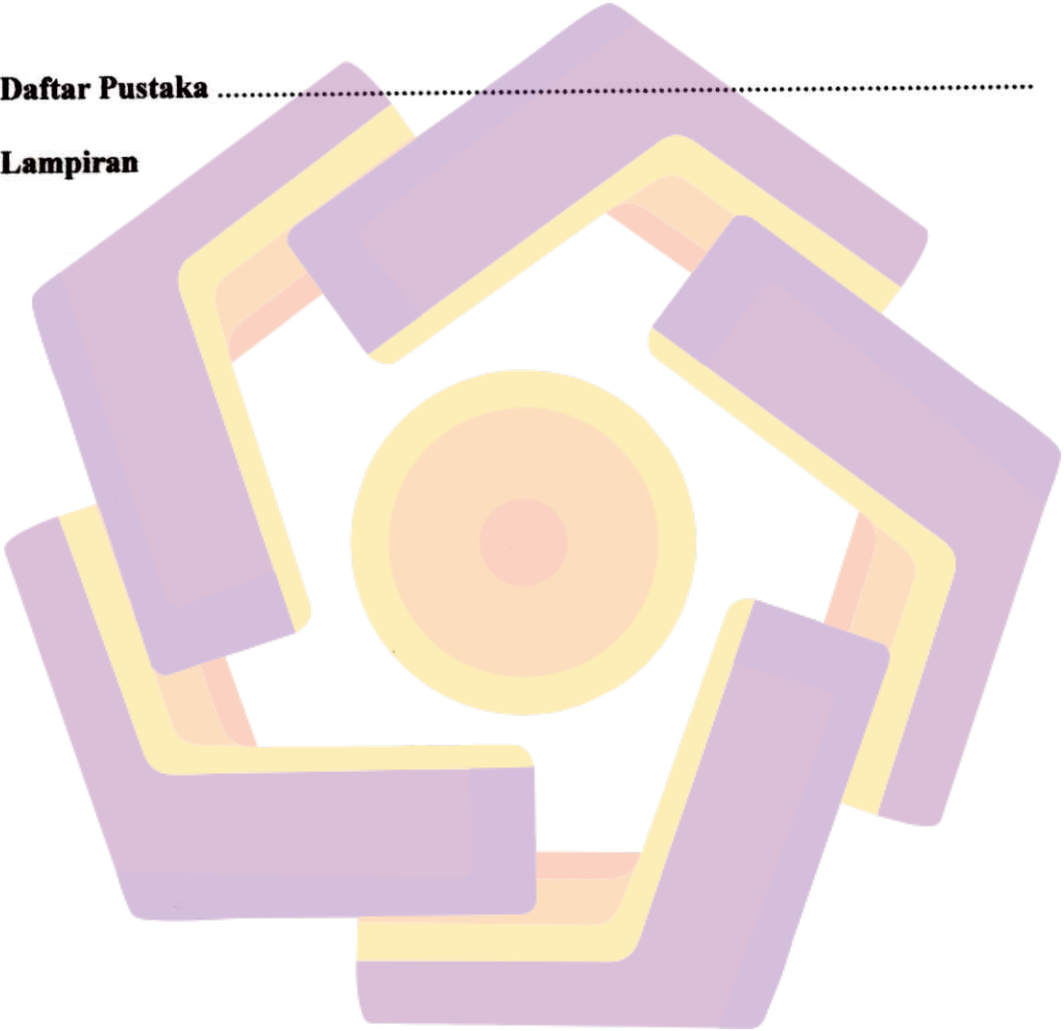
<b>Halaman Judul</b> .....	<b>i</b>
<b>Halaman Pengesahan</b> .....	<b>ii</b>
<b>Halaman Berita Acara Ujian</b> .....	<b>iii</b>
<b>Halaman Motto</b> .....	<b>v</b>
<b>Halaman Persembahan</b> .....	<b>vii</b>
<b>Kata Pengantar</b> .....	<b>viii</b>
<b>Daftar Isi</b> .....	<b>x</b>
<b>Daftar Gambar</b> .....	<b>xiv</b>
<b>Daftar Tabel</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	2
C. Batasan Masalah .....	3
D. Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
E. Metodologi Penelitian .....	4
F. Sistematika Penulisan .....	6
G. Rencana Kegiatan .....	8
<b>BAB II DASAR TEORI</b> .....	<b>9</b>
A. Pengertian Multimedia .....	9

B.	Struktur Aplikasi Multimedia .....	14
1.	Struktur Linier .....	15
2.	Struktur Menu .....	16
3.	Struktur Hierarki .....	17
4.	Struktur Jaringan .....	18
5.	Struktur Hibrid/Kombinasi .....	19
C.	Standar Pengembangan Sistem Multimedia .....	20
D.	Perangkat Lunak Multimedia .....	23
1.	Corel Draw 12 .....	24
2.	Adobe Photoshope 7 .....	30
3.	Cool Edit Pro 2.0 .....	33
4.	Macromedia DirectoreMX .....	34
<b>BAB III</b>	<b>GAMBARAN UMUM .....</b>	<b>39</b>
A.	Visi dan Misi .....	39
B.	Struktur Organisasi .....	39
C.	Personalia .....	41
1.	Jam dan Hari Kerja .....	41
2.	Penggajian .....	41
D.	Lokasi Museum .....	42
E.	Lingkungan Museum .....	43
1.	Museum .....	43

2. Suasana Museum .....	44
3. Objek Koleksi .....	45
4. Peraturan Museum Batik Yogyakarta .....	46
F. Fasilitas .....	48
1. Ruang Pameran .....	48
2. Perpustakaan .....	49
3. Studio Membatik .....	49
4. Laboratorium .....	49
G. Publikasi .....	49
1. Brosur .....	50
2. Media Internet .....	50
3. Media Cetak .....	51
<b>BAB IV PEMBAHASAN .....</b>	<b>52</b>
A. Mendevenisikan Sistem .....	52
B. Merancang Konsep .....	52
C. Merancang Isi .....	53
D. Struktur Menu .....	55
E. Merancang Grafik .....	59
F. Memproduksi Sistem .....	60
G. Menguji Sistem .....	72
H. Menggunakan Sistem .....	74
I. Memelihara Sistem .....	75



<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>77</b>
A. Kesimpulan .....	77
B. Saran .....	78
<b>Daftar Pustaka .....</b>	<b>79</b>
<b>Lampiran</b>	



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Stuktur Linier .....	15
Gambar 2.2	Aliran Aplikasi Multimedia dengan Struktur Menu .....	16
Gambar 2.3	Stuktur Hirarki .....	17
Gambar 2.4	Struktur Jaringan .....	18
Gambar 2.5	Struktur Kombinasi .....	19
Gambar 2.6	Standar Pengembangan Sistem .....	20
Gambar 2.7	User Interface Corel Draw12 .....	24
Gambar 2.8	Tampilan Adobe Photoshope .....	31
Gambar 2.9	Tampilan Menu Cool Edit Pro .....	33
Gambar 2.10	User Interface Macromedia Director MX .....	35
Gambar 2.11	Property Inspector .....	36
Gambar 2.12	Score .....	36
Gambar 2.13	Cast .....	37
Gambar 3.1	Bagan Struktur Organisasi .....	40
Gambar 3.2	Peta Lokasi Museum Batik .....	41
Gambar 3.3	Denah Museum .....	43
Gambar 3.4	Koleksi Batik .....	45
Gambar 3.5	Koleksi Cap dan Canting .....	46
Gambar 3.6	Ruang Pameran Museum Batik .....	49
Gambar 3.7	Brosur Museum Batik .....	50
Gambar 3.8	Situs Trulyjogja.com .....	51

Gambar 3.9	Harian Pikiran Rakyat .....	51
Gambar 4.1	Struktur Menu Aplikasi .....	81
Gambar 4.2	Sketsa Layar Home .....	81
Gambar 4.3	Sketsa Layar About .....	84
Gambar 4.4	Sketsa Layar Gallery .....	87
Gambar 4.5	Sketsa Layar Map .....	88
Gambar 4.6	Sketsa Layar Creator .....	89
Gambar 4.7	Tampilan Layar Menu .....	91
Gambar 4.8	Membuat Kepal Canting .....	91
Gambar 4.9	Gambar Export Logo .....	93
Gambar 4.10	Open File Logo .....	94
Gambar 4.11	Kotak Dialog Layer Style .....	95
Gambar 4.12	Ukuran Background .....	97

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan .....	8
----------------------------------	---

