

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dan pembahasan keseluruhan materi-materi diatas maka penulis mengambil beberapa kesimpulan pokok mengenai bagaimana membuat **“PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA PADA MUSEUM BATIK YOGYAKARTA”** yang dapat dijadikan sebagai sarana untuk memberikan informasi dan sebagai media promosi kepada masyarakat. Dengan selesainya penyusunan tugas akhir dan pembuatan profile ini, maka penulis mengambil kesimpulan, yaitu:

1. Multimedia akan mempermudah penyampaian informasi mengenai Museum Batik lebih jelas dan akurat karena data yang disajikan dapat di update menurut kebutuhan dan informasi yang terbaru.
2. Multimedia sangat membantu dalam dalam memberikan informasi mengenai Museum Batik sehingga konsumen akan lebih menikmati, mencermati dan menyerap informasi yang disampaikan kerana sistem yang baru dilengkapi dengan gambar, teks, dan sound.
3. Kelemahan dari sistem ini dalam meng update tampilan gambar, teks dan sound pada aplikasi ini harus diubah dari file sourcenya.

B. Saran

Penulis menyadari dalam pembuatan aplikasi ini masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan yang dapat diperbaiki, maupun dilengkapi oleh pengembang selanjutnya. Maka penulis menyarankan kepada pembaca dan semua pihak yang ingin membuat aplikasi yang mirip dengan ini agar dapat memperbaiki dan memperhatikan kekurangan yang ada sebagai berikut:

1. Kurang sesuiannya peletakan animasi maupun gambar dengan narasi atau keterangan-keterangan pada sub-sub menu.
2. Kurangnya animasi 3D untuk menggambarkan Museum Batik Yogyakarta.
3. Lingo Script yang digunakan masih sederhana dan masih banyak kekurangan.
4. Dalam penyajian menu gallery sebaiknya menggunakan katalog dari koleksi museum