BABI

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pertumbuhan ekonomi di negara kita dengan adanya arus globalisasi dan kemajuan teknologi, hendaknya mampu mendorong kemajuan pula dibidang IPOLEK SOSBUD HANKAM. Semua bidang menuntut hasil kerja yang mampu menghasilkan barang atau jasa yang berdaya guna dan berdaya saing tinggi yaitu mempunyai kualitas yang baik, adanya jaminan keselamatan, keamanan dan kepastian jangka waktu atau pelayanan yang diberikan kepada konsumen.

Semakin maju teknologi serta adanya pengaruh globalisasi dapat memperluas ruang gerak transaksi barang dan jasa yang ditawarkan dengan lebih bervariatif dan kebanyakan penyedia barang atau jasa menarik minat konsumen dengan memberikan pelayanan yang baik dan memuaskan, dan peningkatan mutu itu juga di ikuti dengan memperbaiki sistem-sistem dan cara-cara yang masih memberi resiko kesalahan yang tinggi.

Masalah intern perusahaan itu yang sering diabaikan, kita juga harus memecahkan permasalahan yang ada. Disini kita akan mengangkat Sistem Informasi Keuangan Obyek Wisata Candi Prambanan yang ditujukan pada masalah Penjualan Tiket, dan Penggajian.

Berdasarkan uraian tersebut diatas maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan selanjutnya menyusun Tugas Akhir dengan judul "SISTEM INFORMASI KEUANGAN OBYEK WISATA CANDI PRAMBANAN".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan beberapa masalah yang akan kami bahas yaitu:

Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi keuangan untuk meningkatkan kinerja karyawan yang berhubungan dengan bagian keuangan dan memaksimalkan pencapaian tujuan ?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya permasalahan yang ada, maka penyusun memberi batasan sebagai berikut:

- 1. Penelitian pada masalah Penjualan Tiket dan Penggajian.
- 2. Sistem yang dikembangkan untuk memasukkan pencatatan data dari penjualan tiket dan penggajian.
- Software yang digunakan MICROSOFT SQL SERVER 2000 dan interfacenya menggunakan VISUAL BASIC 6.0.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

- 1. Tujuan Penelitian
 - a. Tujuan Subyektif

Untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang diperoleh di bangku kuliah, sebagai syarat untuk mendapatkan gelar Diploma dalam jurusan Manajemen Informatika di STMIK"AMIKOM" YOGYAKARTA.

b. Tujuan Obyektif

- Membantu penyelesaian masalah yang ada di perusahaan tersebut dibidang keuangan khususnya dibagian penjualan tiket dan penggajian.
- 2. Dapat mengetahui budaya yang ada di Candi Prambanan
- 2. Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian adalah:

- a. Dengan adanya penelitian ini penulis dapat memperoleh wawasan dan ilmu pengetahuan baru yang mungkin belum pernah didapat di bangku kuliah.
- b. Penulis lebih mengetahui sejauh mana manfaat dari sistem informasi keuangan yang dapat meningkatkan kualitas pelayanan.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode Penelitian yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

Sumber Data

Untuk memperoleh data yang diperlukan dalam penelitian di obyek Wisata Candi Prambanan dibutuhkan data sebagai berikut:

- a. Data Primer, yaitu data yang diperoleh secara langsung melalui penelitian lapangan, berupa wawancara langsung dengan beberapa karyawan yang ada, khususnya dibagian keuangan.
- b. Data Sekunder, yaitu data yang diperoleh dari studi kepustakaan yang dititikberatkan pada buku-buku literature, dan kearsipan.

2. Teknik Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data yang dikehendaki, penulis menggunakan metode sebagai berikut:

a. Penelitian Kepustakaan

Penelitian ini dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari beberapa pustaka pendukung yang berkaitan erat dengan permasalahan yang sedang diteliti.

b. Penelitian Lapangan

Penelitian dilakukan secara langsung ke objek penelitian yaitu di bagian keuangan Obyek Wisata Candi Prambanan.

3. Alat Pengumpulan Data

a. Observasi

Observasi merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan dan pengumpulan data.

b. Wawancara

Wawancara merupakan salah satu cara yang dilakukan dalam penelitian untuk mendapatkan data atau keterangan dengan mengadakan tanya jawab langsung kepada karyawan objek wisata tersebut.

c. Studi Pustaka

Studi Pustaka atau Dokumentasi dilakukan dengan cara pengumpulan data yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti, baik yang diperoleh dari literatur serta bahan-bahan dokumen yang berkaitan dengan permasalahan yang ada.

4. Analisis Data

Data yang diperoleh dari penelitian kepustakaan maupun penelitian di lapangan tersebut, dianalisa menggunakan metode deskriptif kualitatif, yaitu suatu metode yang menggambarkan hasil penelitian dengan cara menjelaskan data yang diperoleh secara rinci dan tepat mengenai fakta tentang objek yang diteliti secara sistematis, logis, sesuai kenyataan.

1.6 Rencana Kegiatan

Dalam penyelesaian penyusunan Tugas Akhir ini penulis membuat rencana kegiatan dengan tujuan agar Tugas Akhir dapat terselesaikan dengan cepat dan tepat waktu.

Bulan Oktober s/d Maret 2008 No. Rencana Kegiatan VI VIII 1. Persiapan 2. Pengumpulan Data Pembuatan Aplikasi 3. 4. Uji coba Aplikasi 5. Perbaikan Aplikasi 6. Pembuatan Laporan

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan laporan Tugas Akhir disusun secara sistematis ke dalam 5 bab dan dipaparkan bab perbab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bagian ini akan dijelaskan segala sesuatu tentang mengapa penyusun mengambil judul "SISTEM INFORMASI KEUANGAN OBYEK WISATA CANDI PRAMBANAN" yang akan dimulai dari latar belakang masalah diikuti perumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan, metode pengumpulan data sampai dengan sistematika penulisan laporan yang dibuat.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bagian ini dibahas tentang pengertian sebuah sistem, informasi, sistem informasi dan sistem informasi akuntansi.

BAB III GAMBARAN UMUM OBYEK PENELITIAN

Pada bagian ini menguraikan tentang gambaran obyek penelitian, misalnya gambaran umum perusahaan, sejarah perusahaan, dan struktur organisasi perusahaan, data yang digunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi yang berkaitan dengan kegiatan penelitian. Selain informasi-informasi yang ada, dijelaskan juga maksud dan tujuan dari Candi Prambanan serta sistem yang masih berjalan di Candi Prambanan tersebut.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bagian ini mulai dijelaskan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, hasil testing dan implementasinya, serta bagaimana cara menjalankan program yang telah dibuat, dari mulai program, proses dan mengakhiri program.

BAB V PENUTUP

Pada bagian ini dijelaskan mengenai kesimpulan dan saran dari bab pembahasan.

