

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Pada SD N Surokarsan II, Wirogunan Mergangsan Yogyakarta, pengolahan data perpustakaan belum terkomputerisasi, sehingga masih kurang efisien dalam pengolahan data perpustakaan tersebut. Dengan melihat kenyataan tersebut mendorong penulis untuk mengadakan penelitian dengan membuat aplikasi sistem komputerisasi pengolahan data Perpustakaan pada SD N Surokarsan II Yogyakarta.

Komputer adalah sebagai alat bantu untuk mendapatkan informasi sangat diperlukan, karena dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas kerja, serta mudah diakses, sehingga memperoleh data dengan cepat sesuai kebutuhan baik pemimpin atau lembaga, staf, orang tua murid, dan murid itu sendiri.

Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi seperti pada saat ini, kebutuhan masyarakat akan kemudahan proses pada segala bidang kerja semakin meningkat, komputer yang salah satunya memiliki banyak kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan serta efisiensi dalam pengolahan data dibandingkan dengan sistem manual. Pengolahan data informasi inilah dijadikan salah satu kelebihan dari komputer. Sebetulnya komputer sudah merambat dalam berbagai segmen baik dalam dunia bisnis maupun dalam dunia pendidikan.

Perkembangan komputerisasi dalam dunia pendidikan semakin meningkat khususnya untuk dunia Sekolah Dasar teknologi informasi belum begitu berkembang. Banyak Sekolah Dasar yang belum menggunakan kemajuan Teknologi Informasi, untuk

mengolah data mereka masih menggunakan sistem manual, salah satu contoh adalah pengolahan data perpustakaan. Dengan sistem manual akan sangat sulit untuk menyelesaikan suatu pengolahan data secara cepat dan sistem ini tidak efisien.

Suatu organisasi selalu membutuhkan sistem untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan, melihat kembali dan menyalurkan kembali secara cepat dan tepat. Komputerisasi merupakan salah satu sarana yang dapat membantu dalam sistem tersebut yang mempunyai nilai yang lebih dari pada sistem yang diolah secara manual, jadi dapat dikatakan bahwa sistem Informasi dengan Komputer akan menunjukkan efisiensi dan produktifitas yang tinggi.

Dengan melihat keadaan ini mendorong penulis untuk melakukan penelitian tentang pengolahan data perpustakaan di SD N Surokarsan II Yogyakarta dengan menggunakan aplikasi VisualBasic 6.0, maka diharapkan akan dapat mempercepat dan memperlancar proses pengolahan data perpustakaan dengan meminimalkan kesalahan yang ada serta diharapkan peran perpustakaan lebih membantu proses belajar mengajar di SD N Surokarsan II Yogyakarta.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Dalam mempelajari sistem data pengembalian dan peminjaman yang ada pada SD Surokarsan II, masih sering ditemukan berbagai bentuk kelemahan, antara lain :

1. Pengolahan data peminjaman, pengembalian, dan daftar anggota Perpustakaan pada SD N Surokarsan II Yogyakarta masih menggunakan sistem manual.

2. Informasi data buku dan data anggota belum dapat diketahui dengan jelas dan tepat.
3. Proses pengolahan data Peminjaman dan Pengembalian buku masih sangat lambat

### 1.3. Batasan Masalah

Karena mengingat kompleksnya permasalahan yang ada di SD N Surokarsan II Yogyakarta, maka peneliti dalam pembuatan tugas akhir hanya membatasi pada sistem pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku. Pada sistem ini mencakup kebutuhan pembuatan laporan ini disesuaikan dengan kebijakan yang ditetapkan oleh bagian Perpustakaan pada SD N Surokarsan II Yogyakarta, dengan menggunakan sistem stand alone yang artinya sistem informasi yang hanya memerlukan satu buah komputer (dalam satu komputer terdiri dari client dan server). Program aplikasi sistem pengolahan data dengan menggunakan Microsoft VisualBasis 6.0 dan MS Access. Sedangkan perangkat keras yang menunjang aplikasi menggunakan Processor Intel Pentium, Memory 64 MB RAM, dengan sistem operasi Windows 95.

### 1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan penulis dalam melakukan penelitian ini adalah untuk menyusun dan membuat Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan dan memperoleh gelar Ahli Madya Komputer. Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagi Mahasiswa

Dapat membantu menemukan masalah dan memberikan penyelesaian,

berupa sistem baru yang dapat digunakan untuk mengolah data pada perpustakaan.

b. Bagi SD N Surokarsan II

1. Dapat menjadi bahan pertimbangan dalam pengembangan sistem baru
2. Memberikan sumbangan bagi pengembangan perpustakaan SD N Surokarsan II khususnya dalam teknologi komputer.

c. Bagi Pembaca

1. Dapat digunakan sebagai acuan atau bahan pertimbangan untuk membuat makalah dan masalah baru.
2. Sebagai penunjang untuk menambah pengetahuan dan wawasan.

### 1.5. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis antara lain :

1. Kearsipan (*Documentation*)

Penulis membaca dan mempelajari arsip-arsip tentang data perpustakaan yang ada.

2. Keperpustakaan (*Library*)

Penulis membaca literature atau buku-buku yang berkaitan dengan pengolahan data perpustakaan.

3. Wawancara (*Interview*)

Proses perancangan sistem data dengan cara komunikasi langsung (tanya jawab) bersama Kepala Sekolah SD N Surokarsan II Yogyakarta.

#### 4. Daftar Pertanyaan (*Kuisisioner*)

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi daftar pernyataan yang berhubungan dengan masalah yang diteliti kepada pihak yang bersangkutan dalam hal ini kepada SD N Surokarsan II Yogyakarta.

### 1.6. Sistematika Penulisan

Proposal ini dibagi dalam 5 Bab, masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

#### BAB I. PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan dan rencana kegiatan.

#### BAB II. DASAR TEORI

Dalam bab ini diuraikan masalah tentang pengenalan sistem secara umum dan sistem perangkat lunak yang digunakan yaitu VisualBasic 6.0 dan Microsoft Access 2000 untuk melakukan pengolahan DataBase.

#### BAB III. TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini menjelaskan tentang sejarah singkat SD N Surokarsan II Yogyakarta, serta sistem yang ada dalam perpustakaan tersebut.

#### BAB IV. PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan dibahas mengenai rancangan umum sistem, rancangan program, serta manual program.

#### BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan dan saran-saran .