

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang utama di era yang modern ini. Informasi begitu perlu untuk didapatkan, disebarkan dari pihak satu dengan pihak lain untuk memenuhi kebutuhan hidup manusia. Saat ini manusia telah dengan mudah mendapatkan informasi yang diinginkan melalui beberapa media, salah satunya adalah internet sebagai hasil dari kemajuan teknologi informasi yang terus berkembang karena beragam kemampuan yang dimilikinya.

Seiring dengan perkembangan teknologi komputer yang semakin canggih, internet menjadi pilihan bagi SMP Negeri 1 Sedayu Bantul sebagai sarana untuk menyebarkan informasi kepada calon siswa dan para orangtua siswa tentang keberadaan, pelayanan, serta fasilitas- fasilitas yang dimiliki SMP Negeri 1 Sedayu Bantul. Maka salah satu solusinya adalah membangun website interaktif, karena dapat diakses kapan saja, dimana saja dan lebih menghemat waktu.

Oleh karena itu, pembuatan Tugas Akhir ini diberi judul “ **Membangun Web Interaktif Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada SMP Negeri 1 Sedayu Bantul**”. Diharapkan dengan adanya website interaktif bisa memberikan kemudahan bagi para siswa untuk mencari informasi yang dibutuhkan di SMP Negeri 1 Sedayu Bantul dengan bantuan fasilitas internet tanpa adanya batasan waktu dan tempat. Dan diharapkan bisa memperbaiki, meningkatkan dan

menyempurnakan citra sekolah dalam hal kualitas baik sarana pendukung maupun para tenaga pendidiknya.

B. Rumusan Masalah

Dari latar belakang tersebut diatas, maka permasalahan yang di angkat dalam penulisan ini adalah membangun sebuah website interaktif sebagai sarana informasi SMP Negeri 1 Sedayu Bantul, yang nantinya dapat berguna untuk membantu SMP Negeri 1 Sedayu Bantul dalam memberikan pelayanan informasi yang cepat dan tepat kepada para siswa, orang tua siswa dan masyarakat luas.

C. Batasan Masalah

Mengingat permasalahan yang ada pada SMP Negeri 1 Sedayu Bantul sangat luas serta untuk menghindari meluasnya bahasa, maka perlu adanya batasan masalah. Adapun batasan masalah tersebut adalah sebagai berikut :

1. Objek penelitian hanya dilakukan pada SMP Negeri 1 Sedayu Bantul
2. Dalam pembuatan website kami menggunakan PHP Triad (Apache console sebagai web server, MY SQL sebagai database server), Macromedia Dreamweaver MX 2004 sebagai editor dan agar tampilan website ini lebih menarik digunakan pengolahan gambar Adobe Photoshop CS.
3. Pengguna yang dapat mengakses website ini adalah masyarakat umum, alumni, pelajar, karyawan dan guru.

4. Hak akses untuk *admin* dapat mengubah semua data, dan pengguna hanya dapat melihat data dan dapat mengubah beberapa data.

D. Tujuan Penelitian

Setelah memperoleh ilmu yang telah didapat dari Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM YOGYAKARTA” yang khusus berhubungan dengan teknologi informasi maka dengan mempraktekkan teori yang telah didapat diharapkan akan mampu mengaplikasikan dalam persaingan dunia kerja yang nantinya akan penulis hadapi. Adapun maksud dan tujuan penulis sebagai berikut:

1. Mahasiswa

- a. Mencari solusi pemecahan masalah sesuai dengan program pendidikan secara luas.
- b. Sebagai salah satu syarat kelulusan dalam mendapatkan gelar A.Md pada jurusan Manajemen Informatika di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

2. Sekolah

Perlunya pengembangan IT yang semakin maju bagi SMP Negeri 1 Sedayu Bantul

E. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Mahasiswa

- a. Sebagai penerapan atas ilmu baik secara teori dan praktek yang telah didapatkan sehingga mampu mengaplikasikan dan bersaing dalam dunia usaha.
- b. Mengembangkan ilmu pengetahuan yang telah didapatkan sehingga mampu bersaing di bidang teknologi informasi

2. Sekolah

Menjadikan teknologi ini sebagai sarana untuk memudahkan dalam penyampaian informasi yang dibutuhkan secara akurat, relevan dan tepat waktu

F. Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini menggunakan beberapa tahapan, yaitu:

1. Observasi

Pengamatan data secara langsung terhadap permasalahan objek yang diteliti.

2. Metode Wawancara (Interview)

Mengadakan komunikasi langsung dengan sumber informasi, dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara lisan berlandaskan pada tujuan penelitian dan objek yang diteliti untuk memperoleh data yang kongkret dan lengkap sebagai bahan penelitian.

3. Studi Pustaka

Menggunakan buku, majalah dan literature lain yang berhubungan dengan kegiatan ini sebagai referensi.

G. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir ini perlu adanya sistematika penulisan yang digunakan sebagai acuan pokok untuk penyusunan laporan antara lain:

Bab I. Pendahuluan

Bab ini berisi uraian latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan, dan rencana kegiatan.

Bab II. Dasar Teori

Bab ini membahas tentang teori penunjang yang mendasari pembahasan laporan Tugas Akhir ini. Diuraikan tentang konsep dasar internet, pemanfaatan website, serta software-software yang digunakan dalam pembuatan website.

Bab III. Tinjauan Umum

Bab ini memuat tentang gambaran umum, sejarah singkat, kegiatan belajar mengajar, struktur organisasi, serta fasilitas SMP Negeri 1 Sedayu Bantul sebagai tempat penelitian.

Bab IV. Pembahasan

Bab ini membahas tentang struktur website, rancangan database, implementasi website, pembahasan program.

Bab V. Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.

H. Rencana Kegiatan

Adapun rencana yang akan kami lakukan agar Tugas Akhir ini dapat berjalan dengan lancar maka kami akan membuat jadwal kegiatan yang akan dilakukan selama kurang lebih 4 bulan, yang akan dimulai dari bulan September 2007 sampai Desember 2007. Adapun tahap-tahapnya adalah sebagai berikut:

Tabel 1.1. Tabel Rancangan Jadwal kegiatan

Kegiatan	September 2007				Oktober 2007				November 2007				Desember 2007			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Persiapan																
Penelitian Lapangan																
Analisis Data																
Perancangan Sistem																
Pemrograman																
Uji Coba Program																
Uji Coba Sistem																
Menyusun Laporan																