

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring berkembangnya sepakbola di Indonesia menuju ke arah sepakbola profesional, dibutuhkan juga pelatih - pelatih sepakbola yang profesional. Dengan demikian akan membuka lapangan kerja, yang dapat mengurangi angka pengangguran di Indonesia.

Media multimedia dapat digunakan untuk berbagai macam pemenuhan kebutuhan informasi. Salah satunya adalah sebagai sarana pembelajaran yang lebih mengarah ke ilmu dan teknologi khususnya komputer berbasis multimedia yang memiliki sasaran pembelajaran dengan segala strategi pembelajaran yang lebih maju.. Bila kita lihat pembelajaran suatu bidang banyak disajikan dalam bentuk buku, yang mungkin orang akan sulit mempelajarinya yang terkesan membosankan khususnya orang – orang di Indonesia yang kurang suka membaca.

Indonesia Super League digelar sebagai salah satu bukti kebangkitan sepakbola nasional kita menuju profesional beserta munculnya pelatih - pelatih profesional. Dari fenomena di atas kita sebagai generasi muda penerus bangsa harus berfikir bagaimana caranya supaya kita bisa memberikan kemudahan bagi orang lain yang ingin maju dan memiliki keterampilan, salah satunya sebagai pelatih sepakbola. Maka “ Media Pembelajaran Teknik Dasar Kepelatihan Sepakbola Dengan CD Tutorial ” dipilih sebagai judul tugas akhir dimana nantinya diharapkan bisa membantu user untuk mempelajari teknik dasar kepelatihan sepakbola.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas maka dalam analisa ini dirumuskan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana membuat media pembelajaran teknik dasar kepelatihan sepakbola dengan CD tutorial?
- b. Bagaimana melakukan pengujian agar dapat dihasilkan suatu kesimpulan yang menyatakan tingkat pemahaman media pembelajaran ini?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah sebuah penulisan laporan merupakan bentuk uraian penting dalam pokok permasalahannya. Penulis berusaha memberi batasan dalam penulisan, yaitu mengenai teknik - teknik dasar kepelatihan sepakbolanya saja, seperti penjelasan tentang formasi dan strategi yang dalam sepakbola serta tugas dan pemahaman seorang pelatih sepakbola bukan ilmu kepelatihan sepakbola secara keseluruhan.

Media yang dibuat menggunakan *software macromedia director mx* sebagai *software* utama dan didukung dengan *software* multimedia lainnya seperti *swish*, *adobe photoshop* dan *adobe audition* atau *nero wave editor* (sebagai *software* musiknya). Sedangkan bentuk tampilannya kami buat seperti *game* atau *website* yang lebih menarik dan mudah dimengerti.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dan manfaat dari pembuatan media pembelajaran ini adalah:

1. Tujuan

Media ini dibuat bertujuan agar sebelum user mengikuti test lisensi dari amatir sampai lisensi A atau professional sudah mempunyai bekal atau keterampilan beberapa teknik-teknik dasar kepelatihan sepakbola dari media ini terlebih dahulu.

2. Manfaat

Mempermudah user yang ingin menjadi pelatih sepakboa professional dalam mempelajari teknik – teknik dasar kepelatihan sepakbola, sehingga bisa mengurangi angka pengangguran.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Agar data diperoleh dengan akurat dan juga mampu menyajikan informasi tentang teknik – teknik dasar kepelatihan sepakbola yang bisa dipelajari dalam media ini, maka penyusunannya menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu :

1. Kepustakaan

metode membaca dan mempelajari apa saja yang akan digunakan sebagai bahan penyusunan materi

2. Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan dipecahkan.



1.6 Metode Penulisan Laporan

Laporan ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab, masing masing bab yang akan diuraikan sebagai berikut:

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penulisan laporan dan jadwal penelitian

2. Bab II Dasar Teori

Menjelaskan tentang konsep dasar software yang digunakan dan aplikasi hardware yang digunakan langkah langkah pengembangan sistem multimedia.

3. Bab III Tinjauan Umum

Menjelaskan secara detil tentang seorang pelatih sepakbola seperti syarat menjadi pelatih sepakbola dan sebagainya.

4. Bab IV Pembahasan

Berisi mengenai pembahasan dari semua permasalahan yang dikemukakan dalam tugas akhir

5. Bab V Penutup

Bagian terakhir laporan yang berisikan tentang kesimpulan dan saran