

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi merupakan suatu hal yang tidak lepas dari kehidupan saat ini. Dengan adanya informasi dapat menjadikan pengolahan informasi semakin mudah seperti komputer yang mempunyai peranan untuk menyelesaikan permasalahan dan manajemen data dikarenakan komputer memiliki tingkat keakuratan dan percepatan yang dapat mengubah sistem yang semula masih manual menjadi terkomputerisasi. Teknologi informasi dapat berjalan dengan baik seiring berkembangnya teknologi komputer dan telekomunikasi. Banyak bidang yang telah memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer sebagai sarana untuk mempermudah pekerjaan baik dari kalangan pembisnis maupun akademisi.

Semakin berkembangnya teknologi informasi sehingga diperlukan suatu sistem informasi untuk menunjang aktifitas perusahaan. Dengan adanya teknologi sistem informasi sendiri dapat mempermudah untuk memajemen aktifitas perusahaan secara efektif dan efisien. Perkembangan komputer dewasa ini terasa semakin pesat seiring dengan kebutuhan kita yang semakin kompleks. Terobosan-terobosan teknologi saat ini mampu dimanfaatkan untuk menekan biaya produksi, meningkatkan kualitas produksi, meningkatkan produktivitas serta menciptakan produk baru (Soedjipto et al., 2006). Pemanfaatan teknologi telah banyak digunakan di beberapa perusahaan untuk dapat bersaing secara global dengan perusahaan lain. Selain peranan teknologi informasi juga perlu adanya prosedur

yang baik sehingga dengan kombinasi tersebut diharapkan mampu menjaga kualitas produk yang dihasilkan (Surja and Sanjaya, 2014).

Dengan demikian apa yang telah dijelaskan bahwa subyek informasi bukanlah suatu hal yang baru, namun cara-cara mengelola informasi agar ada kemudahan dalam memperoleh informasi yang akurat dan mutakhir inilah yang selalu mengalami perkembangan sesuai dengan perkembangan ilmu dan teknologi. Inovasi yang sangat memungkinkan untuk mengatasi hal tersebut yaitu membangun suatu sistem informasi.

CV. Poetra Mandiri Katon salah satu perusahaan yang bergerak di bidang *manufacturing* memproduksi kertas karton. Salah satu perusahaan yang memproduksi berdasarkan pencatatan stok bahan baku masih menggunakan kartu stok sehingga data sering hilang ataupun terselip, Proses *inventory* barang yang ada di CV. Poetra Mandiri Katon dapat dikatakan masih kurang efisien dan efektif karena semua masih dilakukan secara konvensional seperti pencatatan dengan buku ataupun kertas, mulai dari proses pencatatan data barang, proses data barang keluar dan proses laporan data barang. Pengaksesan ini belum memiliki suatu sistem informasi persediaan barang yang baik. Semua hal tersebut sering mengakibatkan hasil yang kurang teliti dan memakan waktu serta apabila terjadi kesalahan dalam pencatatan yang mengakibatkan kerugian perusahaan. Dengan permasalahan tersebut supaya semakin efektif dan efisien dalam pengolahan data dan informasi mengenai persediaan barang yang ada sertamenyusun persediaan barang tiap periode secara sistematis pada CV. Poetra Mandiri Katon. Maka

dibutuhkan sebuah sistem informasi persediaan barang yang sudah terkomputerisasi dengan baik sehingga kendala-kendala dapat teratasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas rumusan masalah dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Bagaimana menangani proses dalam pendataan barang masuk dan keluar ?
2. Bagaimana menangani dan mendata proses pemesanan barang ?
3. Bagaimana membangun sistem *inventory stok* barang yang dapat memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat ?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dibangun berbasis desktop
2. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan Metode *SDLC Waterfall*.
3. Sistem ini menghasilkan laporan data *inventory* barang yang menampilkan informasi meliputi jumlah stok barang, dan transaksi pembayaran pelanggan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penulis melakukan penelitian ini adalah

sebagai berikut :

1. Untuk merancang sistem penjualan dan *inventory* barang yang sesuai dengan permasalahan pada kegiatan persediaan barang pada CV. Poetra Mandiri Katon. agar mempermudah admin gudang dalam mengelola dan mendata data barang.
2. Membuat sitem informasi yang dapat melakukan pengontrolan stok barang digudang sehingga dapat memberitahukan tentang jumlah stok barang yang ada digudang dengan cepat dan akurat.
3. Membangun Sistem Informasi Penjualan dan *Inventory Stok* Barang pada CV. Poetra Mandiri Katon dengan menggunakan Metode SDLC *Waterfall*. PHP sebagai bahasa pemrograman dan menggunakan perancangan sistem *Data Flow Diagram* (DFD).

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan pada CV. Poetra Mandiri Katon Jl. Blabak-Boyolali Km 5, Mungkid, Magelang, Jawa Tengah.

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang diguakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Pengamatan langsung terhadap alur proses yang sedang berjalan pada CV. Poetra Mandiri Katon untuk memperoleh informasi yang

nantinya akan diolah kedalam sistem informasi penjualan dan *inventory*.

2. Metode Interview

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan dan wawancara langsung dengan Bpk. Supriyo selaku Kabag. Produksi CV. Poetra Mandiri Katon, dengan tujuan penulis memperoleh data yang kongkrit dan lengkap sebagai bahan penelitian.

3. Kepustakaan

Pengumpulan data yang dilakukan secara langsung dari sumber-sumber lain seperti buku, jurnal dan hasil penelitian yang berkaitan dengan penelitian.

1.5.3 Metode Analisis

Penulisan tugas akhir sistem penjualan dan *inventory* barang pada CV. Poetra Mandiri Katon ini mempunyai sistem berjalan diawali dengan prosedur pemesanan barang dan pengadaan barang, prosedur laporan persediaan data barang, dan prosedur laporan barang dan penjualan. Pada aplikasi sistem informasi ini memiliki dua user yaitu admin dan bagian gudang, aplikasi ini diasumsikan menu utamanya untuk mengelola persediaan barang, dan data yang terkait dengan persediaan barang yaitu data master (petugas), data master (barang), data master (pelanggan) dan data master (*supplier*).

1.5.4 Metode Perancangan

Pada tahap ini, dirancang fitur apa saja yang akan diberikan kedalam sistem yang disesuaikan dengan kebutuhannya sehingga dapat menambah fungsi

dari sistem tersebut. Perancangan yang dilakukan yaitu dengan cara perancangan *Flowchart*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, perancangan relasi antar table, perancangan struktur table dan perancangan *interface*.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulis memberikan sistematika berdasarkan bab-bab yang berurutan berdasarkan pokok-pokok permasalahannya untuk mempermudah penyusunan dalam penulisan penelitian yaitu sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan teori-teori dari hasil studi pustaka yang digunakan oleh penulis sebagai landasan dasar penelitian.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang analisis sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan sistem, pemodelan dan desain sistem yang dibangun berdasarkan dengan metode penelitian yang digunakan.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil implementasi perancangan sistem,

pembahasan sistem, uji coba program, serta hasil testing dan implementasinya.

BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari seluruh penelitian serta rangkaian sistem, dan juga berisi saran yang perlu diambil dalam rangka penyempurnaan dan pengembangan sistem selanjutnya.

