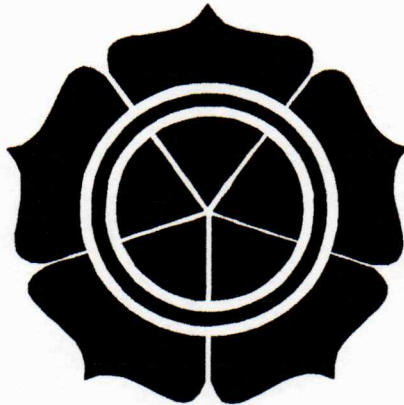


**PROFIL INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA
INFORMASI BANK BPR GUNUNG MAS KLATEN**

TUGAS AKHIR



DISUSUN OLEH :

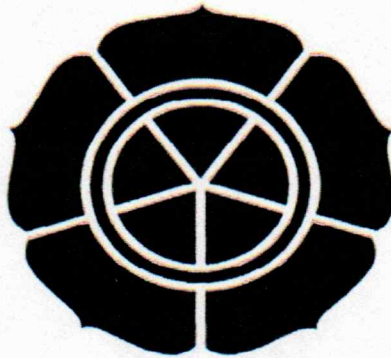
BIMA TRI SUSILA	06.02.6358
KOMARUDIN SIREGAR	06.02.6383
ARDI NUGROHO	06.02.6398

**JURUSAN MENEJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2009

**PROFIL INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA
INFORMASI BANK BPR GUNUNG MAS KLATEN**

Tugas Akhir



Disusun oleh:

Bima Tri Susila 06.02.6358

Komaruddin Siregar 06.02.6383

Ardi Nugroho 06.02.6398

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

“AMIKOM” YOGYAKARTA

2009

HALAMAN PENGUJIAN

Tugas Akhir ini telah diuji dan dipertahankan di depan tim penguji.

Nama : Bima Tri Susila
Hari : Sabtu
Tanggal : 15 Agustus 2009
Waktu : 08.30
Tempat : Ruang Network Gedung Unit III
STMIK AMIKOM Yogyakarta

Penguji I,



Agung Pambudi, ST.

Penguji II,



Armadiyah Amborowati, S.Kom, M.Eng

HALAMAN PENGESAHAN

**PROFIL INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA
INFORMASI BANK BPR GUNUNG MAS KLATEN**

Tugas Akhir

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar
Didloma III pada Jurusan Manajemen Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
AMIKOM Yogyakarta

Disusun oleh :

Bima Tri Susila 06.02.6358

Komarudin Siregar 06.02.6383

Ardi Nugroho 06.02.6398

Telah diterima dan disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
STMIK AMIKOM Yogyakarta pada tanggal ...

Mengetahui,

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta,



Prof. Dr. Muhammad Suyanto, MM

Dosen Pembimbing

Melwin Syafrizal, S.kom, M.Eng

MOTTO

- ☞ *Terlalu banyak membuat rencana akan kurang bermanfaat, usaha yang nyata adalah hal terbaik yang harus dicoba... apapun hasil yang akan kita petik kelak, tergantung seberapa keras kita berusaha menggapainya....*
- ☞ *Menjalani segala sesuatu mengalir seperti air akan membuat hidup jadi terasa lebih mudah, akan tetapi kita harus memiliki tujuan hidup sebagai kekuatan dan spirit.*
- ☞ *Sekeras apapun usaha kita tidak akan membawa berkah jika kita tidak melandasinya dengan iman dan taqwa kepada Allah S.W.T*
- ☞ *Keajaiban yang akan selalu menolong kita disaat yang tak terduga adalah kekuatan Allah S.W.T....
Selalu memohonlah kepada-Nya*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah menganugerahkan kesehatan dan kesabaran kepada kita, sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul "*profil interaktif berbasis multimedia sebagai media informasi Bank BPR Gunung Mas Klaten*". Tujuan penulisan tugas akhir ini adalah sebagai syarat kelulusan pada Program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM YOGYAKARTA.

Dengan selesainya tugas akhir ini, maka penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Dr. Muhammad Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu di almamater tercinta ini.
2. Melwin Safrizal S.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan memberikan motivasi pada penulis dalam penyusunan skripsi.
3. BPR Gunung Mas Klaten atas kerjasamanya.
4. Semua pihak yang selama ini banyak memberi bantuan, dukungan motivasi maupun do'a yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Terima kasih atas saran dan kritik dan semoga bermanfaat.

Yogyakarta, september 2009

DAFTAR ISI

	halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
1.7 Jadwal Kegiatan.....	6
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	8
2.1.1 Pengertian Multimedia.....	8
2.1.2 Sejarah Multimedia.....	9
2.1.3 Aplikasi Multimedia.....	9
2.1.4 Elemen-elemen Multimedia.....	10
2.2 Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	14
2.3 Langkah-langkah Dalam Membangun Sistem Multimedia.....	16
2.4 Sistem Perangkat Lunak.....	19



2.4.1	Adobe Photoshop 7.0	21
2.4.2	Adobe Audition 1.5	22
2.4.3	Macromedia Director MX.....	23
2.5	spesifikasi Komputer yang Digunakan	25

BAB III TINJAUAN UMUM

3.1	Sejarah Singkat Persahaan	27
3.2	Visi dan Misi.....	28
3.3	Bidang Usaha.....	29
3.4	Manajemen Organisasi BPR GUNUNG MAS.....	34
3.4.1	Struktur Organisasi.....	34
3.4.2	Jumlah Karyawan.....	36

BAB IV PEMBAHASAN

4.1	Mendefinisikan Masalah.....	37
4.2	Merancang Konsep.....	38
4.3	Merancang Isi.....	39
4.4	Merancang Naskah.....	39
4.5	Merancang Grafik.....	40
4.5.1	Rancangan Menu Intro.....	41
4.5.2	Rancangan Menu Utama.....	42
4.5.3	Rancangan Menu Profil.....	43
4.5.4	Rancangan Menu Visi dan Misi.....	44
4.5.5	Rancangan Menu Bidang Usaha.....	44
4.5.6	Rancangan Menu Organisasi.....	45

4.6	Memproduksi Sistem.....	45
4.6.1	Pembuatan Desain Grafik.....	45
4.6.2	Pengeditan Suara.....	46
4.6.3	Proses Pengintegrasian Pada Director MX.....	45
4.7	Melakukan Tes Pemakaian.....	54
4.8	Menggunakan Sistem.....	55
4.9	Implementasi Tampilan Program.....	56
BAB V	PENUTUP	
5.1	Kesimpulan.....	59
5.2	Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA	61

DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 2.1 Elmen-elemen Multimedia.....	10
Gambar 2.2 Desain Struktur Linear	15
Gambar 2.3 Desain Struktur Hierarki	15
Gambar 2.4 Desain Struktur Piramida	16
Gambar 2.5 Desain Struktur Polar	16
Gambar 2.6 Struktur Pengembangan Sistem	18
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Photoshop 7.0.....	21
Gambar 2.8 Tampilan adobe Audition 1.5.....	22
Gambar 2.9 Tampilan Macromedia Director MX.....	24
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Perusahaan	34
Gambar 4.1 Struktur Hierarki	40
Gambar 4.2 Rancangan Intro	41
Gambar 4.3 Rancangan Menu Utama	42
Gambar 4.4 Rancangan Menu Profil.....	43
Gambar 4.5 Rancangan Menu Visi dan Misi.....	44
Gambar 4.6 Rancangan Menu Bidang Usaha	44
Gambar 4.7 Rancangan Menu Organisasi.....	45
Gambar 4.8 Tampilan Adobe Photoshop 7.0.....	46
Gambar 4.9 Tampilan Adobe Audition 1.5.....	47
Gambar 4.10 Tampilan Menu Import	48
Gambar 4.11 Tampilan Menu Dialog Information	48

Gambar 4.12 Tampilan Behavior Inspector 49

Gambar 4.13 Tampilan Penggunaan Marker 51

Gambar 4.14 Tampilan Create Projector..... 52

Gambar 4.15 Tampilan Projector Option..... 53

Gambar 4.16 Tampilan autorun notepad..... 54

Gambar 4.17 Gambar intro 56

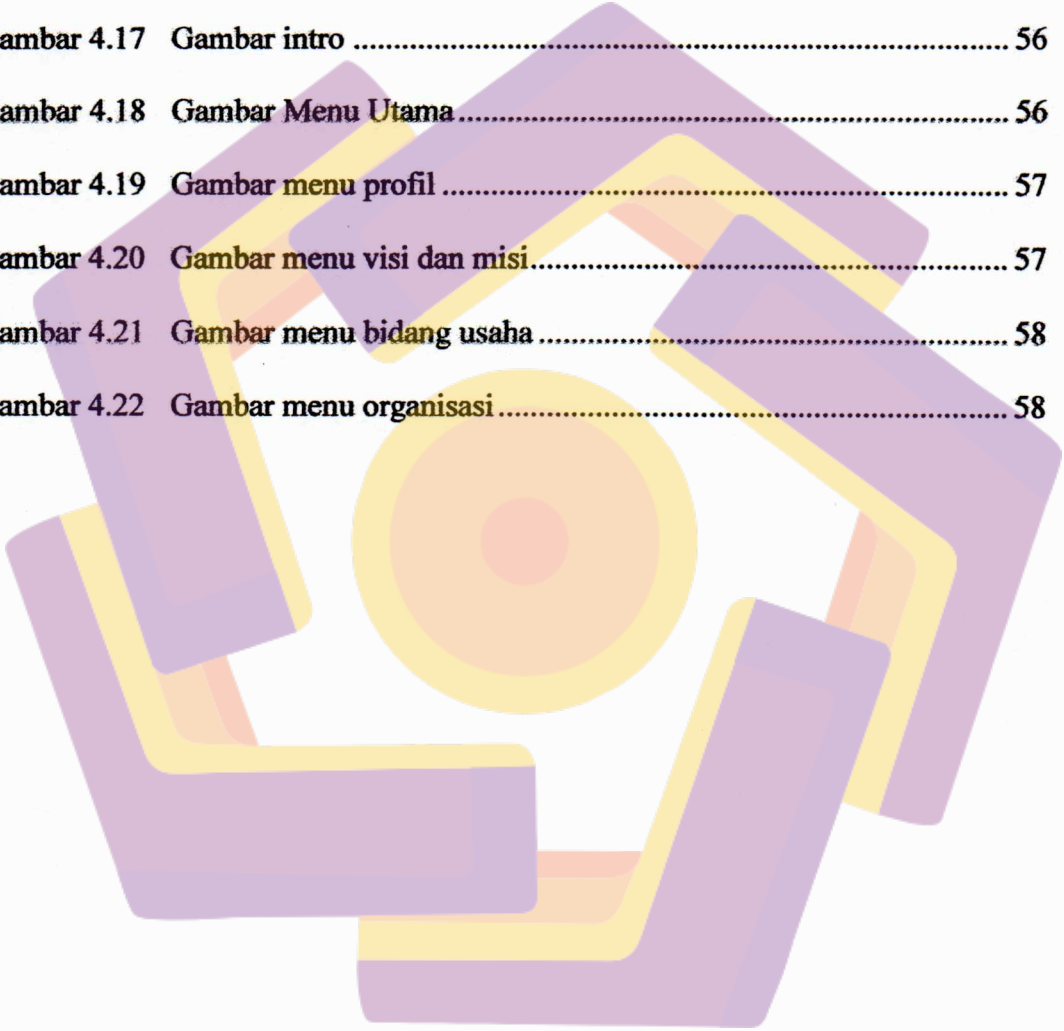
Gambar 4.18 Gambar Menu Utama..... 56

Gambar 4.19 Gambar menu profil 57

Gambar 4.20 Gambar menu visi dan misi..... 57

Gambar 4.21 Gambar menu bidang usaha 58

Gambar 4.22 Gambar menu organisasi..... 58



DAFTAR TABEL

halaman

Tabel 1.1	Rancangan Jadwal Kegiatan.....	6
-----------	--------------------------------	---

