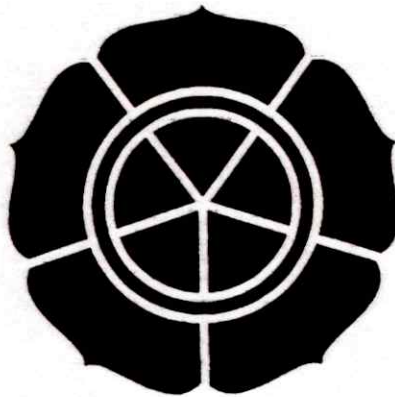


**APLIKASI MULTIMEDIA MENGGUNAKAN FLASH  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA SD  
MUHAMMADIYAH SAPEN  
YOGYAKARTA**

**MULTIMEDIA APPLICATION USING FLASH AS A  
INFORMATION MEDIA ON SD MUHAMMADIYAH SAPEN  
YOGYAKARTA**

**Tugas Akhir**



**Disusun Oleh :**

- 1. Sandi Irawan ( 06.02.6536 )**
- 2. Muhammad Arif Anwar ( 06.02.6556 )**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
“AMIKOM “  
YOGYAKARTA**

**2009**

**APLIKASI MULTIMEDIA MENGGUNAKAN FLASH  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA SD  
MUHAMMADIYAH SAPEN  
YOGYAKARTA**

**MULTIMEDIA APPLICATION USING FLASH AS A  
INFORMATION MEDIA ON SD MUHAMMADIYAH SAPEN  
YOGYAKARTA**

**Tugas Akhir**

Disusun Sebagai Syarat Kelulusan Pada  
Program Diploma III (D3)  
Jurusan Manajemen Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer "AMIKOM"  
Yogyakarta

Oleh:

**Sandi Irawan (06.02.6536)**  
**Muh. Arif Anwar (06.02.6556)**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
"AMIKOM "  
YOGYAKARTA**

**2009**

## HALAMAN PENGUJIAN

Laporan Tugas Akhir yang berjudul “ **APLIKASI MULTIMEDIA MENGGUNAKAN FLASH SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA SD MUHAMMADIYAH SAPEN YOGYAKARTA** “ telah dipresentasikan dan di uji di depan tim penguji STMIK AMIKOM Yogyakarta :

Oleh:

**Sandi Irawan**  
**NIM. 06.02.6536**

Pada :

Hari : Sabtu  
Tanggal : 28 Februari 2009  
Waktu : Pukul 11.30 WIB  
Ruang : Folder

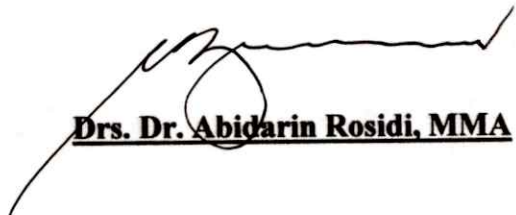
Tim Penguji,

Penguji I



**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**

Penguji II



**Drs. Dr. Abidarin Rosidi, MMA**

## HALAMAN PENGUJIAN

Laporan Tugas Akhir yang berjudul “ **APLIKASI MULTIMEDIA MENGGUNAKAN FLASH SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA SD MUHAMMADIYAH SAPEN YOGYAKARTA** “ ini telah dipresentasikan dan di uji di depan tim penguji **STMIK AMIKOM Yogyakarta** :

Oleh:

**Muh. Arif Anwar**

**NIM. 06.02.6556**

Pada :

Hari : Jum'at

Tanggal : 06 Maret 2009

Waktu : Pukul 13.00 WIB

Ruang : Pixel

Tim Penguji,

Penguji I

**Hanif Al Fatta, M.Kom**

Penguji II

**Kusrini, M.Kom**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**APLIKASI MULTIMEDIA MENGGUNAKAN FLASH  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA SD  
MUHAMMADIYAH SAPEN  
YOGYAKARTA**

**Tugas Akhir**

Disusun Sebagai Syarat Kelulusan Pada  
Program Diploma III (D3)  
Jurusan Manajemen Informatika  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer "AMIKOM"  
Yogyakarta

Oleh:

**Sandi Irawan (06.02.6536)**  
**Muh. Arif Anwar (06.02.6556)**

Disahkan dan disetujui oleh:



**Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta**

**Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM.**

**Dosen Pembimbing**

A handwritten signature in black ink, consisting of several loops and a long horizontal stroke extending to the right.

**Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng**



## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Tugas Akhir ini terutama saya persembahkan untuk:*

- 1. Ayahanda Muslim Umar dan ibunda Nur Indrati tercinta yang dengan tulus memberikan dukungan moril maupun materiil dan yang selalu bersikap sabar menghadapi putra-putrinya. Juga ucapan terima kasih kepada kakakku Fitri dan adek-adekku Zaky, Nissa atas dukungan dan do'anya. I Miss You All...!!!*
- 2. Eyang putri Hj. Munawaroh yang selalu setia memberikan do'a dan nasehat-nasehat yang sangat berharga kepada cucu-cucunya.*
- 3. Bulek Ita dan bulek Heny sekeluarga yang telah banyak memberikan support. Adek-adek sepupuku Shofy, Iffah, Misbah, Musa yang selalu bikin kangen meskipun sering merepotkan diriku.*
- 4. The best friendship : Haidir, Fuad, Doni, Soulhan, Taufik, Syaiful, kang fajar, Tara, Nita, Agnez, Dila, Zaenal, Sandi, Fery mbah, dwi, dimas, dan tak lupa Someone ku d'Jutek, Terimakasih atas dukungannya selama ini. Bersama kalian membuatku semakin dewasa. Semoga kita semua menjadi soulmate sejati!!!*
- 5. Untuk teman-teman eks alumni Al-Islam 1 Surakarta, Semua teman MI-F, semoga persahabatan kita tetap abadi selamanya.*
- 6. Almamaterku STMIK AMIKOM Yogyakarta.*

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini terutama saya persembahkan untuk:

1. Bapakku Marianto Syawal, Ibu Sumiati, Kakakku Candra dan Kakakku Andri yang tercinta, terimakasih atas doanya, kasih sayang, harapan, dorongan, dan semuanya yang telah diberikan yang tidak akan pernah dapat diungkapkan dengan kata-kata dan perbuatan...
2. Seluruh dosen dan Staf Karyawan STMIK "AMIKOM".
3. Buat sahabat-sahabatku yang ada di Sorowako... "YOUR BEST MY FRIENDS".
4. Buat temen-temen terbaikku angkatan 2006 yang pernah ku kenal ( Anwar "Ayip", Zinal "ZAT", Faris "Paidi dan kang Gerrad", Heri "kamehame", Egi, Dziqi "Cah Cilik"...{oi anak ilang kemana aja loo...}, Adit Savendra, Nita, Tara Cayang, Amel, Ambar, Lina "Si Ular Berbisa"...wekekeke..., Dekki, Pipit, Dwi "Si Mince", Fery "Mbah Gimbal", Fery BO, Dimas Dila, Ulfa, Wiwid dan semuanya yang belum disebutkan namanya "jangan ngesu yo capek ngetiknya...hehehe..."), terima kasih atas persahabatan yang selama ini terjalin...
5. Buat TERORRIST'X BAND (CANDRA, U-REP'S, YOYOK'X, ANDRE, GANZ, BANG ZAE), keep fiht and..."LET'S ROCK...!!!".
6. Temen-temen ku yang sekarang entah ada di mana ( Aditiya Rahman, Yosva Saputra, Rangga Prawira, Taufik Akbar, Barry Adha Kusuma, Nur Gita Andini, Dini Suryani, Ika Septiani, Siti Naimah, Morias Deddy, Prambadi, Yusnita Yunus dan temen-temen ku yang lain yang udah lupa sama namanya...hehehe...).

## HALAMAN MOTTO

- ✦ **SeNyum adaLah pEsan k'baHagiaan yaNg paLing cePat saMpai di Hati, jaNgan meNunggu baHagia uNtuk bisa t'seNyum, tp t'seNyumlah uNtuk meNjemput k'baHagiaan !!!**

**Awali Hari-haRi mu deNgan seNyuman...**

- ✦ **S'sungguhnya eNgkau tidak akaN daPat memberi peTunjuk kePada oRang yang kamu kasiHi, tetapi ALLAH SWT memberi peTunjuk kepada oRang yang dikehendaki-Nya dan ALLAH SWT leBih meNgetahui oRang" yang mau meNerima peTunjuk.**

**< Al-Qashas: 56 >**

- ✦ **Nilai peRsahabatan tidAk akaN caiR di muSim paNas, Tidak aKan beKu diMusim diNgin, Tidak akan luLuh dimuSim huJan, teTapi akan seNantiasia meKar waLaupun buKan di muSim seMi.**



## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ  
الحمد لله رب العالمين أشهد أن لا إله إلا الله و أشهد أن محمدا عبده  
و رسوله اللهم صل وسلم على خاتم النبيين سيدنا محمد المبعوث  
رحمة للعالمين وعلى آله واصحابه أجمعين (امبعد)

Puji syukur penulis persembahkan kehadiran Allah SWT atas segala limpahan berkah dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul **“Aplikasi Multimedia Menggunakan Flash Sebagai Media Informasi Pada SD Muhammadiyah Sapan Yogyakarta”** yang merupakan salah satu syarat kelulusan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika di STMIK **“AMIKOM”** Yogyakarta.

Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada junjungan besar kita yakni Nabi Muhammad SAW yang telah membawa kita dari zaman jahiliyah menuju zaman yang terang benderang dan penuh dengan ilmu pengetahuan seperti saat ini.

Dalam penulisan tugas akhir ini tidak akan selesai tanpa dukungan, bimbingan, dan saran dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan penghargaan yang setinggi-tingginya serta ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Drs. Muhammad Suyanto, MM. selaku Ketua STMIK **“AMIKOM”** Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT. selaku Ketua Jurusan DIII Manajemen Informatika.

3. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah membantu dan membimbing penulis sehingga terselesaikannya penyusunan Tugas Akhir ini.
4. SD Muhammadiyah Sapean Yogyakarta yang telah bersedia menjadi tempat penelitian dan atas segala bantuannya.
5. Bapak dan Ibu tersayang, yang terus memberikan dukungan dan doanya.
6. Semua teman-teman kelas *MI-F 2006*, *Someone* ku d'Jutek dan personil *pugeran 65* yang telah memberikan memori indah dengan berbagai macam kisah suka dan duka. Perjuangan kita belum sampai disini sobat.
7. Berbagai pihak yang telah membantu terselesaikannya tugas akhir ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa hasil penulisan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, hal ini disebabkan karena terbatasnya kemampuan yang ada pada diri penulis serta atas saran dan perhatiannya penulis mengucapkan terima kasih.

Akhirnya kepada Allah SWT lah penyusun memohon ampun, sekiranya terdapat kesalahan dalam penyusunan tugas akhir ini, semoga tugas akhir ini ada manfaatnya. Amiin.

Yogyakarta, Muharram 1430 H  
Januari 2009 M

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL DEPAN</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGUJIAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan Masalah .....	3
1.5. Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data .....	4
a). Metode Observasi .....	4
b). Metode Study Kepustakaan .....	4
1.5.2. Metode Analisis Data .....	4
1.6. Sistematika Penulisan .....	5

1.7. Rencana Kegiatan .....	6
-----------------------------	---

## **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1. Konsep-Konsep Dasar .....	7
2.2. Pentingnya Multimedia .....	9
2.3. Objek Multimedia .....	10
2.3.1. Teks .....	10
2.3.2. Grafik .....	10
2.3.3. Bunyi .....	11
2.3.4. Video .....	12
2.3.5. Animasi .....	12
2.4. Struktur Multimedia .....	12
2.4.1. Struktur Linear .....	12
2.4.2. Struktur Menu .....	13
2.4.3. Struktur Hierarki .....	14
2.4.4. Struktur Jaringan .....	15
2.4.5. Struktur Kombinasi .....	15
2.5. Pengembangan Sistem Multimedia .....	16
2.5.1. Pendefinisian Masalah .....	17
2.5.2. Merancang Konsep .....	17
2.5.3. Merancang Isi .....	18
2.5.4. Merancang Naskah .....	18
2.5.5. Merancang Grafik .....	18
2.5.6. Memproduksi Sistem .....	18



2.5.7. Mengetes Sistem .....	19
2.5.8. Menggunakan Sistem .....	19
2.5.9. Memelihara Sistem .....	19
2.6. Perangkat Lunak Multimedia .....	19
2.6.1. Adobe Flash CS3 .....	20
2.6.2. Adobe Photoshop CS .....	21
2.6.3. Cool Edit Pro .....	24

### **BAB III TINJAUAN UMUM**

3.1. Sejarah .....	25
3.2. Visi dan Misi .....	27
3.2.1. Visi .....	27
3.2.2. Misi .....	27
3.3. Pembelajaran .....	27
3.4. Intra dan Ekstrakurikuler .....	29
3.5. Tenaga Pengajar .....	30
3.6. Fasilitas .....	30
3.7. Prestasi Siswa .....	31
3.8. Budaya Sekolah .....	32
3.9. Denah Lokasi .....	33

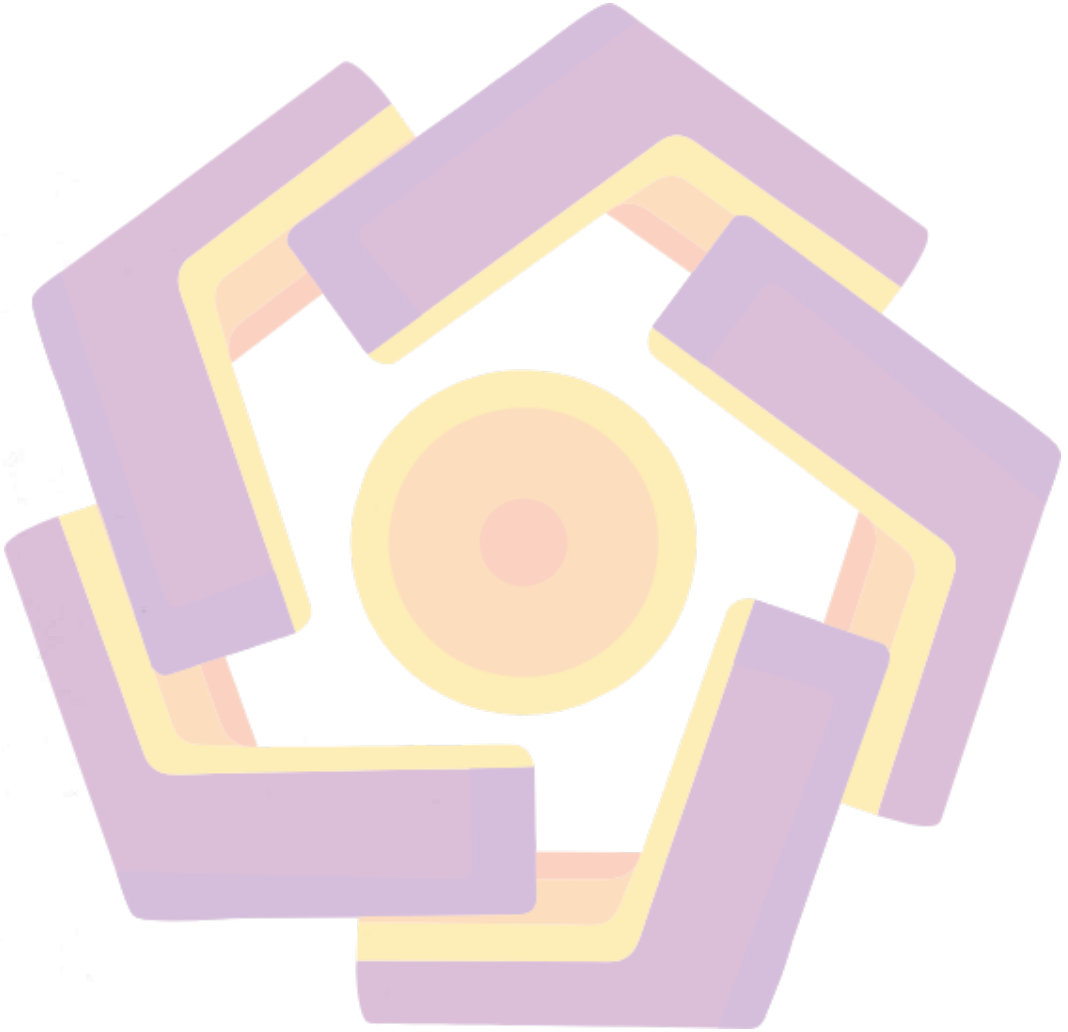
### **BAB IV PEMBAHASAN**

4.1. Merancang Konsep .....	34
4.2. Merancang Naskah .....	36
4.3. Merancang Grafik .....	37

4.4. Susunan Pembuatan .....	39
4.4.1. Mebuat background .....	39
4.4.2. Membuat Animasi Background .....	39
4.4.3. Animasi Tombol .....	42
4.5. Memproduksi Sistem .....	44
4.5.1. Aplikasi Adobe Photoshop CS .....	44
4.5.2. Pembuatan Aplikasi Menggunakan Adobe FlashCS3 ...	45
4.5.3. Aplikasi Cool Edit Pro .....	48
4.6. Pengetesan Sistem Multimedia .....	50
4.7. Penggunaan Sistem Multimedia .....	51
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1. Kesimpulan .....	52
5.2. Saran .....	53
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Rencana Kegiatan .....	6
-----------------------------------	---



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Multimedia .....	13
Gambar 2.2	Struktur Menu .....	14
Gambar 2.3	Struktur Hierarki .....	14
Gambar 2.4	Struktur Jaringan .....	15
Gambar 2.5	Struktur Kombinasi .....	16
Gambar 2.6	Siklus Pengembangan Sistem Multimedia .....	17
Gambar 2.7	Tampilan Adobe Flash CS3 .....	20
Gambar 2.8	Tampilan Adobe Photoshop .....	22
Gambar 2.9	Tampilan Cool Edit Pro .....	24
Gambar 3.1	Prestasi Siswa .....	31
Gambar 3.2	Denah Lokasi .....	33
Gambar 4.1	Diagram Rancangan Konsep Aplikasi .....	34
Gambar 4.2	Diagram Rancangan Naskah .....	37
Gambar 4.3	Rancangan Menu Utama .....	37
Gambar 4.4	Tampilan Panel Align .....	39
Gambar 4.5	Membuat Objek Lingkaran .....	39
Gambar 4.6	Mengatur Warna pada Color Mixer .....	40
Gambar 4.7	Membuat Motion Tween .....	41
Gambar 4.8	Setting Teks pada Panel Propertis .....	42
Gambar 4.9	Menambah frame hingga frame Hit .....	42



Gambar 4.10	Memilih frame Over layer 2 .....	43
Gambar 4.11	Memilih Suara dari panel Propertis .....	44
Gambar 4.12	Tampilan Menu untuk Mengatur ukuran file .....	44
Gambar 4.13	Tampilan hasil pembuatan Tombol .....	45
Gambar 4.14	Tampilan untuk Memasukkan Sound pada Adobe Flash ....	47
Gambar 4.15	Tampilan untuk membuat Tombol pada Adobe Flash .....	48
Gambar 4.16	Tampilan Aplikasi Cool Edit Pro .....	48
Gambar 4.17	Tampilan Spesifikasi Komputer untuk Pengetesan .....	50

