

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan hingga penyelesaian pembuatan Sistem Informasi Penjualan pada UD. Sayap Emas, penulis menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk membuat Sistem Informasi Penjualan pada UD. Sayap Emas penulis menggunakan *software* Microsoft Visual Basic 6.0, Microsoft SQL Server 2000 sebagai pengolah *database*-nya, dan Crystal Report 8.5 sebagai *data report*-nya.
2. Langkah yang digunakan dalam membuat sistem ini adalah perencanaan sistem (*planning*), perancangan (*design*), dan implementasi sistem.
3. Sistem Informasi Penjualan pada UD. Sayap Emas yang dibuat dapat memberikan solusi dalam permasalahan yang timbul, diantaranya:
 - a. Pengolahan data yang ada pada UD. Sayap Emas lebih rapi dibandingkan dengan sistem sebelumnya.
 - b. Mempercepat proses penyelesaian pekerjaan sehingga dapat menghemat waktu dan biaya serta dapat meningkatkan kinerja karyawan.
 - c. Mempermudah bagian administrasi dalam mencatat dan mengolah data yang ada agar lebih akurat, efisien dan efektif.

5.2 Saran

Dalam pembuatan Sistem Informasi Penjualan pada UD. Sayap Emas penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan yang sudah selayaknya dapat menjadi bahan pertimbangan untuk pengembangan selanjutnya sehingga menjadi lebih baik.

Beberapa saran ingin disampaikan penulis, diantaranya:

1. Perlu ditambahkan fasilitas *backup* data pada antarmuka aplikasi penjualan pada UD. Sayap Emas untuk mencegah terjadinya kerusakan perangkat lunak dan perangkat keras, kesalahan pengguna, ataupun serangan virus, sehingga keamanan data pada aplikasi tidak tergantung dengan keahlian programmer.
2. Perlu ditambahkan grafik penjualan untuk mengetahui perkembangan atau peningkatan penjualan dari waktu ke waktu.
3. Perlu ditambahkan menu "*Forgot your password*", untuk pengguna yang lupa terhadap password login aplikasi penjualan pada UD. Sayap Emas.
4. Untuk menghindari kerusakan dan demi kelancaran proses komputerisasi harus dilakukan perawatan dan pemeliharaan terhadap perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*).