

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi berkembang dengan sangat cepat dan menghasilkan inovasi-inovasi yang baru yang dengan senantiasa terus berubah ke arah yang lebih baik. Salah satu bidang pengetahuan yang berkembang pesat dan trend saat ini adalah dunia internet. Saat ini internet sudah bisa diakses hampir di seluruh penjuru dunia mulai dari anak-anak sampai orang dewasa.

Kemudahan dan biaya akses yang cukup murah menjadikan internet sebagai sarana pemenuhan kebutuhan informasi yang utama. Dengan internet kita bisa mengetahui informasi yang terbaru dalam segala bidang baik itu di dalam negeri maupun luar negeri, bahkan dengan internet kita juga bisa belanja kebutuhan memesan tiket pesawat, kamar hotel, mengirim pesan dan lain-lain. Bagi perusahaan atau instansi maupun suatu organisasi, internet merupakan media informasi iklan yang bisa dibilang sangat murah dan menjadi peluang bisnis baru untuk memperluas pemasaran.

Situs web yang dinamis dan menarik sangat diperlukan dalam mencapai kebutuhan diatas, karena situs web yang modern harus menjaga ke *up to date-an* isi dari situs. Semakin banyaknya situs-situs web di internet menjadikan internet sebagai wadah informasi secara global. Banyak perusahaan-perusahaan yang meletakkan data dan desain mereka di internet. Dengan memiliki website di internet, kita dapat memperlebar ruang promosi karena para peminat ataupun calon pelanggan dapat melihat informasi dari website kapanpun dan dimanapun.

Selain itu kita dapat mempermudah komunikasi dengan para pelanggan maupun calon pelanggan melalui media internet.

Membuat situs web yang dinamis diperlukan suatu system atau mekanisme yang bisa memudahkan atau merawat situs tersebut dalam pengupdate-an. Salah satunya dengan menggunakan PHP dan MySQL. Pertimbangan penulis menggunakan PHP dan MySQL sebagai program utamanya adalah selain software ini *Opensource* atau gratis, PHP dan MySQL juga memiliki komunitas pengguna yang banyak sehingga apabila penulis mengalami kesulitan dalam pengembangan situs ini akan banyak sekali relawan yang bisa membantu penulis melalui forum-forum komunitas. Dengan keunggulan program PHP dan MySQL tadi, penulis mempunyai tujuan membuat website pada warnet Zap agar memudahkan masyarakat untuk mengetahui informasi dan sebagai sarana promosi. Oleh karena itu dalam Tugas Akhir ini penulis mengambil judul **“Perancangan Website Menggunakan PHP dan MySQL pada Warnet ZAP Yogyakarta”**.

B. Rumusan Masalah

Penyusunan karya tulis ini penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat Website Warnet ZAP yang dapat memberikan informasi yang lebih sehingga memberikan kemudahan dan kepuasan dalam mendapatkan informasi yang di inginkan bagi pengguna.
2. Bagaimana memanfaatkan kemampuan PHP yang didukung dengan software yang lain untuk membangun website warnet ZAP.

3. Bagaimana meningkatkan nilai keunggulan pada warnet ZAP dengan informasi yang disampaikan melalui situs web tersebut.

C. Batasan Masalah

Permasalahan yang terdapat dalam perancangan website ini, penulis membatasi permasalahan yaitu :

1. Website ini dibangun untuk memberikan informasi tentang berbagai fasilitas yang ada, contohnya seperti Webcam, Headset, Printer, Full AC, LCD 17", Smoking Area, tersedia juga softdrink dan makanan ringan.
2. Perancangan website ini penulis menggunakan beberapa perangkat lunak yaitu :
 - a) Apache sebagai web server
 - b) MySQL sebagai database server
 - c) Macromedia Dreamweaver 8 sebagai web editor
 - d) Adobe Photoshop CS2 sebagai image editor
 - e) Flash 8 sebagai animation editor
 - f) Script PHP sebagai server side scripting
 - g) Script HTML sebagai client side scripting
 - h) Mozilla Firefox dan Internet Explorer sebagai web browser
3. Website ini terdapat 2 jenis hak akses yaitu sebagai administrator dan sebagai user. Sebagai administrator kita bisa melakukan berbagai macam pengauditan atau pengelolaan website ini dan untuk masuk ke halaman administrator kita harus masuk ke alamat URL yang sudah disediakan dan

diharuskan mengisi user name dan password, sedangkan sebagai user kita hanya bisa mengakses beberapa fasilitas.

4. Sistem Operasi yang digunakan dalam perancangan ini adalah Microsoft Windows XP.

Penulis hanya membatasi pada masalah diatas, penulis tidak membahas tentang keamanan web dan jaringan secara menyeluruh pada penelitian ini.

D. Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan web:

1. Bagi pihak peneliti
 - a) Sebagai syarat untuk mendapatkan gelar Ahli Madya Komputer.
 - b) Sarana Implementasi dari hasil proses pembelajaran pada jurusan Manajemen Informatika di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
 - c) Sebagai referensi bagi penulis untuk pembuatan situs web yang lebih baik selanjutnya.
2. Bagi pihak perusahaan
 - a) Sarana publikasi yang relative murah, efektif dan efisien.
 - b) Dengan adanya web ini pada warnet ZAP, diharapkan mempermudah para user untuk mencari informasi.
 - c) Meningkatkan kinerja system informasi yang telah ada sesuai dengan visi dan misi.

E. Manfaat Penelitian

1. Manfaat yang diperoleh Warnet ZAP adalah :

- a) Meningkatkan kinerja bagi Warnet dalam melakukan aktifitas dengan menggunakan Sistem Informasi yang efektif dan efisien.
- b) Meningkatkan pelayanan bagi penerimaan user.

2. Manfaat yang diperoleh bagi user adalah :

- a) Kemudahan user dalam memperoleh informasi yang lengkap mengenai fasilitas dan pelayanan yang tersedia.
- b) Berkomunikasi langsung dengan pihak Warnet ZAP dan mengirim saran dan kritik terhadap Warnet ZAP tentang pelayanan dan fasilitas.

3. Manfaat yang diperoleh peneliti adalah :

- a) Menambah relasi dan mempunyai hubungan baik dengan pihak Warnet.
- b) Mendapatkan informasi tentang Warnet.

F. Metodologi Penelitian

Metode pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam membangun aplikasi ini adalah:

- a) Metode wawancara (*Interview*)

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengajukan tanya jawab secara langsung dengan pihak Warnet tersebut.

Dari wawancara yang kita lakukan, informasi yang kita peroleh adalah sejarah berdirinya warnet dan fasilitas yang disediakan warnet.

- b) Metode Observasi (*Observation*)

Yaitu metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung kegiatan operasional Warnet terhadap objek yang akan

diteliti secara sistematis agar hasil yang diperoleh lebih akurat. Yaitu tentang system kerja warnet yang dibagi menjadi 3 sift, pagi, siang dan malam.

c) Metode Kearsipan (*Dokumentasi*)

Yaitu metode pengumpulan data seperti pengambilan gambar, sejarah, struktur organisasi serta fasilitas-fasilitas yang ada pada Warnet.

d) Metode Kepustakaan (*Library*)

Yaitu metode yang dipakai untuk mempelajari tentang literature yang terkait dengan tema objek penelitian.

G. Sistematika Laporan Penelitian

Sistematika dari tugas akhir ini, penulis susun dalam format sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang tugas akhir ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika laporan penelitian dan rencana kegiatan laporan penelitian.

BAB II. DASAR TEORI

Bab ini akan menjelaskan dasar teori dari system yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III. TINJAUAN UMUM

Bab ini akan diuraikan dan dijelaskan perancangan system secara umum.

BAB IV. PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dijelaskan tentang aplikasi yang digunakan, dan juga pembahasannya.

BAB V. PENUTUP

Kesimpulan, kritik dan saran dari hasil pembuatan aplikasi ini.

H. Rencana Kegiatan Penelitian

Tabel 1.1. Rencana Kegiatan Penelitian Tugas Akhir

No	Keterangan Kegiatan	Tahun 2008											
		November				Desember				Januari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengenalan tempat												
2	Pengajuan proposal												
3	Pengesahan proposal												
4	Pengambilan dan Analisis data												
5	Pengolahan Data												
6	Pembuatan Laporan												
7	Penulisan												
8	Penyusunan Laporan												
9	Pengumpulan laporan												