

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Akhir – akhir ini di Yogyakarta lembaga pendidikan mulai banyak didirikan, terutama lembaga pendidikan ditingkat sekolah dasar. Hal ini dikarenakan adanya program pemerintah yaitu wajib belajar 9 tahun. Karena itulah lembaga pendidikan tingkat sekolah dasar banyak didirikan dan persaingan dalam bidang pendidikan pun sangat ketat, dari sekolah dasar yang menawarkan berbagai macam fasilitas pendidikan hingga sekolah dasar yang mampu mencetak siswa siswi berprestasi dalam berbagai bidang pendidikan.

Keberadaan SD Piri Nitikan Yogyakarta yang terletak di Jl. Nitikan Baru No. 55 Yogyakarta, sebagai salah satu sekolah dasar di kota Yogyakarta, berawal ketika beberapa orang tokoh masyarakat yang tergabung dalam yayasan Perguruan Islam Republik Indonesia pada bulan Mei 1984 mendirikan sebuah lembaga pendidikan sekolah dasar di kota Yogyakarta. Dalam perjalanan singkatnya tepatnya pada tanggal 19 September 1984 lembaga pendidikan tersebut mendapat pengakuan dari pemerintah, dengan nama resmi Sekolah Dasar Piri Nitikan. Namun dalam empat tahun terakhir ini grafik jumlah siswa SD Piri mengalami penurunan dari grafik sebelumnya. Bahkan quota siswa yang seharusnya dapat terisi 25 siswa hanya terisi 14 siswa.

Seperti halnya dengan sd lainnya selama ini sd piri nitikan telah melakukan berbagai informasi penawaran melalui spanduk, brosur maupun billboard, namun karena letaknya yang cukup jauh dari pusat kota sehingga menyebabkan sd piri nitikan kurang dikenal oleh masyarakat luas.

Dari latar belakang itulah maka penulis perlu membuat aplikasi tentang profil SD Piri Nitikan Yogyakarta yang dikemas dalam bentuk Compact Disk (CD) Interaktif, yang pada penyusunan tugas Akhir ini penulis memberi judul "CD Interaktif Berbasis Multimedia Sebagai Media Promosi Pada SD Piri Nitikan Yogyakarta".

B. Rumusan Masalah

Pokok masalah yang dapat diambil adalah "Bagaimanakah mempromosikan SD Piri Nitikan Yogyakarta dengan menggunakan aplikasi berbasis multimedia?"

C. Batasan Masalah

Informasi yang akan diberikan oleh SD Piri Nitikan Yogyakarta dalam mempromosikan lembaga pendidikannya yaitu Sejarah SD Piri, Struktur Organisasi, Profil Pegawai, Fasilitas, Ekstrakurikuler, dan Prestasi yang telah dicapai.

Didalam pembuatan aplikasi multimedia, penulis menggunakan software yaitu Macromedia Director MX 2004, Adobe Photoshop CS 2, Adobe Audition, dan Macromedia Flash MX.

D. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang penulis lakukan ini dapat dibagi menjadi 2 bagian :

I.IV.1 Internal

a. Menerapkan ilmu pengetahuan dan teori – teori selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata. Secara praktek guna membantu mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu dunia yang nyata.

b. Untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar ahlimadya (amd) di Sekolah Tinggi Manajemen Informasi dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta, pada jurusan manajemen informatika.

c. Menambah wawasan dan pengalaman secara langsung melalui perancangan suatu obyek multimedia.

I.IV.2 Eksternal

- ❖ Merupakan alternatif baru sebagai metode penyampaian informasi yang efektif guna untuk meningkatkan citra SD Piri Nitikan Yogyakarta.
- ❖ Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi berbasis multimedia yang ditujukan kepada masyarakat umum.
- ❖ Mengetahui ke efektifan multimedia untuk menyajikan informasi potensi di SD Piri Nitikan dengan menganalisis,

merancang, dan menerapkan aplikasi program yang telah diketahui.

- ❖ Sebagai media untuk mempromosikan SD Piri Nitikan Yogyakarta.

E. Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan karya tulis ini metode pengumpulan data yang digunakan adalah :

I.V.1 Interview / Wawancara

Menanyakan langsung kepada nara sumber mengenai masalah – masalah yang berhubungan dengan obyek yang diteliti.

I.V.2 Observasi

Penulis akan langsung terjun dan mengadakan pengamatan terhadap obyek – obyek yang akan diteliti sesuai dengan pokok permasalahannya.

I.V.3 Kepustakaan

Mempelajari literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas dengan cara membaca buku literatur, serta sumber tulisan lain yang mendukung.

F. Sistematika Penulisan

Agar dapat tercapai penulisan yang sistematis mengenai pokok permasalahan sebagai hasil penelitian, maka akan lebih baik dan lebih jelas serta terarah apabila terlebih dahulu diberi gambaran matematika secara ringkas mengenai susunan tugas akhir

ini maupun tentang apa yang dikandung dalam tugas akhir ini, sehingga akan mempermudah dalam pemahaman dan pembahasannya. Sistematika tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I. Pendahuluan

Pada bab ini akan membahas mengenai latar belakang masalah yang diteliti, alasan pemilihan judul, pokok masalah, batasan masalah, metode pengumpulan data serta sistematika penulisan.

BAB II. Dasar Teori

Pada bab ini akan berisi penjelasan konsep dasar multimedia dan software – software yang digunakan.

BAB III. Tinjauan Umum

Pada bab ini akan dijelaskan tentang obyek pemilihan yang diteliti, yang meliputi segala sesuatu tentang SD Piri Nitikan Yogyakarta.

BAB IV. Pembahasan

Pada bab ini berisi tentang pembahasan mengenai proses pembuatan aplikasi multimedia interaktif dengan menggunakan software – software yang mendukung.

BAB V. Penutup

Bab ini berisi kumpulan dari keseluruhan laporan tugas akhir yang dibuat serta saran – saran yang diberikan penulis pada pembuatan aplikasi ini.

Daftar Pustaka

Lampiran - lampiran

G. Jadwal Pelaksanaan Kegiatan

NAMA KEGIATAN	OKTOBER				NOVEMBER				DESEMBER				JANUARI			
	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1. SURVEI LAPANGAN																
2. PERSIAPAN																
3. PROPOSAL																
4. PENGUMPULAN DATA																
5. PENGOLAHAN DAN ANALISIS DATA																
6. PERANCANGAN PROGRAM																
7. UJI COBA HASIL																
8. PENYUSUNAN LAPORAN																

Tabel 1.1. jadwal pelaksanaan kegiatan