

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan pada PT. Sebangku Jaya Abadi penulis dapat menyimpulkan bahwa :

1. Dalam pembuatan aplikasi AR Game Sutasoma dimulai dari proses pembuatan animasi dan coding dengan cara mengumpulkan data dari sumber penelitian yaitu PT. Sebangku Jaya Abadi.
2. Telah dihasilkan aplikasi AR pada Game Sutasoma dan sudah berhasil dicoba kepada para pengguna. Hasil dari aplikasi AR ini bisa memberikan banyak informasi untuk para pengguna.
3. Hasil pengujian Aplikasi AR Sutasoma sudah sesuai dengan kebutuhan pada PT. Sebangku Jaya Abadi, pengujian yang telah dilakukan seperti menu start, menu help, menu exit, dan fitur AR yang harus menampilkan animasi terhadap kartu yang discan sudah berhasil dijalankan.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat membantu meningkatkan kualitas pengembangan aplikasi AR selanjutnya :

1. Pada pembuatan animasi selanjutnya sebaiknya mengoptimalkan 12 prinsip animasi, sehingga hasil pada animasi dapat maksimal.
2. Pemebenaran beberapa bug yang terkadang sering terjadi di aplikasi, seperti bug pada animasi yang terkadang tidak muncul ketika discan memakai smartphone.
3. Proses perancangan animasi harus dilakukan dengan baik dan matang dan bisa mengembangkan AR supaya lebih menarik dan baik untuk dapat disampaikan.