

**PERANCANGAN PROFILE SMA N 1 KARANGDOWO
BERBASIS MULTIMEDIA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh:

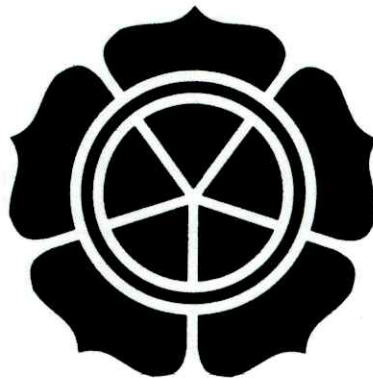
Hartopo	06.02.6521
Pamungkas Candra J	06.02.6544
Diva Wahyu. K	06.02 6560

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2014**

**PERANCANGAN PROFILE SMA N 1 KARANGDOWO
BERBASIS MULTIMEDIA**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya pada jenjang
Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh:

Diva Wahyu. K	06.02 6560
Hartopo	06.02.6521
Pamungkas Candra J	06.02.6544

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN PROFILE SMA N 1 KARANGDOWO BERBASIS MULTIMEDIA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Diva Wahyu. K 06.02 6560

Hartopo 06.02.6521

Pamungkas Candra J 06.02.6544

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 10 Mei 2011

Dosen Pembimbing



Sudarmawan, S.T., M.T
NIK.190302035

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN PROFILE SMA N 1 KARANGDOWO
BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Pamungkas Candra J

06.02.6544

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 4 maret 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Akhmad Dahlan, M.Kom
NIK. 190302174



Kusrini, DR, M.Kom
NIK. 190302106



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 23 Agustus 2014

KETUA STMIK AMIKUM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suryanto, M.M.
NIK. 190302001



PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN PROFILE SMA N 1 KARANGDOWO
BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Diva Wahyu. K

06.02 6560

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 maret 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190000001




Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 23 Agustus 2014



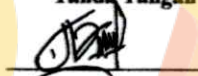

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA


Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 17 Juni 2011

NAMA	NIM	Tanda Tangan
HARTOPO	06.02.6521	
DIVA WAHYU. K	06.02.6560	
PAMUNGKAS CHANDRA. J	06.02.6560	

HALAMAN MOTTO

SEMANGAT SELALU OPTIMIS

"Berhentilah mengukur masalah, mulailah membangun langkah-langkah".

BANGKIT UNTUK MASA DEPAN

"Belajarlah terbangun saat kau terjatuh, karena tidak ada yang bisa membantumu bangun kecuali kesadaran dari dirimu sendiri, dan tetap fokus melihat kedepan disanalah tujuan hidupmu".

MENJADI SEORANG YANG BERGUNA

"Jadilah pohon yang rindang yang mampu melindungi apapun yang berteduh di bawahnya, karena tiada hidup yang lebih mulia kecuali senantiasa bermanfaat bagi orang lain".

Keberhasilan

"Tidak akan ada hasil tanpa kerja keras"

PERSEMBAHAN

1. Terima Kasih buat papa dan mama saya selaku orang tua saya yang sangat sabar menghadapi saya selalu member semangat buat kedepan dan pastinya sangat menyayangi saya sehingga akhirnya saya bisa selesaikan TA ini walau tidak tepat pada waktunya, mereka adalah segala-galanya buat saya.
2. Untuk kakaku Anienda Putri Oktaviani terima kasih banyak karena meski kamu jauh disana dan sudah punya keluarga tetapi masi sempatkan waktu beri dukungan buat saya supaya cepat selesaikan TA untuk kemudian bekerja.
3. Untuk Aldian Metha Saraswati saya ucapkan terima kasih banyak karena sudah memberi saya banyak pelajaran hidup sehingga saya bisa selesaikan TA sesuai yang saya inginkan
4. Teman-teman yang selalu memberikan semangat sehingga TA dapat terselesaikan sesuai harapan.
5. Bapak Ibu dosen yg telah banyak membantu kesulitan baik urusan akademik dan jurusan.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas terselesainya Tugas Akhir ini dengan judul “Perancangan Profil SMA N 1 Karangdowo Berbasis Multimedia” .

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, banyak hambatan yang penulis temui baik secara teknis maupun secara nonteknis, sehingga tak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan banyak terima kasih kepada :

1. Bpk.Prof Drs. M. Suyanto, MM sebagai Direktur Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM”.
2. Ibu Krisnawati , S.Si, MT, selaku Ketua Jurusan D3 Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bpk. , Sudarmawan S.kom selaku dosen pembimbing.
4. Drs. Sahana selaku kepala sekolah SMA N 1 Karangdowo yang telah memberikan izin bagi kami untuk melakukan penelitian.
5. Semua Orang tercinta yang tidak pernah lelah untuk mendukung saya.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini banyak terjadi kesalahan dan kekurangannya oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun agar dalam masa yang akan datang dapat penulis sempurnakan.

Akhir kata semoga Tugas Akhir ini bermanfaat terutama bagi penulis pribadi serta pembaca pada umumnya, dan penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih.

Yogyakarta, 4 Maret 2014

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PENGUJI	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.5. Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6. Sistematika Penulisan	6
1.7. Jadwal Kegiatan.....	7
BAB II DASAR TEORI	8
2.1. Konsep Dasar Multimedia	8
2.1.1. Sejarah Multimedia.....	8
2.1.2. Devinisi Multimedia	10
2.1.3. Fungsi Efektif Multimedia.....	14

2.2.	Struktur Sistem Informasi Multimedia	15
2.2.1.	Struktur Linier	16
2.2.2.	Struktur Hierarki.....	16
2.2.3.	Struktur Piramida.....	16
2.2.4.	Struktur Polar.....	17
2.3.	Langkah-langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia	18
2.3.1.	Mendefinisikan Multimedia.....	18
2.4.	Sistem Penyajian Multimedia	22
2.4.1.	Sistem Interaktif.....	22
2.4.2.	Sistem Looping/Presentasi	23
2.5.	Sistem Perangkat Lunak (Software) Yang Digunakan	24
2.5.1.	Adobe Photoshop CS3	24
2.5.2.	Adobe Audition 1,5	27
2.5.3.	Shothing Glanda	29
2.5.4.	Adobe Premiere 1.5	30
2.5.5.	Macromedia Director MX 2004	34
2.6.	Spesifikasi Sistem Yang Digunakan.....	38
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		40
3.1.	Gambaran Umum SMA N 1 Karangdowo	40
3.1.1.	Diskripsi Objek Analisis.....	40
3.1.2.	Struktur Organisasi	42
3.1.3.	Visi dan Misi SMA Negeri 1 Karangdowo	44
3.1.4.	Lingkungan	45
3.1.5.	Cakupan Siswa.....	53
3.1.6.	Teknologi Yang Dipegunakan.....	53

3.1.7.	Orang-orang Yang Terlibat Dalam Organisasi.....	53
3.2.	Merancang konsep.....	58
3.3.	Merancang Isi	58
3.4.	Merancang Naskah	58
3.4.1.	Menu Utama (Home).....	61
3.4.2.	Menu Profil.....	62
3.4.3.	Sub Menu Sejarah.....	62
3.4.4.	Sub Menu Visi Misi.....	63
3.4.5.	Sub Menu Struktur Organisasi	63
3.4.6.	Menu Kegiatan.....	64
3.4.7.	Sub Menu Fasilitas	64
3.4.8.	Sub Menu Pramuka.Agenda,Basket,Karate.....	65
3.4.9.	Menu Gallery	65
3.4.10.	Menu Map.....	66
3.4.11.	Menu Video	66
3.5.	Merancang Grafik.....	67
BAB IV	IMPLEMENTASI SISTEM	70
4.1.	Memproduksi Sistem.....	70
4.1.1.	Pembuatan Desain Grafik.....	71
4.1.2.	Perekaman dan Pengeditan Sound.....	72
4.1.3.	Proses Pengintegrasian Pada Macromedia MX 2004.....	74
4.2.	Melakukan Tes Pemakaian	86
4.3.	Menggunakan Sistem.....	87
4.3.1.	Spesifikasi Komputer yang digunakan	87

4.3.2.	Cara Menggunakan Aplikasi Multimedia	
	SMA N 1 Karangdowo	88
4.4.	Memelihara Sistem	88
4.4.1.	Hardware.....	89
4.4.2.	Software.....	89
4.5.	Pengembangan Sistem.....	89
4.6.	Implementasi Sistem.....	90
4.6.1.	Tampilan Menu Utama	91
4.6.2.	Tampilan Menu Profil.....	92
4.6.3.	Tampilan Menu Sejarah.....	93
4.6.4.	Tampilan Menu Visi dan Misi.....	93
4.6.5.	Tampilan Menu Struktur Organisasi	94
4.6.6.	Tampilan Menu Kegiatan	95
4.6.7.	Tampilan Menu Fasilitas	96
4.6.8.	Tampilan Menu Galeri.....	96
4.6.9.	Tampilan Menu Map	97
4.6.10.	Tampilan Menu Video	98
4.6.11.	Tampilan Menu Creator.....	98
BAB V	PENUTUP.....	99
5.1.	Kesimpulan	99
5.2.	Saran	100

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Desain Struktur Linier.....	16
Gambar 2.2.	Desain Struktur Hierarki	16
Gambar 2.3.	Desain Struktur Piramida.....	17
Gambar 2.4.	Desain Struktur Polar	17
Gambar 2.5.	Bagan arus proses sistem konvensional	21
Gambar 2.6.	Tampilan Adobe Photoshop CS 3.....	24
Gambar 2.7.	Tampilan Multi Track	28
Gambar 2.8.	Tampilan Sothink Glanda	28
Gambar 2.9.	Tampilan Adobe Premiere 1.5	31
Gambar 2.10.	Tampilan Macromedia Director MX 2004	33
Gambar 2.11.	Stage.....	34
Gambar 2.12.	Cast	35
Gambar 2.13.	Score	35
Gambar 2.14.	Gambar menu tool Macromedia Director MX 2004.....	36
Gambar 3.1.	SMA Negeri 1 Karangdowo	42
Gambar 3.2.	Struktur Organisasi	43
Gambar 3.3.	Kegiatan Pramuka.....	45
Gambar 3.4.	Ekstrakurikuler Komputer	45
Gambar 3.5.	Ekstrakurikuler bola Basket	46
Gambar 3.6.	Mushola SMA N 1 Karangdowo	47

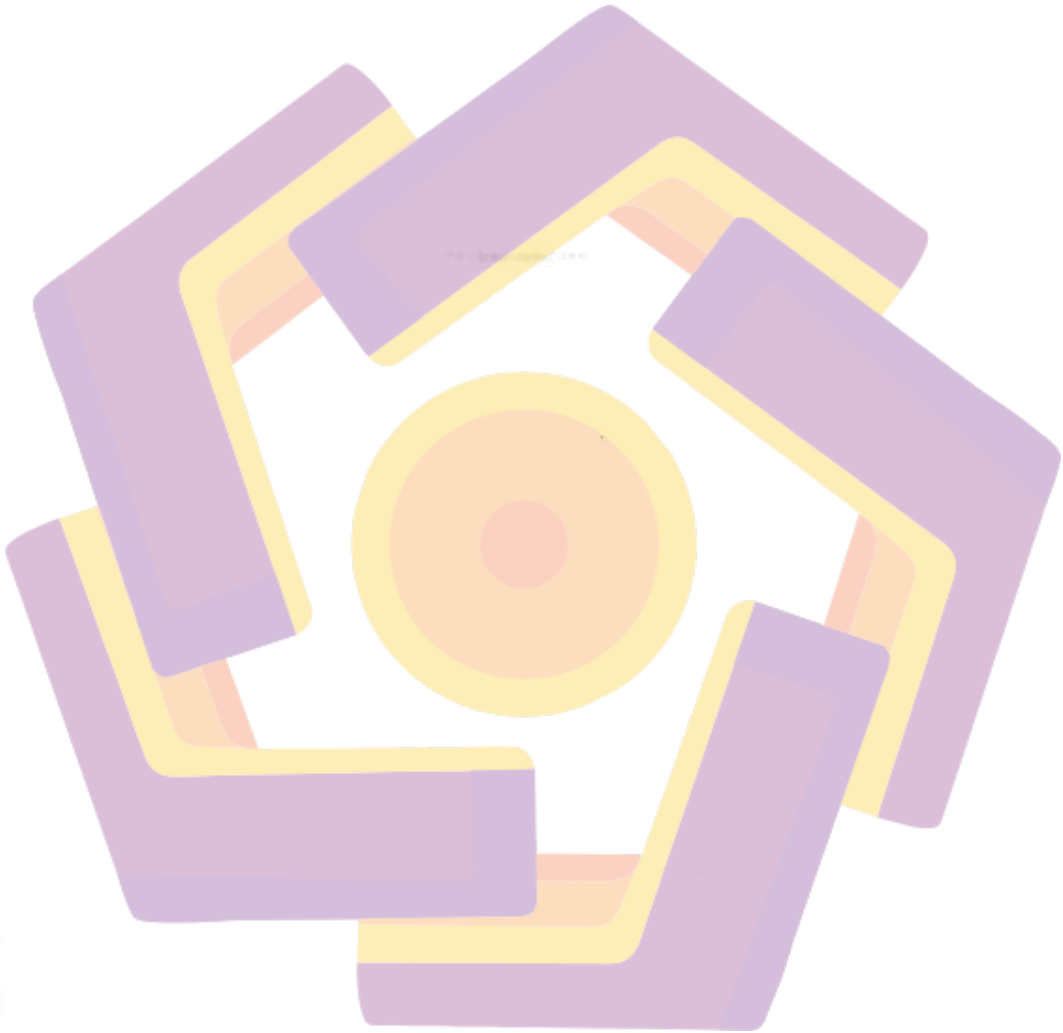
Gambar 3.7.	Lab. Bahasa.....	47
Gambar 3.8.	Lab. Fisika.....	48
Gambar 3.9.	Lab. Biologi	48
Gambar 3.10.	Lab. Kimia	49
Gambar 3.11.	Lapangan Sepak Bola	49
Gambar 3.12.	Lapangan Tenis	50
Gambar 3.13.	Ruang Musik.....	51
Gambar 3.15.	Kantin.....	51
Gambar 3.16.	Lapangan Upacara	52
Gambar 3.17.	Perpustakaan	52
Gambar 3.18.	Perancangan Struktur Hirarki.....	60
Gambar 3.19.	Contoh perancangan menu utama (home)	61
Gambar 3.20.	Contoh perancangan Menu Profil	62
Gambar 3.21.	Contoh perancangan sub menu sejarah	62
Gambar 3.22.	Contoh perancangan sub menu Visi&Misi	63
Gambar 3.23.	Contoh perancangan sub menu Struktur Organisasi	63
Gambar 3.24.	Contoh perancangan sub menu Kegiatan	64
Gambar 3.25.	Contoh perancangan sub menu Fasilitas	64
Gambar 3.26.	Contoh perancangan sub menu Extra	65
Gambar 3.27.	Contoh perancangan sub menu gallery.....	65
Gambar 3.28.	Contoh perancangan sub menu map.....	66
Gambar 3.29.	Contoh perancangan sub menu video.....	66



Gambar 4.1.	Bagan Memproduksi Sistem	71
Gambar 4.2.	Tampilan Adobe photoshop CS 2	71
Gambar 4.3.	Tampilan Adobe Audition 1.5	73
Gambar 4.4.	Tampilan Behavior Inspector	78
Gambar 4.5	Tampilan Penggunaan Marker	81
Gambar 4.6.	Tampilan Memproteksi file .dir	83
Gambar 4.7.	Tampilan Create Projector	84
Gambar 4.8.	Tampilan Projector Option	84
Gambar 4.9	Tampilan Aplikasi	86
Gambar 4.10.	Tampilan Menu Utama	91
Gambar 4.11	Tampilan Menu Profile	92
Gambar 4.12	Tampilan Menu Sejarah	93
Gambar 4.13.	Tampilan Menu Visi dan Misi	94
Gambar 4.14.	Tampilan Menu Struktur Organisasi	94
Gambar 4.15	Tampilan Menu Kegiatan	95
Gambar 4.16.	Tampilan Menu Fasilitas	96
Gambar 4.17.	Tampilan Menu Gallery	97
Gambar 4.18.	Tampilan Menu Map	97
Gambar 4.19	Tampilan Menu Video	98
Gambar 4.20	Tampilan Menu Creator	98

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Jadwal Kegiatan..... 7



INTISARI

Permasalahan yang diambil dalam permasalahan ini adalah perangkat lunak “Analisis Perancangan Profile SMA Negeri 1 Karangdowo berbasis multimedia interaktif Sebagai Media alat pembelajaran di SMA sehingga lebih efisien, efektif, dan menarik dalam mempejarinya dan tidak membosankan”. Yang telah dibuat dapat dijalankan dengan baik? Tujuan dari program ini adalah Sebagai alternatif metode baru bagi SMA Negeri 1 Karangdowo dalam memberikan pembelajaran guru pada murid-muridnya, melihat dan mendapatkan informasi yang di inginkan secara ringkas, tepat, cepat, akurat, mudah dipahami dan menarik.

Perancangan untuk membangun aplikasi ini meliputi perancangan struktur pengembangan sistem, perancangan naskah, perancangan menu, implementasi tampilan program. Program yang digunakan adalah Macromedia Director dan sothink glada untuk interaktifnya, adobe audition untuk sound dan adophotoshop untuk desain.

Pada tugas akhir ini, penulis mencoba untuk menganalisis pokok-pokok bahasan tersebut dan hasilnya ditujukan untuk memberikan sarana bagi SMA Negeri 1 Karangdowo. Disamping itu, peneliti juga menganjurkan untuk SMA Negeri 1 Karangdowo untuk mengetahui informasi profil SMA Negeri 1 Karangdowo berbasis multimedia berupa Company profil dengan tujuan agar murid-murid mengetahui informasi yang disajikan guru kepada murid, agar murid lebih tertarik, mudah mengerti dan tidak membosankan untuk mempelajari yang disampaikan guru.

ABSTRACT

Problems that were taken in this problem is the software "Analysis Design of SMA N 1 Karangdowo Profile based on Interactive Multimedia." Which have been made to run well? The purpose of this program is to test the auxiliary program as the new method so that the teacher can be easy in giving the students some lesson, see and get information easily, correctly, and easy to learn and attractive.

Design for building these applications include designing the structure of system development, design script, menu design, implementation of the program display, and comparison. The program is used macromedia director and flash for interactive, adobe audition for the sound and adphotoshop for design.

In this paper, the writers tried to analyze these subjects and the results to provide a means for SMA N 1 KARANGDOWO. In addition, writers also advocate for SMA N 1 KARANGDWO and offices to see your profile information in the form of Multimedia Interactive Design Analysis in SMA N 1 KARNGDOWO As a information media to know the profile of that interactively, so that the students can be more interesting in learning process.

