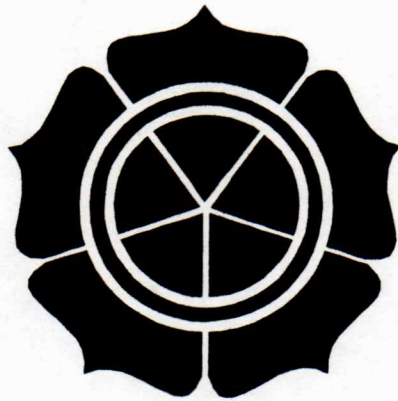


**PENERAPAN TEKNOLOGI MULTIMEDIA DALAM
PEMBUATAN COMPANY PROFILE DAN SARANA
PROMOSI SLTP N 2 PRAMBANAN KLATEN**

Tugas Akhir



28/12/2007
[Handwritten Signature]
Melwin's
Acc Pendadaran

Diajukan oleh :

- | | |
|----------------------------|---------------------|
| Muhammad Firdaus | (05.02.5711) |
| Agung Setya Nugraha | (05.02.5719) |
| Anjang Bawono | (05.02.5737) |
| Tiar Pratomo | (05.02.5890) |

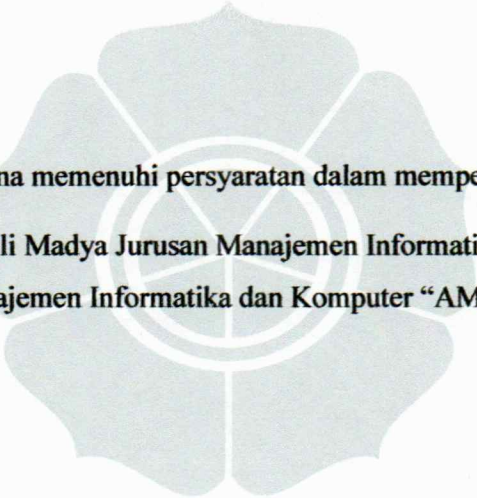
**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
"AMIKOM" YOGYAKARTA**

Oktober 2007



**PENERAPAN TEKNOLOGI MULTIMEDIA DALAM PEMBUATAN
COMPANY PROFILE DAN SARANA PROMOSI SLTP N 2 PRAMBANAN
KLATEN**

TUGAS AKHIR



Disusun guna memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar
Ahli Madya Jurusan Manajemen Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta

Disusun oleh:

Muhammad Firdaus	(05.02.5711)
Agung Setya Nugraha	(05.02.5719)
Anjang Bawono	(05.02.5737)
Tiar Pratomo	(05.02.5890)

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM“ YOGYAKARTA**

2007

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PENERAPAN TEKNOLOGI MULTIMEDIA DALAM PEMBUATAN COMPANY PROFILE DAN SARANA PROMOSI SLTP NEGERI 2 PRAMBANAN KLATEN

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Ahli Madya Komputer pada Jurusan Manajemen Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
“AMIKOM” Yogyakarta

Oleh:

Muhammad Firdaus (05.02.5711)

Agung Setya Nugraha (05.02.5719)

Anjang Bawono (05.02.5737)

Tiar Pratomo (05.02.5890)

Mengetahui



Dosen Pembimbing,

(Melwin Syafrizal, S. Kom)

HALAMAN BERITA ACARA

TUGAS AKHIR

PENERAPAN TEKNOLOGI MULTIMEDIA DALAM PEMBUATAN COMPANY PROFILE DAN SARANA PROMOSI SLTP NEGERI 2 PRAMBANAN KLATEN

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:


Nama : **Muhammad Firdaus**
NIM : **05.02.5711**
Jurusan : **Manajemen Informatika**

Tugas akhir ini dipertahankan dan dipresentasikan didepan penguji laporan tugas akhir program pendidikan diploma III jurusan Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta


Pada hari : **Senin**
Tanggal : **04 Februari 2008**
Waktu : **13.30 WIB**
Tempat : **Ruang Pointer**
Kampus Terpadu STMIK AMIKOM Condong Catur Yogyakarta

Tim Penguji

Penguji I


(M. Rudyanto Arief, MT)

Penguji II


(Andi Sunyoto, M. Kom)

MOTTO

- Kekuatan Doa Melebihi Segalanya, Usaha Tanpa Doa adalah Sombong
- Orang Yang Paling Kuat Adalah Orang Yang Ketika Marah Dapat Mengendalikan Kemarahannya
- Janganlah kamu berusaha untuk menjadi yang terbaik, akan tetapi berusahalah kamu untuk selalu melakukan sesuatu yang baik
- Ingatlah kamu untuk selalu bersyukur atas apa yang telah kamu dapatkan selama ini
- Jangan Pernah Merasa Lebih Baik Dari Orang Lain Sebelum Menyadari Betul apa yang Kita Punya
- Bersyukurlah Kita Yang Dilahirkan Sebagai Orang Muslim

Halaman Persembahan

Kupersembahkan karyaku ini untuk :

- **Allah SWT Dan Rasul-Nya Muhammad SAW.**
- **Kedua orang tuaku (Achmad Faozan & Waenah), kakak dan adik (Wardatul Laila & Aly Mahdi) dan semua keluarga yang sudah memberi doa, semangat, serta kasih sayang yang tidak bisa aku balas dan tergantikan.**
- **Almamaterku STMIK “AMIKOM” Yogyakarta**
- **Bpk. DR. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta**
- **Bpk. Melwin Syafrizal, S.Kom yang sudah membimbing kami**
- **Semua Dosen STMIK AMIKOM Jogjakarta, Staff and Karyawan STMIK AMIKOM Jogjakarta**
- **Special Thank’s for SLTPN 2 Prambanan Klaten, Terima kasih atas bantuan tempat penelitian dan kemudahannya**
- **Temen seperjuanganQoe (Sanjank Harapan, Anasi Goreng) thanks for your help.(Anjank, Agunk, Tiar si JAPRA, Seno) jangan patah semangat, terus maju kalian pasti bisa...CAYOOOO.....**
- **Teman “Kecil” Qoe (Pedro, Kumplink) aja kakean klentruk-klentruk ngko dilempiti wonk.....**
- **Semua Temen-temen, dan Pihak-pihak yang telah mengenal dan membantu saya, atas Do’a dan perhatiannya Thank’s U VERY MUCH.....**

<<FiRDauS>>

KATA PENGANTAR

Assalaamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur atas kehadiran Allah S.W.T yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya kepada penyusun, sehingga penyusun dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini tepat pada waktunya. Shalawat dan Salam penyusun panjatkan kepada Nabi Muhammad s.a.w atas rahmat dan junjungannya, semoga di hari akhir kita mendapat syafa'at beliau, Amin.

Tak lupa penyusun mengucapkan terima kasih yang sebanyak-banyaknya kepada :

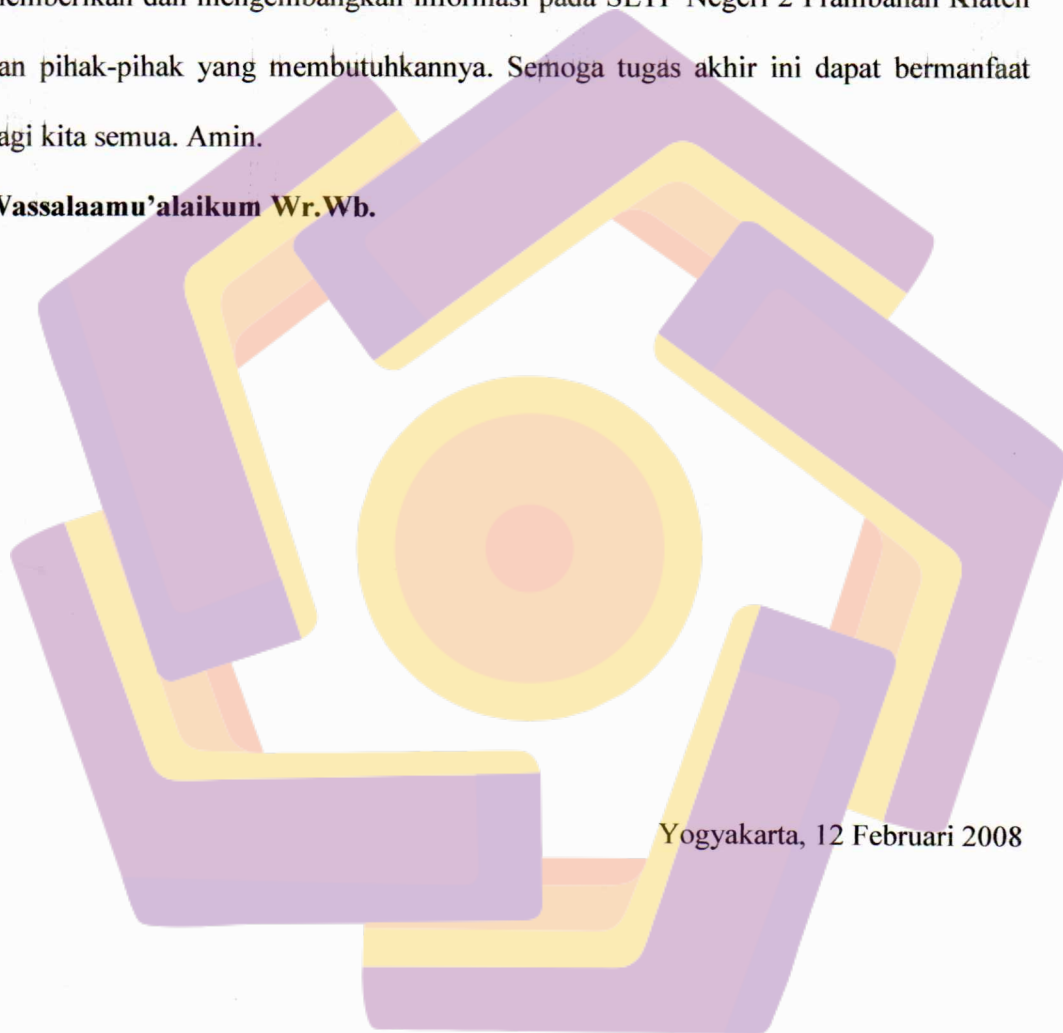
1. Allah S.W.T
2. Kedua orang tua yang telah memberikan dukungan, doa dan kasih sayang.
3. Melwin Syafrizal, S. Kom selaku dosen pembimbing yang dengan sabar memberikan bimbingan dan pengarahan pada kami.
4. Bapak DR. M. Suyanto, MM, Phd selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer " STMIK AMIKOM " Yogyakarta.
5. Bapak Drs. Suprpto, M. Pd selaku Kepala Sekolah SLTP Negeri 2 Prambanan Klaten yang telah memberikan ijin penelitian.
6. Teman-teman dan para sahabat yang telah memberikan banyak dukungan.

Tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Diploma III " STMIK AMIKOM " Yogyakarta dan untuk menerapkan ilmu yang telah didapatkan oleh penyusun selama menempuh pendidikan di bangku kuliah.

Penyusun menyadari bahwa dalam penulisan Tugas akhir ini masih terdapat banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu berbagai saran dan kritik akan sangat di perlukan penyusun untuk dapat membangun dan menyempurnakan Tugas Akhir ini.

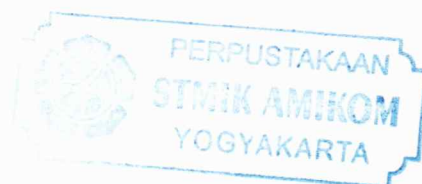
Akhir kata penyusun berharap agar tugas akhir ini dapat menjadi acuan dalam memberikan dan mengembangkan informasi pada SLTP Negeri 2 Prambanan Klaten dan pihak-pihak yang membutuhkannya. Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin.

Wassalaamu'alaikum Wr.Wb.



Yogyakarta, 12 Februari 2008

Penyusun



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Perumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Maksud dan Tujuan Penelitian	3
E. Metode Pengumpulan Data.....	4
F. Sistematika Penulisan	5
G. Jadwal Pelaksanaan Kegiatan.....	6
BAB II DASAR TEORI	8
A. Pengertian Multimedia	8
B. Peranan Multimedia.....	11
C. Konsep Dasar Informasi.....	12

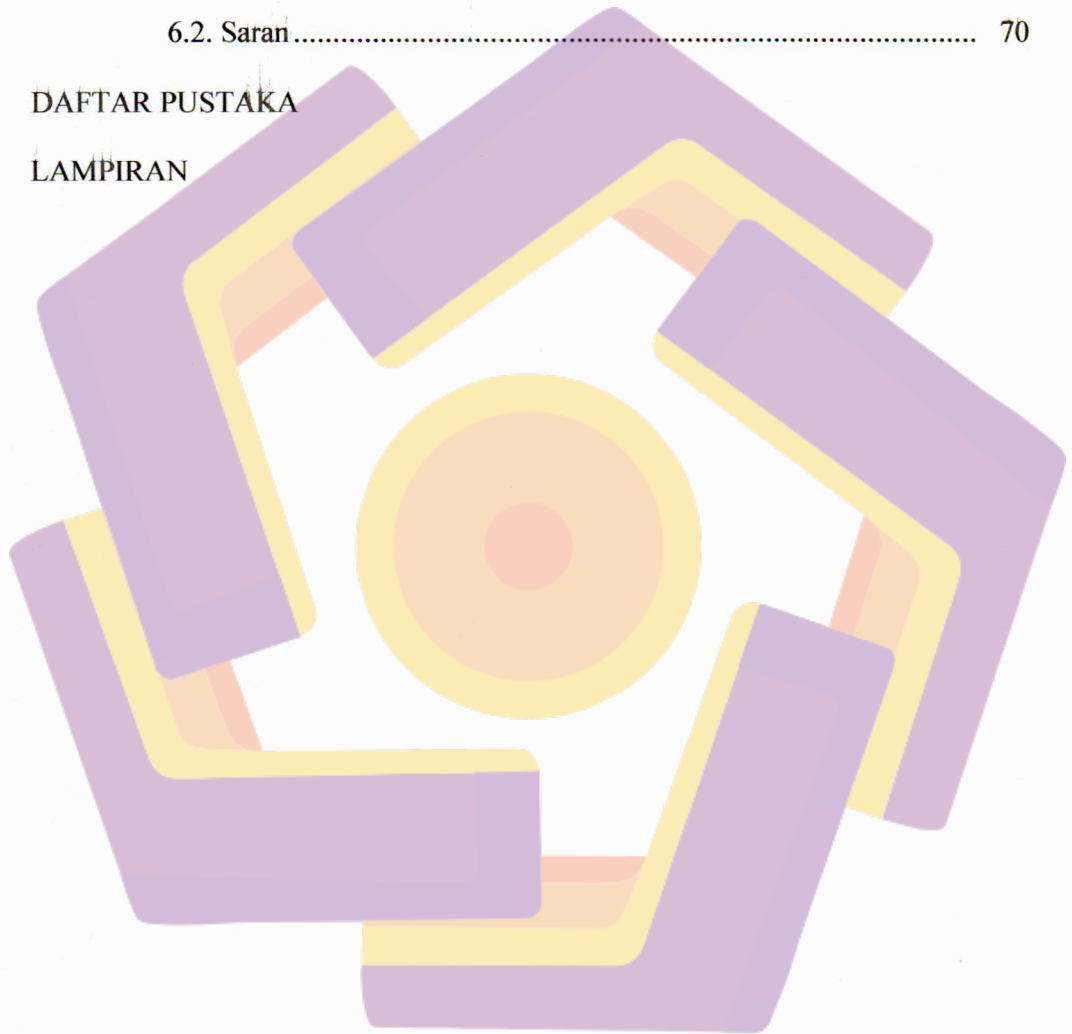
D. Struktur Sistem Informasi Multimedia	12
1. Struktur Linear	12
2. Struktur Hierarki	13
3. Struktur Piramida	13
4. Struktur Polar	14
F. Siklus Hidup Perkembangan Multimedia	15
G. Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan	19
1. Macromedia Director MX	19
2. Adobe Photoshop CS 3.....	20
3. Corel Draw X3.....	22
4. Swish Max	23
5. Ulead Video Studio 10	24
6. Shotink Glanda.....	26
7. Shotink SWF Quicker	27
BAB.III.TINJAUAN UMUM	29
A. Sejarah Berdirinya	29
B. Visi, Misi dan Tujuan.....	31
C. Fasilitas Sekolah.....	32
D. Struktur Organisasi.....	33
BAB.IV PEMBAHASAN	36
A. Langkah-langkah Pengembangan Multimedia	36
1. Mendefinisikan Masalah.....	36
2. Merancang Konsep.....	36

3. Merancang isi.....	39
4. Merancang Naskah.....	39
5. Merancang Grafik	42
a. Tampilan Pembuka	42
b. Menu Profil.....	44
c. Menu Fasilitas.....	45
d. Menu Prestasi.....	46
e. Menu Kegiatan Siswa.....	47
f. Menu Foto Galeri.....	47
g. Menu Video	48
h. Menu Tim Kreator	49
i. Menu Keluar	50
6. Memproduksi Sistem.....	50
a. Membuat Background.....	50
b. Membuat File Video.....	52
c. Mengimpor Objek Menu Utama	56
d. Menyusun Tampilan Sub Menu	57
e. Menghubungkan Antar Halaman.....	58
f. Membuat File EXE	60
7. Mengetes Sistem	60
a. Pengetesan Umum.....	61
b. Pengetesan Pemakai	62
8. Menggunakan Sistem	64

9. Memelihara Sistem.....	66
B. Fungsi Efektif Multimedia	66
C. Teknik Penyajian Multimedia	67
BAB VI PENUTUP.....	69
6.1. Kesimpulan	69
6.2. Saran.....	70

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

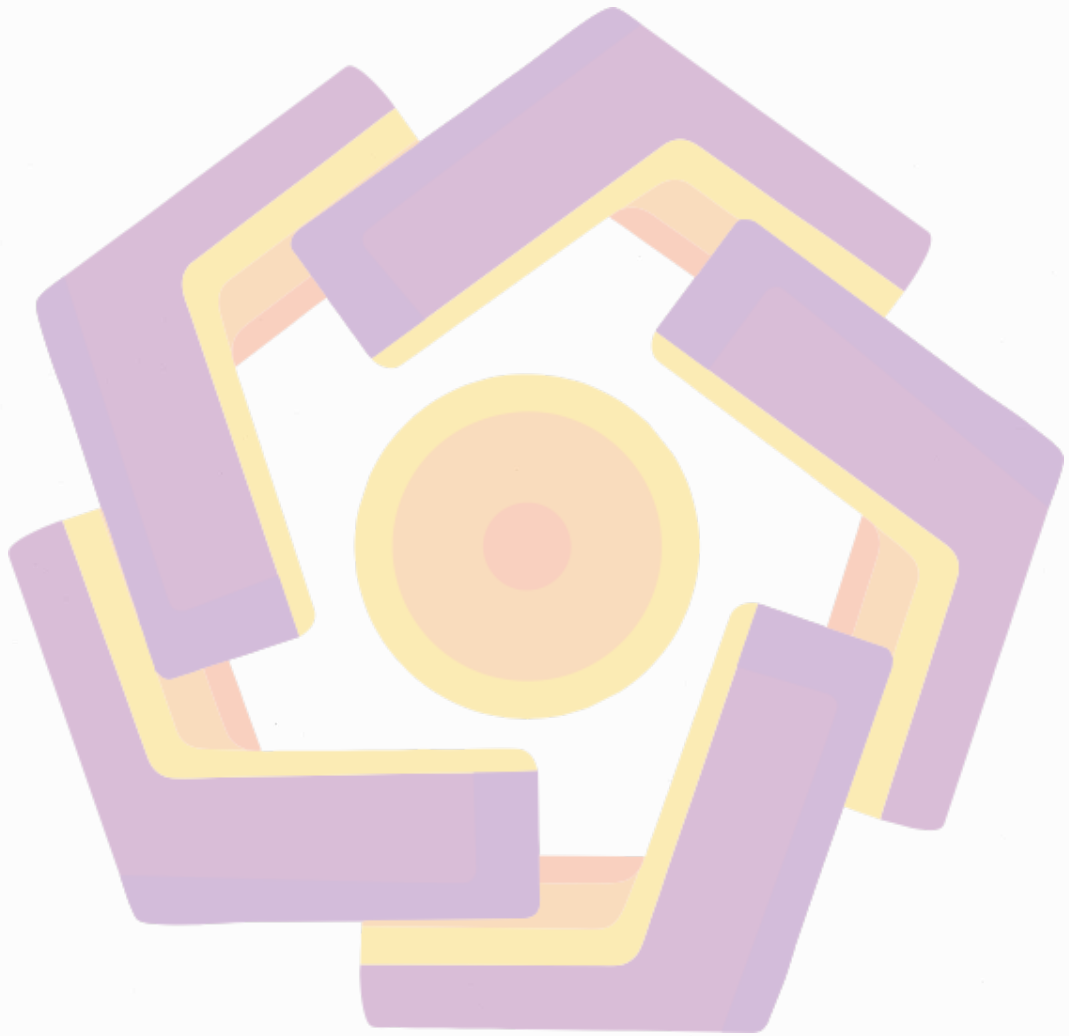


DAFTAR GAMBAR

Gambar	2.1	Desain Linear	13
Gambar	2.2	Desain Hierarki	13
Gambar	2.3	Desain Piramida	14
Gambar	2.4	Desain Polar	14
Gambar	2.5	Proses Pengembangan Sistem Multimedia	18
Gambar	2.6	Interface Macromedia Director MX 2004	20
Gambar	2.7	Interface Adobe Photoshop CS3	21
Gambar	2.8	Interface Corel Draw X3	22
Gambar	2.9	Interface Swish Max	23
Gambar	2.10	Interface awal Ulead Video Studio 10	25
Gambar	2.11	Interface Editor Ulead Video Studio 10	25
Gambar	2.12	Interface Shotink Glanda	27
Gambar	2.13	Interface Shotink SWF Quicker	28
Gambar	3.1	Struktur Organisasi Sekolah	35
Gambar	4.1	Rancangan Intro	36
Gambar	4.2	Rancangan Menu Utama	36
Gambar	4.3	Rancangan Menu Profile	36
Gambar	4.4	Rancangan Menu Profile Sub 1.2	36
Gambar	4.5	Rancangan Menu Profile Sub 2	37
Gambar	4.6	Rancangan Menu Profile Sub 3	37
Gambar	4.7	Rancangan Menu Fasilitas Sub 1	37

Gambar	4.8	Rancangan Menu Fasilitas Sub 2 -----	37
Gambar	4.9	Rancangan Menu Prestasi Sub 1 -----	37
Gambar	4.10	Rancangan Menu Prestasi Sub 2 -----	37
Gambar	4.11	Rancangan Menu Kegiatan Siswa Sub 1 -----	38
Gambar	4.12	Rancangan Menu Kegiatan Siswa Sub 2 -----	38
Gambar	4.13	Rancangan Menu Video -----	38
Gambar	4.14	Rancangan Menu Galeri Sub 1 -----	38
Gambar	4.15	Rancangan Menu Galeri Sub 2 -----	38
Gambar	4.16	Rancangan Tim Kreator -----	38
Gambar	4.17	Struktur Aplikasi Multimedia SLTP Negeri 2 Prambanan Klaten -----	42
Gambar	4.18	Menu Utama -----	46
Gambar	4.19	Menu Profile -----	47
Gambar	4.20	Menu Fasilitas -----	48
Gambar	4.21	Menu Prestasi Siswa -----	48
Gambar	4.22	Menu Kegiatan Siswa -----	49
Gambar	4.23	Menu Foto Galeri -----	50
Gambar	4.24	Menu Foto Galeri dalam ukuran Full Screen -----	50
Gambar	4.25	Menu Video -----	51
Gambar	4.26	Menu Tim Kreator -----	51
Gambar	4.27	Tampilan Menu Untuk Mengatur Ukuran File -----	53
Gambar	4.28	Jendela Movie Capture -----	55
Gambar	4.29	Tampilan Ulead Video Studio 10 -----	57

Gambar 4.30	Import Files	58
Gambar 4.31	Tampilan Marker	60
Gambar 4.32	Membuat File Director menjadi File EXE	62



DAFTAR TABEL

Tabel	1.1	Jadwal Rencana Kegiatan-----	7
Tabel	4.1	Daftar Pertanyaan -----	93

