

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari Laporan Tugas Akhir yang berjudul GAME EDUKASI SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN KOSAKATA BAHASA INGGRIS ini, maka penulis menyimpulkan bahwa :

1. Merancang dan membuat aplikasi sebagai media pembelajaran bahasa Inggris dapat memanfaatkan aplikasi multimedia seperti Macromedia Flash, Adobe Photoshop dan lain lain. Sehingga dapat menghasilkan aplikasi atau program baru sebagai media belajar bahasa Inggris untuk memperoleh atau mengenal kosakata atau vocabulary
2. Pembelajaran Bahasa Inggris melalui permainan dalam bentuk game komputer akan lebih mudah diterima oleh anak yang masih bersekolah.
3. Untuk menghafal kata jadi lebih mudah melalui sebuah media yang interaktif.

5.2 Saran

1. Game edukasi ini akan lebih menarik lagi apabila ditambah dengan gambar-gambar yang lebih jelas. Sehingga anak lebih cepat dalam proses belajar

2. Untuk anak usia 7-9 tahun ternyata sangat sulit untuk memahami petunjuk permainan karena dalam bahasa Inggris.

