

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari uraian dan penjelasan secara keseluruhan mengenai Video Animasi 2D Materi Penglihatan Pada Manusia Sebagai Media Bantu Guru Dalam Mengajar” di SD Negeri Timbulharjo, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Animasi 2D sistem penglihatan ini memiliki keunggulan, dapat menjadikan pembelajaran dengan jelas karena didalamnya terdapat teks, gambar, animasi dan audio.
2. Proses “Pembuatan Animasi 2D Materi Penglihatan Pada Manusia Sebagai Media Bantu Guru Dalam Mengajar di SD Negeri Timbulharjo” mengalami 3 tahap, yaitu : pra produksi, produksi dan pasca produksi.
3. Diharapkan dengan Animasi 2D ini proses pembelajaran akan dapat maksimal dan mengatasi kesulitan dalam pemahaman materi dan penyampaian materi, khususnya mata pelajaran IPA materi penglihatan pada manusia.

## 5.2 Saran

Berkaitan dengan banyaknya kendala dan kekurangan saat penulis mengerjakan video animasi 2D materi penglihatan pada manusia, maka ada beberapa saran sebagai berikut:

1. Pembuatan animasi 2D ini belum sempurna, sehingga diharapkan dalam pembuatan animasi berikutnya dapat memperbanyak detail materi dan variasi gerakan-gerakan yang lebih menarik, juga lebih memperhatikan kesesuaian antara *soundFX* dan *soundtrack* dengan tema.
2. Untuk membuat animasi 2D sebaiknya pahami terlebih dahulu tahap - tahap pra produksi, produksi dan pasca produksi.
3. Perbanyak membaca buku-buku tentang pembuatan animasi 2D dan perbanyak menonton film kartun sebagai referensi.
4. Sebaiknya lebih banyak berlatih dalam menggambar dan memberikan warna pada karakter 2D yang dibuat.