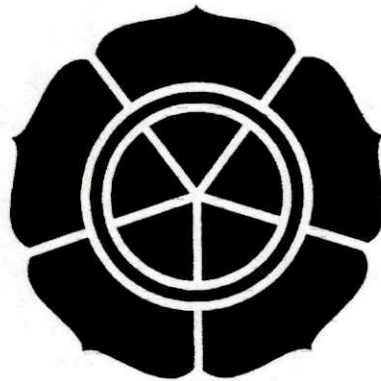


APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF PT(PERSERO)PELABUHAN

INDONESIA III CABANG TANJUNG INTAN

CILACAP

TUGAS AKHIR



Disusun Oleh :

- | | |
|---------------------------------|-------------------|
| 1. Oni Fitria MayRina | 06.02.6429 |
| 2. Komala Hafsariningrum | 06.02.6430 |
| 3. Nila Indriyati | 06.02.6467 |

PROGRAM DIPLOMA MANAJEMEN INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

“ AMIKOM “

YOGYAKARTA

2009

APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF PT(PERSERO)PELABUHAN

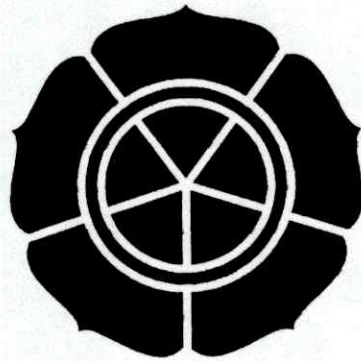
INDONESIA III CABANG TANJUNG INTAN

CILACAP

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi persyaratan kelulusan jenjang Diploma III

Program Studi Menejemen Informatika



Disusun Oleh :

- | | |
|---------------------------------|-------------------|
| 1. Oni Fitria MayRina | 06.02.6429 |
| 2. Komala Hafsariningrum | 06.02.6430 |
| 3. Nila Indriyati | 06.02.6467 |

PROGRAM DIPLOMA MANAJEMEN INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

“ AMIKOM “

YOGYAKARTA

2009

ii

HAL PENGESAHAN

APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF PT (PERSERO) PELABUHAN INDONESIA III CABANG TANJUNG INTAN CILACAP

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat kelulusan pada program diploma III (D3) jurusan
Manajemen Informatika

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
"AMIKOM"
Yogyakarta

Disusun oleh

- | | |
|--------------------------|------------|
| 1. Oni Fitria MayRina | 06.02.6429 |
| 2. Komala Hafsariningrum | 06.02.6430 |
| 3. Nila Indriyati | 06.02.6467 |

Mengetahui
Telah disetujui & diterima oleh

Ketua STMIK AMIKOM



(**PROF. DR. M. SUYANTO, MM**)

Dosen Pembimbing

(**ANDI SUNYOTO M.KOM**)

HALAMAN BERITA ACARA

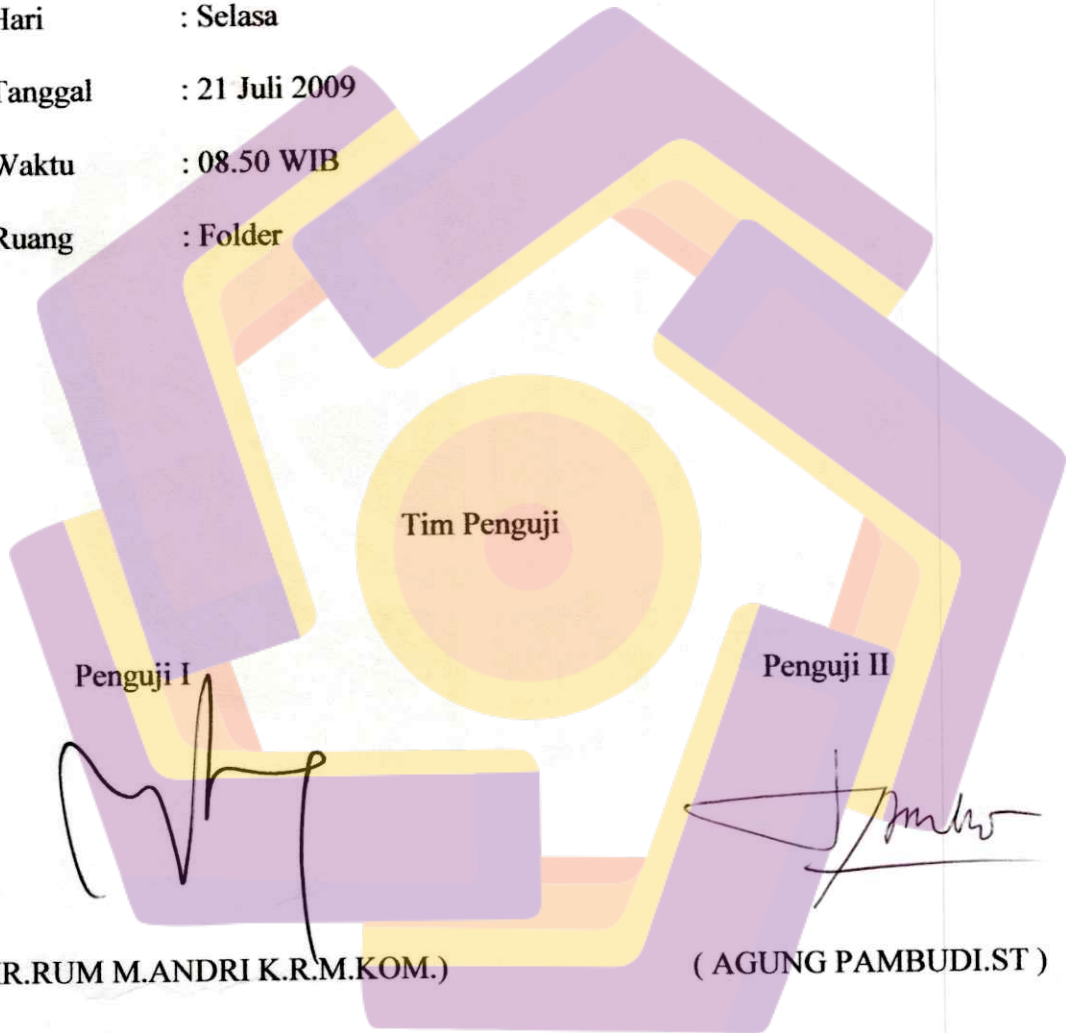
Tugas Akhir ini disusun oleh *Oni Fitria MayRina* dan telah disetujui serta telah dipresentasikan di depan tim penguji pada :

Hari : Selasa

Tanggal : 21 Juli 2009

Waktu : 08.50 WIB

Ruang : Folder



HALAMAN BERITA ACARA

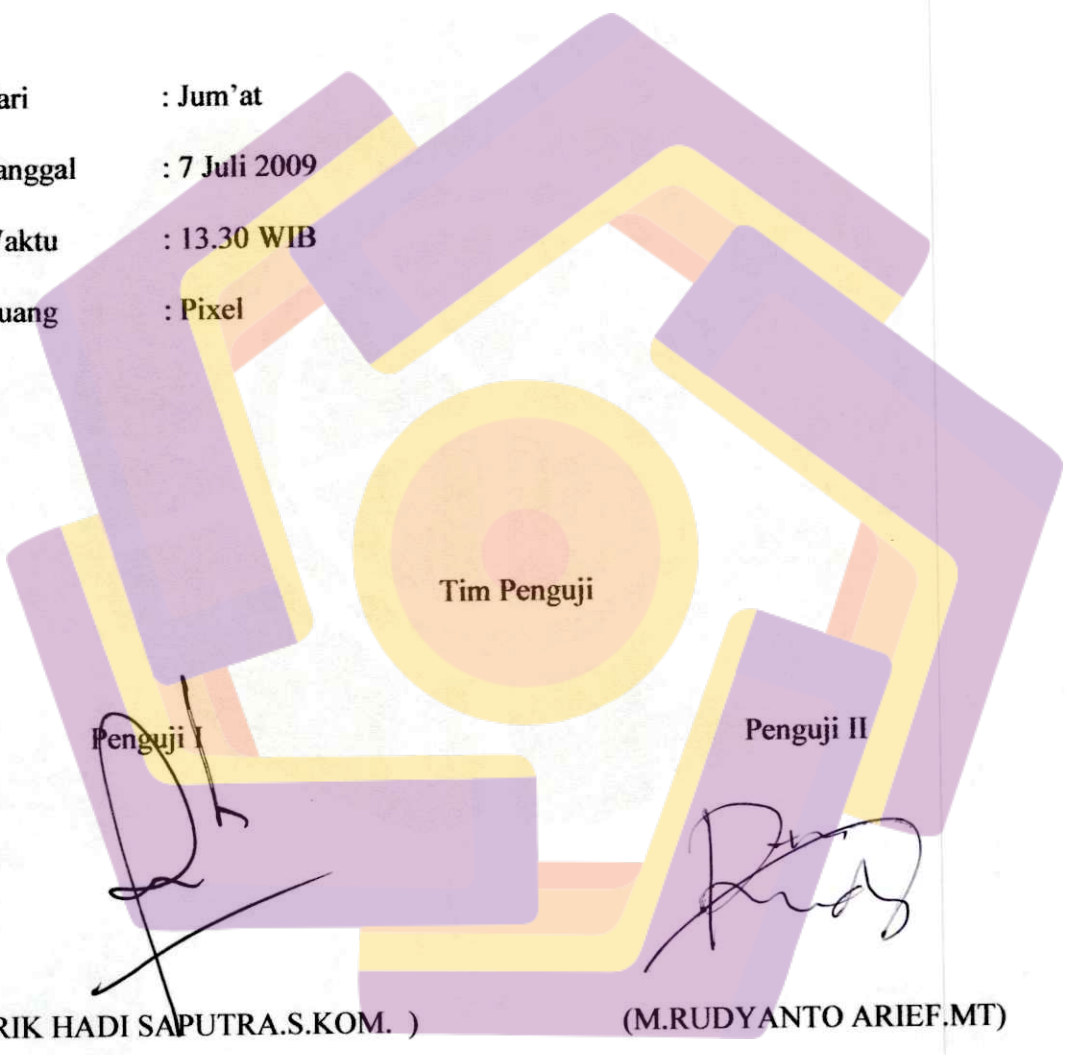
Tugas Akhir ini disusun oleh **Komala Hafsariningrum** dan telah disetujui serta telah dipresentasikan di depan tim penguji pada :

Hari : Jum'at

Tanggal : 7 Juli 2009

Waktu : 13.30 WIB

Ruang : Pixel



Tim Penguji

Penguji I

Penguji II

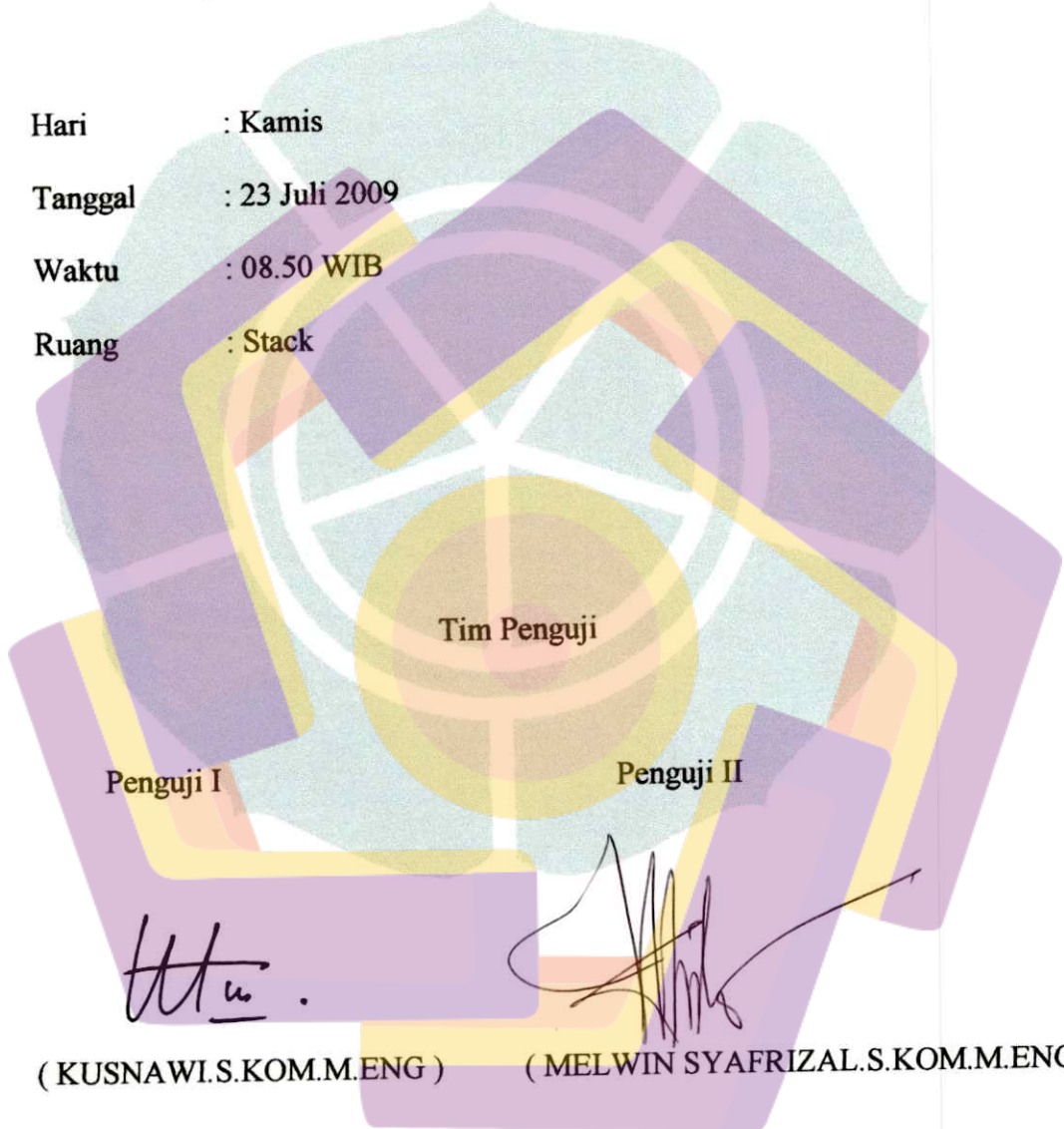
(ERIK HADI SAPUTRA.S.KOM.)

(M.RUDYANTO ARIEF.MT)

HALAMAN BERITA ACARA

Tugas Akhir ini disusun oleh *Nila Indriyati* dan telah disetujui serta telah dipresentasikan di depan tim penguji pada :

Hari : Kamis
Tanggal : 23 Juli 2009
Waktu : 08.50 WIB
Ruang : Stack



KATA PENGANTAR

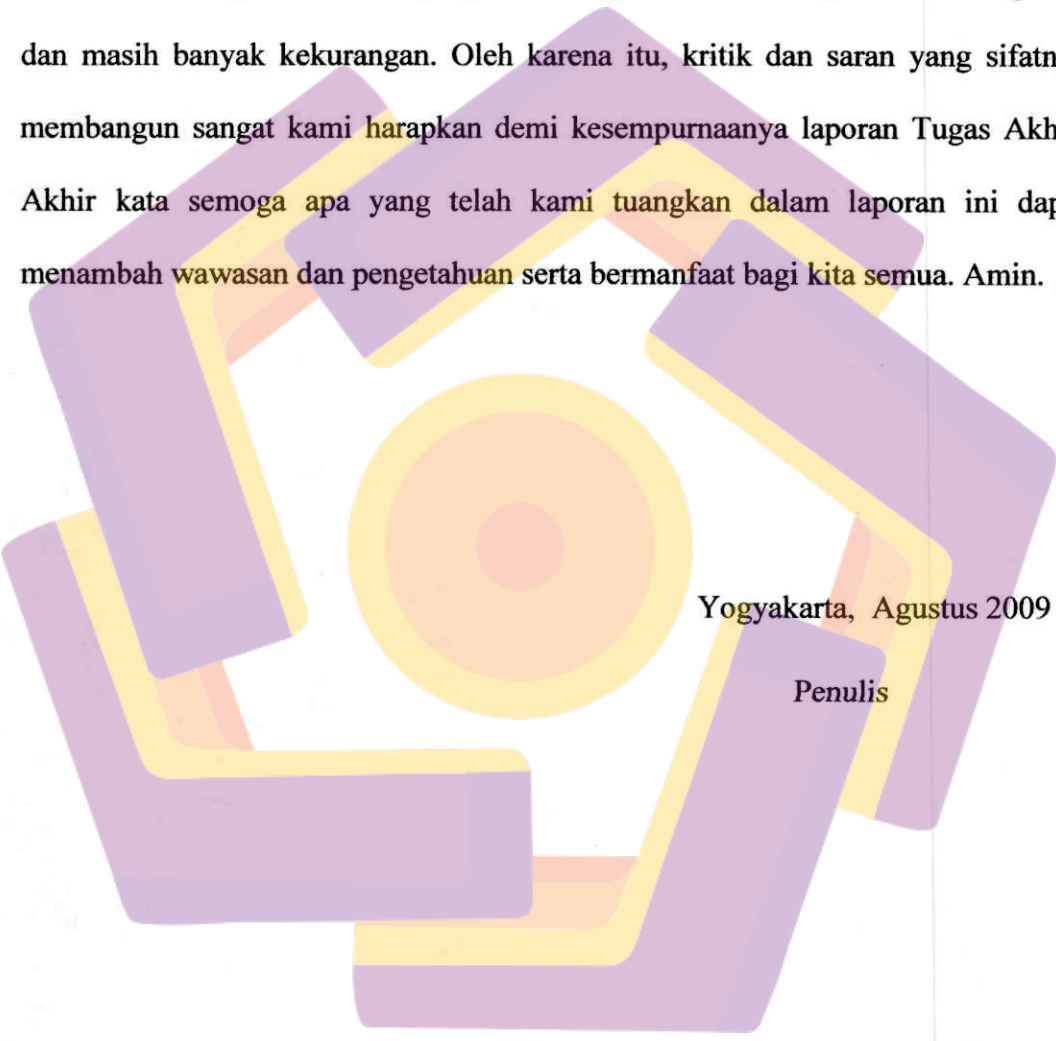
Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah kepada Allah S.W.T yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik. Penulisan Tugas Akhir ini merupakan prasyarat untuk memperoleh gelar Diploma III Jurusan Manajemen Informatika “STMIK AMIKOM” Yogyakarta.

Laporan ini dapat terselesaikan tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, untuk itu pada kesempatan ini kami mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. DR. M Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs.Didiek Harijanto, MM selaku General Manager Pelabuhan Indonesia III Cabang Tanjung Intan Cilacap.
3. Bapak Suwarno,SE,MM selaku Manager Keuangan dan Personalia Pelabuhan Indonesia III Cabang Tanjung Intan Cilacap.
4. Bapak / Ibu Kepala staff beserta jajarannya yang telah banyak membantu dalam memberikan kemudahan dan informasinya.
5. Bapak Andi Sunyoto,M,kom selaku Dosen Pembimbing kami yang dengan sabar membimbing kami dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Kedua Orang tua kami yang selalu memberikan dukungan dan perhatian serta Doa restunya.

7. Seluruh teman-teman seperjuangan yang selalu setia dan banyak membantu kami dalam penyusunan Tugas Akhir.
8. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat kami harapkan demi kesempurnaannya laporan Tugas Akhir. Akhir kata semoga apa yang telah kami tuangkan dalam laporan ini dapat menambah wawasan dan pengetahuan serta bermanfaat bagi kita semua. Amin.



Yogyakarta, Agustus 2009

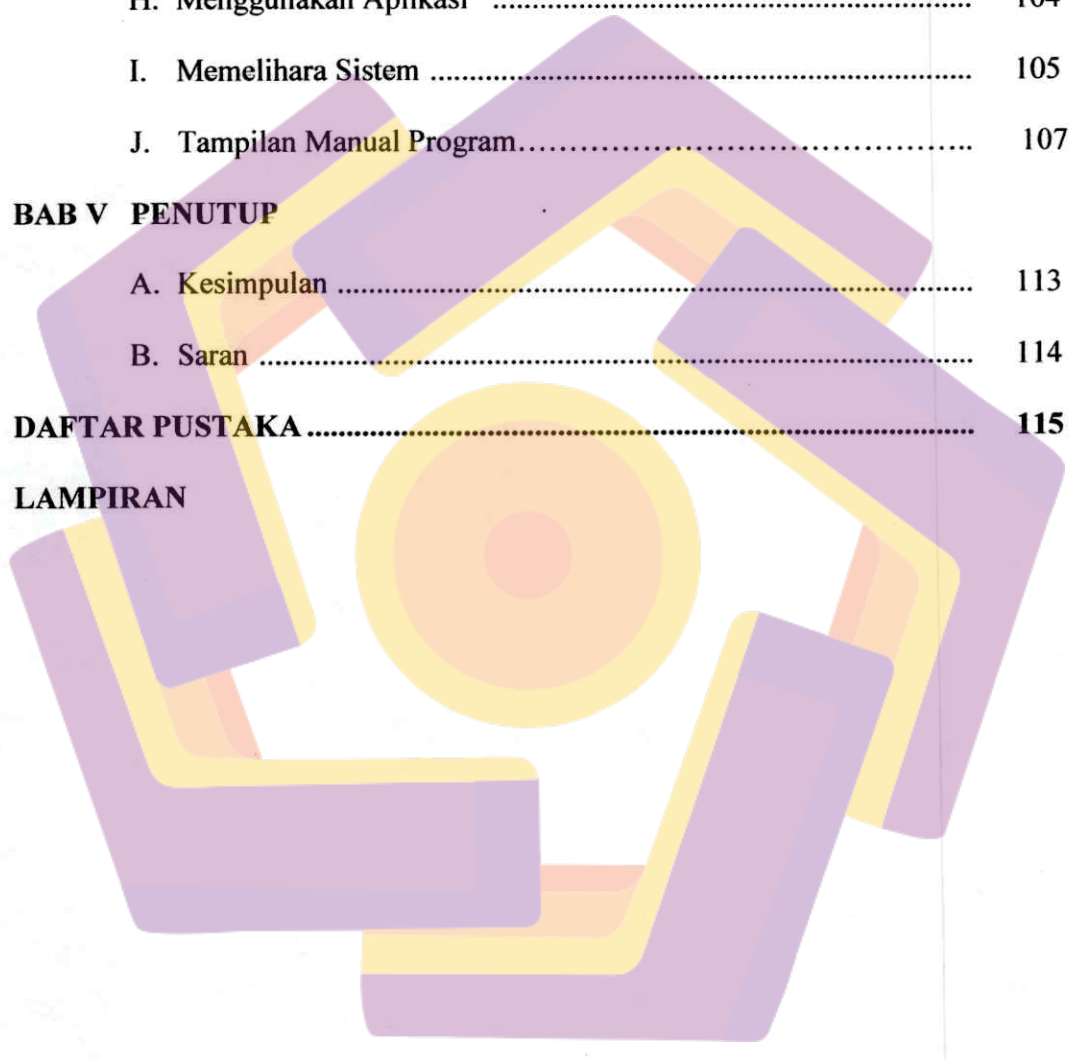
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HAL PENGESAHAN	iii
HAL BERITA ACARA	iv
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Metode Pengumpulan Data	4
F. Sistematika Penulisan	5
G. Rencana Kegiatan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Konsep Dasar Multimedia	8
1. Pengertian Multimedia	8
2. Sejarah Multimedia	9
3. Objek-Objek Multimedia	10
B. Struktur Sistem Informasi Multimedia	26

1. Struktur Linear	27
2. Struktur Hierarki	27
3. Struktur Piramida	28
4. Struktur Polar	28
C. Pengembangan Sistem Multimedia	29
1. Mendefinisikan Masalah	30
2. Studi Kelayakan	31
3. Analisis Kebutuhan	31
4. Merancang Konsep	31
5. Merancang Isi	31
6. Menulis Naskah	31
7. Merancang Grafik	32
8. Memproduksi Sistem	32
9. Pengetesan Sistem	32
10. Menggunakan Sistem	32
11. Pemeliharaan Sistem	32
D. Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan	33
1. Macromedia Director MX 2004	33
2. 3D Studio Max 7	35
3. Adobe Photoshop CS 2	37
4. Adobe Audition 2.0	37
5. Adobe Premiere Pro 2	38

E. Spesifikasi Hardware Yang Digunakan	40
 BAB III TINJAUAN UMUM	
A. Gambaran Umum Pelabuhan Tanjung Intan Cilacap	41
1. Sejarah Perusahaan.....	41
2. Tujuan Berdirinya PT Pelabuhan Tanjung Intan Cilacap ...	43
3. Fungsi Berdirinya PT Pelabuhan Tanjung Intan Cilacap	44
4. Fasilitas dan Bidang Usaha PT Pelabuhan Tanjung Intan Cilacap	45
B. Struktur Organisasi Perusahaan	51
C. Publikasi PT (Persero) Pelabuhan Indonesia III Cabang Tanjung Intan Cilacap	60
 BAB IV PEMBAHASAN	
A. Mendefinisikan Masalah	61
B. Merancang Konsep	62
C. Merancang Isi Aplikasi	62
D. Merancang Naskah	66
E. Merancang Grafik	71
F. Memproduksi Sistem	78
1. Mengedit Gambar Dengan Adobe Photoshop	78
2. Pengeditan Suara Dengan Adobe Audition 2.0	79
3. Macromedia Director MX 2004	81
4. 3D Studio Max 7	91



1. Adobe Premiere Pro 2.0	95
G. Mengetes Sistem	103
H. Menggunakan Aplikasi	104
I. Memelihara Sistem	105
J. Tampilan Manual Program.....	107
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	113
B. Saran	114
DAFTAR PUSTAKA	115
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Linear	27
Gambar 2.2	Struktur Hierarki	27
Gambar 2.3	Struktur Piramida	28
Gambar 2.4	Struktur Polar	28
Gambar 2.5	Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	29
Gambar 2.6	Rincian Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	30
Gambar 2.7	Tampilan Macromedia Director MX 2004	34
Gambar 2.8	Tampilan 3D Studio max 7	36
Gambar 2.9	Tampilan Adobe Photoshop CS2	37
Gambar 2.10	Tampilan Adobe Audition 2.0	38
Gambar 2.11	Tampilan Adobe Premiere Pro	39
Gambar 3.1	Existing Struktur Organisasi PT(Persero) Pelabuhan Indonesia III Cabang Tanjung Intan cilacap.....	52
Gambar 3.2	Contoh buku PT(Persero)Pelabuhan Indonesia III Cabang Tanjung Intan Cilacap	60
Gambar 4.1	Desain Piramida Aplikasi Multimedia Pelabuhan Indonesia III Cabang Tanjung Intan Cilacap	64
Gambar 4.2	Rancangan Menu Intro	72
Gambar 4.3	Rancangan Menu Utama	73
Gambar 4.4	Rancangan Menu Profil	74
Gambar 4.5	Rancangan Menu Informasi	75

Gambar 4.6	Rancangan Menu Fasilitas	76
Gambar 4.7	Rancangan Menu Extra	77
Gambar 4.8	Tampilan Adobe Photoshop CS2	78
Gambar 4.9	Konfirmasi Save As Adobe Photoshop CS2	79
Gambar 4.10	Tampilan Adobe Audition 2.0	79
Gambar 4.11	Tampilan Save As	80
Gambar 4.12	Pengaturan Volume Menggunakan Channel Mixer	81
Gambar 4.13	Tampilan Macromedia Director MX 2004	82
Gambar 4.14	Tampilan Import Files	82
Gambar 4.15	Tampilan Score Dan Stage	83
Gambar 4.16	Tampilan Pembuatan Marker	84
Gambar 4.17	Tampilan Behavior Inspector	85
Gambar 4.18	Tampilan Pemberian Action	86
Gambar 4.19	Tampilan Pemberian Backsound	87
Gambar 4.20	Tampilan Pemberian Efek Transisi	88
Gambar 4.21	Tampilan Publish Settings	89
Gambar 4.22	Tampilan Penambahan File Extras	90
Gambar 4.23	Tampilan 3D Studio Max 7	92
Gambar 4.24	Command Panel	93
Gambar 4.25	Pembuatan Animasi Rotasi	94
Gambar 4.26	Kotak Dialog Render Scene	95
Gambar 4.27	Area Kerja Adobe Premiere Pro	96
Gambar 4.28	Panel Project	97

Gambar 4.29	Menu Bar	98
Gambar 4.30	Monitor	98
Gambar 4.31	Timeline	99
Gambar 4.32	Toolbox	99
Gambar 4.33.	New Project	100
Gambar 4.34	Import Video	101
Gambar 4.35	Toggle Track Lock Pada Timeline	101
Gambar 4.36	Razor Tool	102
Gambar 4.37	Menentukan Bagian Yang Akan Dipotong	102
Gambar 4.38	Merapikan File Video Dengan Ripple Delete	103
Gambar 4.39	Tampilan Intro	107
Gambar 4.40	Tampilan Menu Utama	107
Gambar 4.41	Tampilan Sejarah.....	108
Gambar 4.42	Tampilan Struktur Organisasi	108
Gambar 4.43	Tampilan Jam Kerja	109
Gambar 4.44	Tampilan Peta Lokasi	109
Gambar 4.45	Tampilan Dermaga.....	110
Gambar 4.46	Tampilan Gudang	110
Gambar 4.47	Tampilan Lapangan.....	111
Gambar 4.48	Tampilan Alat Bantu Apung	111
Gambar 4.49	Tampilan Menu Extra.....	112