

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam proses pembuatan ini telah berhasil dibuat sebuah aplikasi *Game Mountain Cleaning* sesuai dengan perancangan yang telah disusun pada bab sebelumnya.

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan :

1. Proses pembuatan *Game Mountain Cleaning* ini dirancang dan dibangun menggunakan Unity 3D sebagai game engine untuk mendesain pola dari *Game Mountain Cleaning* dan Bahasa C# (C Sharp) sebagai pengkodean terhadap gerak dan untuk meningkatkan interaksi yang dapat di implementasikan menggunakan Unity 3D.
2. Dalam membuat *Game Mountain Cleaning* penulis melakukannya sesuai dengan metode pengembangan yang dilakukan. Tahap pertama yang dilakukan adalah membuat konsep yang digambarkan pada *inisiiasi*, kemudian tahap pra – produksi yaitu membuat rancangan yang akan menjadi acuan dalam pembuatan desain *game*, kemudian tahap produksi yaitu tahap pembuatan desain *asset* dan desain antarmuka. Berikutnya adalah tahap produksi dengan menambahkan fungsi dan *source code* sesuai kebutuhan, lalu tahap meng *create application* menjadi format (.apk), kemudian tahap terakhir proses pengunggahan file .apk ke dalam *play store*.

3. Setelah melakukan *testing*, *Game Mountain Cleaning* dapat berjalan sesuai harapan pada berbagai ukuran *Display Device Android* dan juga beberapa versi OS Android.
4. Penilaian tingkat kemudahan permainan dapat disimpulkan berdasarkan pendapat responden secara keseluruhan yaitu permainan ini tergolong sebagai permainan dengan level mudah ke sulit untuk dimainkan.

5.2 Saran

Dalam pembuatan *Game Mountain Cleaning* ini masih terdapat beberapa kekurangannya. Oleh sebab itu diharapkan peneliti selanjutnya dapat memperbaiki kekurangan yang ada.

Saran yang diajukan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya mempunyai *Barrel* yang statis, maksudnya hanya ada di berbagai tempat yang sama, dan tidak berubah ketika memainkan di permainan selanjutnya, diharapkan dapat dikembangkan lagi menjadi dinamis, agar pengguna tidak dapat mengetahui atau menebak letak *Barrel* dari yang sebelumnya.
2. *Enemy* disini hanya bisa mengejar dan memberikan damage, tetapi player tidak bisa memberikan damage kepada enemy, diharapkan agar peneliti selanjutnya mengembangkan *Game Mountain Cleaning* agar lebih menarik untuk dimainkan.
3. Harapan penulis untuk *Game Mountain Cleaning* adalah untuk menyadarkan masyarakat akan pentingnya kebersihan lingkungan, untuk itu mungkin *Game Mountain Cleaning* ini menjadi *Game Online* yang dimainkan orang banyak.