

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Membidik pasar mebel selain cenderung melihat pada faktor harga, biasanya juga teliti dalam memilih produk. Penjualan mebel tanah air memang sangat potensial jika mengacu pada kuantitasnya. Sehingga kami mengumpulkan data – data tentang kerajinan mebel terbaru.

Perkembangan teknologi informasi dapat meningkatkan kinerja dan memungkinkan berbagai kegiatan dapat dilaksanakan dengan cepat, tepat dan akurat, sehingga akhirnya akan meningkatkan produktivitas. Teknologi Informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu, yang digunakan untuk keperluan pribadi, bisnis, pemerintahan dan juga merupakan informasi yang strategis untuk pengambilan keputusan.

Mebel pradiya masih menggunakan informasi yang sederhana sehingga untuk memasarkannya masih sangat terbatas. Berdasarkan dari hasil pemikiran dan uraian latar belakang masalah maka dapat kami rumuskan hal sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sebuah aplikasi penjualan produksi barang berbasis web mebel pradiya.
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat membantu para konsumen agar lebih mudah mencari informasi mebel lewat internet, serta

lebih memanjakan para konsumen untuk dapat konsultasi mengenai mebel.

Fasilitas yang disediakan oleh WEB adalah web itu menyediakan fasilitas untuk memberikan informasi pemasaran mebel terkadang ada orang – orang yang tidak ada waktu untuk mencari informasi mengenai MEBEL, dan sekaligus sebagai media promosi dalam bentuk aplikasi. Oleh karena itu kami membuat web dengan judul : **SISTEMPENJUALAN ONLINE PADA CV. PRADITYA.**

1.2 Rumusan Masalah

Mebel praditya masih menggunakan cara promosi yang sangat sederhana dan tidak bisa diketahui kalayak luas. Dalam era globalisasi yang mengharuskan masing-masing perusahaan untuk melangkah keluar daerah ini sangat diperlukan media penyebaran serta iklan yang murah dan mudah diakses. Hal inilah yang belum dimiliki mebel Praditya. Maka dari itu perlu dibuat media informasi yang murah, dan mudah diakses secara umum oleh dunia luar. Maka dari itu perlu dibuat **SISTEMPENJUALAN ONLINE PADA CV. PRADITYA.**

1.3 Batasan Masalah

Mengingat permasalahan pada mebel Praditya terletak pada media promosi dan penjualan, hasilnya maksimal dan tepat pada permasalahan maka kami

memberi batasan – batasan untuk membahas rumusan masalah yang ada. Batasan masalah tersebut antara lain:

1. Ruang lingkup penelitian hanya dilakukan pada Mebel Praditya.
2. Sistem menggunakan login untuk pendaftaran user, user dapat mengetahui barang produk mebel, harga barang mebel, user bisa memesan barang dan dapat membayar secara transfer via rekening atau datang langsung ke toko mebel. User tidak bisa melakukan pembayaran secara online.
3. Software yang digunakan dalam Sistem Informasi ini adalah MySQL, XMPP, Macromedia Dreamweaver MX 2004, Adobe Photoshop.
4. Aspek keamanan yang terdapat di website ini tidak dijelaskan secara detail.

1.4 Tujuan

Dengan dibangunnya system ini, penulis memiliki beberapa tujuan diantaranya:

1. Akan terbangun sebuah aplikasi website yang dapat digunakan sebagai media promosi dan penjualan
2. Memudahkan penjual dan pembeli untuk bertransaksi
3. Meninggalkan system lama yang dirasa kurang efektif dan membutuhkan biaya lebih banyak.

1.5 Manfaat

Dari pembuatan web penjualan online ini memberikan beberapa manfaat, baik bagi mebel praditya maupun masyarakat kalangan luas untuk memperoleh informasi tentang mebel Praditya. Manfaat itu antara lain sebagai berikut :

1. Bagi Mebel

- a. Memberikan solusi dalam menghadapi persaingan bisnis terutama di dunia internet ataupun teknologi.
- b. Media informasi semacam ini mebel dapat menarik perhatian orang banyak terutama dalam marketing mebel.

2. Bagi Masyarakat / Konsumen

Masyarakat dapat mengetahui perkembangan informasi tentang mebel masyarakat atau konsumen juga dapat melakukan transaksi yang lebih efektif dan efisien tanpa harus datang ke toko.

1.6 Metodologi Penelitian

Untuk memperoleh data yang akurat serta system yang tepat untuk mebel Praditya melalui beberapa langkah penelitian. Langkah-langkah tersebut sebagai berikut:

1. Mendatangi obyek penelitian kemudian melakukan survey tempat produksi dan pemasaran.
2. Mewawancarai pendiri CV. PRADITYA tentang sejarah dan perkembangan mebel Praditya.

3. Mengumpulkan data barang-barang mebel yang diproduksi dan dijual di mebel pradiya.
4. Mengumpulkan data konsumen.
5. Melakukan dokumentasi serta rincian produk.
6. Mencari kelemahan system lama
7. Menyusun recana sebuah system baru yang dapat menutupi kelemahan system lama.
8. Membangun aplikasi website.

Memperoleh data yang diperlukan untuk menyusun Tugas Akhir ini kami menggunakan beberapa metode, yaitu :

1. Metode Observasi

Pengumpulan data dengan cara meneliti langsung, mengadakan pengamatan terhadap permasalahan yang akan diteliti.

2. Metode Interview

Pengumpulan data dengan cara peneliti mengajukan pertanyaan – pertanyaan yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.

3. Metode Pustaka

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mempelajari buku – buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi, serta informasi melalui internet.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan Laporan Tugas Akhir ini kami menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan, Metode Penelitian, Sistematika Penulisan.

BAB II. DASAR TEORI

Bab ini akan dijelaskan tentang dasar teori siste informasi, teknologi yang digunakan dalam proses pembuatan, komponen – komponen, langkah – langkah dasar dari alur sistem.

BAB III. TINJAUAN UMUM

Bab ini diuraikan tentang sejarah CV. Praditya, menjelaskan tentang data – data mengenai pengumpulan data yang berada di objek penelitian.

BAB IV. PENERAPAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang susunan rancangan pembuatan program aplikasi yang berbasis web, rancangan database website, dan langkah – langkah pembuatan aplikasi sistem informasi.

BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran – saran yang diberikan penulisan pada pembuatan program aplikasi ini.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi mengenai sumber – sumber materi yang telah memberikan masukkan bagi kami dalam mengerjakan TA ini.