

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan pada PT Sebangku Jaya Abadi penulis dapat menyimpulkan bahwa.

1. Hasil pengujian aplikasi AR Zamzamy mendapat respon positif dari para pengguna board game Zamzamy berdasarkan data Tabel 4.5.1 karena mendukung fitur pembacaan secara makhorijul huruf dan penulisan huruf hijaiyah.
2. Hasil pengujian Augmented Reality ke pengguna sudah sesuai dengan kebutuhan perusahaan berdasarkan data Tabel 4.1.1.1 pada Pengujian Aplikasi AR Zamzamy dengan menjalankan seluruh menu utama mulai dari start sampai dengan exit sudah berhasil dijalankan.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat membantu meningkatkan kualitas pengembangan aplikasi AR selanjutnya.

1. Pada kamera AR bisa di beri fokus otomatis agar dapat langsung mengarah ke maker kartu.
2. Pembetulan beberapa bug di aplikasi AR Zamzamy saat men-scan maker karena di beberapa smartphone proses scan harus benar-benar diam agar muncul animasi 3D.