

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Majunya sistem informasi saat ini memacu manusia untuk tidak ketinggalan informasi, khususnya dunia internet yang memberikan berbagai kemudahan bagi manusia atau instansi untuk memperoleh data baik yang bersifat ringan maupun penting atau rahasia. Pengaksesan dapat dilakukan tanpa batasan ruang dan waktu, sehingga menghemat waktu, biaya, dan tenaga.

Saat ini terdapat jutaan web di internet. Kita dapat mengakses informasi yang mencakup berbagai topik, menjalankan bisnis berbasis web dan bahkan dapat mempelajari web dan teknologi dibalikinya. Web yang menjadi sarana yang sangat disukai banyak kalangan karena sifatnya yang mendunia (*world wide*) dan menjadi ajang tukar informasi bagi penggunaannya. Hal inilah yang menyebabkan banyak instansi (khususnya pada PT.Ekadhana General Contractor) lembaga maupun organisasi baik bisnis maupun non bisnis yang memanfaatkan web sebagai salah satu media untuk mengenalkan dan mempromosikan keberadaan mereka.

Dengan alasan inilah membuat layanan informasi dalam bentuk aplikasi berbasis web dengan judul **"Implementasi E-Shopping pada PT.Ekadhana General Contractor"**

1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat latar belakang yang diatas, maka rumusan masalahnya adalah : “Bagaimana merancang website yang untuk penjualan dan pembelian pada PT.Ekadhana General Contractor ?”

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem ini digunakan untuk penjualan dan pembelian juga informasi lengkap pada PT.Ekadhana General Contractor.
2. Fitur-fitur yang digunakan pada halaman utama: Beranda, Profil, Buku Tamu, dan Kontak sedangkan pada halaman administrator adalah Beranda, Barang, Transaksi, Buku Tamu dan Seting.
3. Software yang digunakan Adobe Photoshop 7.0, PHP Triad dan Macromedia Dreamweaver MX.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. PT.Ekadhana General Contractor dapat melakukan transaksi jual beli secara online.

2. Dalam rangka memenuhi persyaratan kelulusan program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata guna mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu didunia nyata.
4. Menambah wawasan dan sebagai modal dasar dalam memasuki dunia kerja.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Untuk itu penulis menggunakan beberapa metode untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan dalam membantu penulisan Tugas Akhir ini, yaitu:

1. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis. Dalam hal ini pengamatan dilakukan langsung di PT.Ekadhana General Contractor.

2. Metode wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan secara langsung dengan pihak PT.Ekadhana General

Contractor mengacu pada bagian-bagian yang berkaitan dengan penelitian tersebut.

3. Metode dokumentasi

Yaitu suatu metode penelitian dimana peneliti mengumpulkan dokumen-dokumen yang berkaitan.

4. Metode kepustakaan

Yaitu metode mengumpulkan data dengan cara mengambil materi dari buku-buku kepustakaan yang berhubungan dengan website.

1.6 Sistematika Penulisan

Tugas Akhir ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab. Masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini Menguraikan latar belakang masalah yang akan diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menguraikan tentang internet secara umum dan software pendukung yang digunakan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Pada bab ini membahas segala sesuatu yang berhubungan dengan PT.Ekadhana General Contractor.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan mengenai implementasi sistem, serta rancangan sistemnya dimulai dari merancang konsep hingga pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan kritik saran terhadap peneliti guna menghasilkan karya yang lebih baik.

