

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI PADA  
“TAMAN REKREASI MARGA SATWA SERULINGMAS”  
BANJARNEGARA**

**Tugas Akhir**



**Disusun oleh :**

<b>ARKANUL ALIM</b>	<b>04.02.5575</b>
<b>MULIA ARVAND</b>	<b>04.02.5579</b>
<b>YUDHA PRASETIYO</b>	<b>04.02.5580</b>

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
“AMIKOM” YOGYAKARTA**

**2008**

# **TUGAS AKHIR**

## **APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI PADA “ TAMAN REKREASI MARGA SATWA SERULINGMAS ” BANJARNEGARA**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma Tiga  
(D3) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
AMIKOM Yogyakarta

Disusun oleh :

ARKANUL ALIM	: 04.02.5575
MULIA ARVAND	: 04.02.5579
YUUDHA PRASETIYO	: 04.02.5580

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
“AMIKOM” YOGYAKARTA**

**2008**



**HALAMAN PENGESAHAN**

**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI PADA  
“TAMAN REKREASI MARGA SATWA SERULINGMAS”  
BANJARNEGARA**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma Tiga (D3)  
pada sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

**AMIKOM Yogyakarta**

Mengetahui

Ketua STMIK AMIKOM



(Dr. M. Suyanto, M.M)

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Erik Hadi Saputra".

(Erik Hadi Saputra, S.Kom.)

## HALAMAN BERITA ACARA

Tugas Akhir ini telah diuji dan dipresentasikan didepan tim penguji Sekolah Tinggi

Manajemen Informatika dan Komputer

AMIKOM Yogyakarta

Hari : Senin

Tanggal : 28 Januari

Jam : 08.30

Ruang : Folder

Peserta :


**YUDHA PRASETIYO (04.02.5580)**

Tim penguji :

Penguji 1

Penguji 2

  
(Ema Utami, S.Si,M.Kom.)

  
(Krisnawati, S.Si,MT.)

## HALAMAN BERITA ACARA

Tugas Akhir ini telah diuji dan dipresentasikan didepan tim penguji Sekolah Tinggi

Manajemen Informatika dan Komputer

AMIKOM Yogyakarta

Hari : Sabtu

Tanggal : 9 februari

Jam : 08.30

Ruang : Network

Peserta :

**MULIA ARVAND (04.02.5579)**

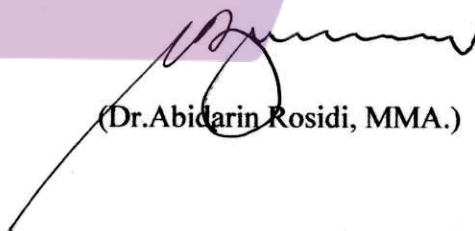
Tim penguji :

Penguji 1



(Hanif Al Fatta, M.Kom.)

Penguji 2



(Dr. Abidarin Rosidi, MMA.)

## HALAMAN BERITA ACARA

Tugas Akhir ini telah diuji dan dipresentasikan didepan tim penguji Sekolah Tinggi  
Manajemen Informatika dan Komputer  
AMIKOM Yogyakarta

Hari : Sabtu  
Tanggal : 9 februari  
Jam : 11.30  
Ruang : Pointer

Peserta :

**ARKANUL ALIM (04.02.5575)**

Tim penguji :

Penguji 1

Penguji 2



(Andi Sunyoto, M.Kom.)



(Kusnawi, S.Kom.)



## HALAMAN PERSEMBAHAN

KARYA TULIS INI “ARKANUL ALIM” PERSEMBAHKAN UNTUK:

- Bapak dan Mamahku terhormat yang telah membimbing dan memberi kesempatan kepada saya untuk kuliah lagi hingga saya lulus dan mendapat gelar Amd.dan terima kasih atas doa nya.  
“tinjulah congkaknya dunia ini buah hatiku doa kami dinadimu”.
- The Big Family Concat Market Pk Yanto n crew “Mujiran n Kanio”, Heru, Pk Supri, Pk Site, Bung Tarno, Mbh Noyo,Pk Sugeng, The God Father Bpk Joyo(PANDOLU).dll
- My friend Arvand, Yuda, Joko, Ipong, Hendra, Haryo, Jawa, Aconk, Wiyo, Irwan, Adit, Hari, Ori, Hercuk, Ipul, Dwee, Dwi, Rosadi, Boz’e, tikno, Paijo dll.
- Stiki yang selalu menemaniku dalam keadaan susah maupun senang.

WIS LAH

## HALAMAN PERSEMBAHAN

KARYA TULIS INI “ARVAND” PERSEMBAHKAN UNTUK :

- Ayah dan ibuku yang sangat saya cintai yang telah susah payah membantu dan membimbing saya hingga sekarang ini dan juga mencari nafkah untuk menyekolahkan saya sampai pada jenjang perguruan tinggi. Doa kalian adalah semangat hidupku.
- Kakakku yang telah memberi dukungan kepadaku untuk mengejar impian dan cita-citaku
- Kelompok tugas akhir saya Aka, Yudha dan teman-teman yang telah banyak membantu dalam pengerjaan tugas akhir ini.
- Febriana Dewi Lopita Sari yang sudah menyayangi saya dan banyak menolong saya serta kasih semangat dan doa buat kesuksesan saya,
- Semua teman-teman di Banjarnegara yang tidak bisa disebutkan satu-persatu yang selalu mendukungku, terima kasih semuanya.



## HALAMAN PERSEMBAHAN

KARYA TULIS INI “YUDHA” PERSEMBAKKAN UNTUK :

- Ayah dan Ibuku yang tercinta yang telah membimbing dan menyekolahkan saya sampai jenjang perguruan tinggi. Terima kasih atas doa kalian, jangan berhenti berdoa ayah dan ibu, karena doa kalian adalah kunci suksesanku.
- Adik dan semua keluargaku yang terus memberi semangat dan dukungan kepadaku untuk mengejar cita-citaku.
- Kelompok Tugas Akhirku “ARVAND” n “AKA”, jangan lupa perjuangan kita.
- Teman-teman kost Ria-Rio ; IponG, JoKo, IrWan, teman-teman CUPET, dan semua teman yang telah mendukungku dan tidak bisa saya sebutkan satu persatu,...Terima Kasih dan Matur Nuwun.

## MOTTO

ARKANUL ALIM :

HIDUP ADLH KEGELAPAN JKA TDK DISELIMUTI **KEHENDAK**,DN KHENDAK AKAN BUTA JKA TDK DSELIMUTI **PENGETAHUAN**,DAN SEGALA MACAM PENGETAHUAN AKAN KOSONG BILA TIDAK DIIRINGI **KERJA** DAN KERJA HANYALAH KEHAMPAAN KECULI DISERTAI **CINTA**...

MAKA BILA ENKKAU BEKERJA DENGAN **CINTA** ENKKAU SESUNGGUHYA TENGAH MENAMBATKAN DIRIMU DGN WUJUDNYA KAMU,WUJUD MANUSIA LAIN DAN WUJUD TUHANMU...

...WIS LAH...

MULIA ARVAND :

KESEDIHAN TIDAK AKAN MMBIARKN KEBAHAGIAAN DATANG SENDIRI KEDALAM HIDUP MANUSIA...CAYO

YUDHA PRASETIYO :

JANGANLAH TAKUT AKAN KEGAGALAN,KARENA KEGAGALAN ADALAH SUATU JALAN MENUJU KESUKSESANMU.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan anugerah yang tak terhingga, baik berupa kesehatan, kekuatan, kelapangan rizqi dan kemudahan sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Aplikasi Multimedia sebagai Sarana Informasi pada TRMS SERULINGMAS Banjarnegara”. Sholawat dan salam senantiasa tercurah kepada junjungan kita nabi besar Muhammad SAW yang telah menyampaikan risalah-Nya sehingga kita dapat merasakan nikmat Iman dan Islam dizaman sekarang ini, dan semoga kita semua mendapatkan syafaatnya besok dihari akhir.

Penulisan Tugas Akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Diploma III di Manajemen Informatika Dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta

Dalam penyusunan tugas akhir ini, kami sadari tentang banyaknya kendala baik bersifat teknis maupun non-teknis. Namun berkat do’a, motivasi dan kontribusi dari berbagai pihak maka kendala-kendala tersebut mampu terlewati dan teratasi dengan baik.

Untuk itu penyusun mengucapkan terima kasih tulus, kepada:

1. Bapak Dr. M. Suyanto. MM selaku Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir, yang telah berkenan meluangkan waktu, tenaga, dan fikiran untuk mengarahkan dan membimbing penyusun, sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan.
3. Segenap staf dan karyawan STMIK “AMIKOM” Yogyakarta, yang telah membantu dalam kelancaran administrasi sampai selesainya Tugas Akhir ini
4. Pihak TRMS Serulingmas Banjarnegara yang telah memberikan waktu dan tempat kepada penulis untuk melakukan penelitian

5. Teman-teman mahasiswa angkatan 2004 serta semua pihak yang telah memberi motivasi.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca dan pengguna aplikasi demi kesempurnaannya.

Akhir kata penulis berharap semoga dengan laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua yang membutuhkan dan bagi para pembaca serta pengguna *Company Profile* pada TRMS Serulingmas Banjarnegara.

Yogyakarta, 12 Januari 2008

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN BERITA ACARA.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>HALAMAN MOTTO.....</b>	<b>ix</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xx</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
E. Metode Pengumpulan Data.....	5
F. Sistematika Penulisan Laporan.....	6
G. Jadwal Penelitian.....	7
<b>BAB II DASAR TEORI .....</b>	<b>8</b>
A. Konsep Dasar Multimedia.....	8



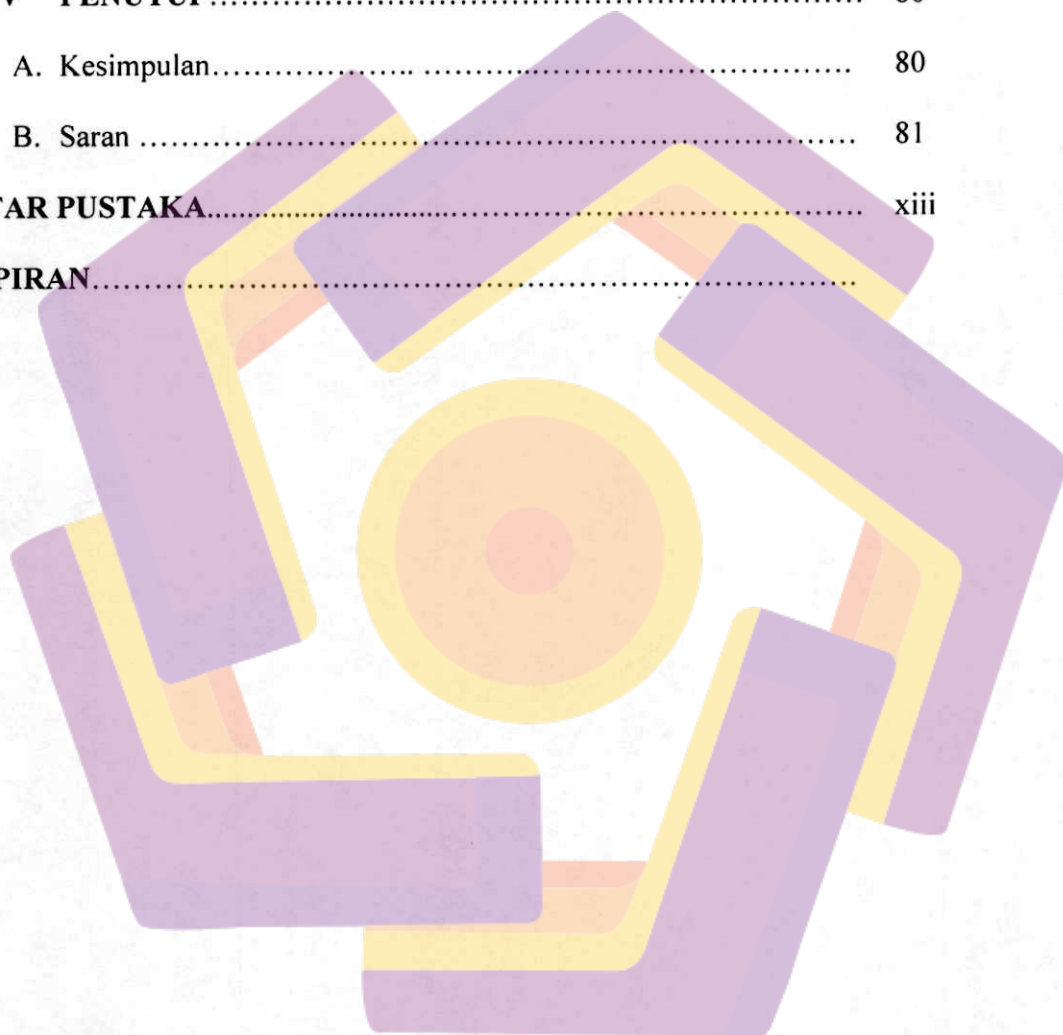
1. Pengertian Multimedia.....	8
2. Sejarah Multimedia.....	9
3. Aplikasi Multimedia.....	9
4. Elemen-elemen Multimedia.....	10
a. Teks (Text).....	10
b. Grafik.....	11
c. Audio.....	12
d. Video.....	12
e. Animasi .....	13
B. Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	15
1. Struktur Linier.....	15
2. Struktur Hierarki.....	15
3. Struktur Piramida.....	16
4. Struktur Polar.....	17
C. Langkah-langkah dalam Menembangkan Sistem Multimedia .....	17
1. Mendefinisikan Masalah.....	18
2. Merancang Konsep .....	18
3. Merancang Isi.....	18
4. Menulis Naskah.....	18
5. Merancang Grafik.....	18
6. Memproduksi Sistem.....	18
7. Melakukan Tes Pemakai.....	19
8. Menggunakan Sistem.....	19

9. Memelihara Sistem.....	19
D. Sistem Perangkat Lunak yang digunakan.....	21
1. Macromedia Flash MX.....	21
2. Adobe Photoshop .....	26
3. Cool Edit.....	29
4. Macromedia Direktor MX.....	31
5. Adobe After Effect 6.5.....	34
E. Spesifikasi Komputer yang Digunakan .....	37
<b>BAB III TINJAUAN UMUM.....</b>	<b>38</b>
A. Sejarah Singkat Berdirinya TRMS Serulingmas.....	38
B. Visi dan Misi.....	39
1. Visi.....	39
2. Misi.....	39
C. Struktur Organisasi Pengelola TRMS Serulingmas.....	40
D. Fasilitas.....	41
E. Sarana dan Prasarana Wisata yang Tersedia.....	41
F. Sistem Pengelolaan TRMS Serulingmas.....	44
G. Sistem Pemasaran .....	44
H. Manfaat Didirikannya TRMS Serulingmas.....	44
I. Kendala / Hambatan dan Dampak Didirikannya TRMS Serulingmas.....	45
1. Kendala / Hambatan.....	45

2. Dampak didirikannya TRMS Serulingmas.....	45
a. Dampak Positif.....	45
b. Dampak Negatif.....	45
J. Aturan Masuk / Kunjungan TRMS Serulingmas.....	45
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>46</b>
A. Definisi Masalah.....	46
B. Merancang Konsep.....	49
C. Merancang Isi.....	50
D. Menulis Naskah.....	50
E. Merancang Grafik.....	54
1. Mengedit Gambar Dengan Adobe Photoshop 7.0.....	55
2. Perancangan Suara.....	56
F. Proses Pengintegrasian.....	58
1. Proses Pengintegrasian pada Macromedia Direktor MX 2004.....	58
a. Memasukkan objek kedalam Macromedia Direktor MX 2004.....	58
b. Pembuatan Movie.....	59
c. Cara Link Tombol.....	61
d. Penggunaan Marker.....	63
e. Penggunaan Script.....	65
f. Merubah Tampilan Menjadi Fullscreen.....	66
g. Membuat File Exe.....	66
h. Pemakaian Autorun.....	67



G. Mempublikasikan dengan Compact Disk.....	68
H. Melakukan Tes Pemakaian Company Profile.....	72
I. Penggunaan Sistem.....	72
J. Implementasi Tampilan Program.....	74
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>80</b>
A. Kesimpulan.....	80
B. Saran .....	81
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>xiii</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	

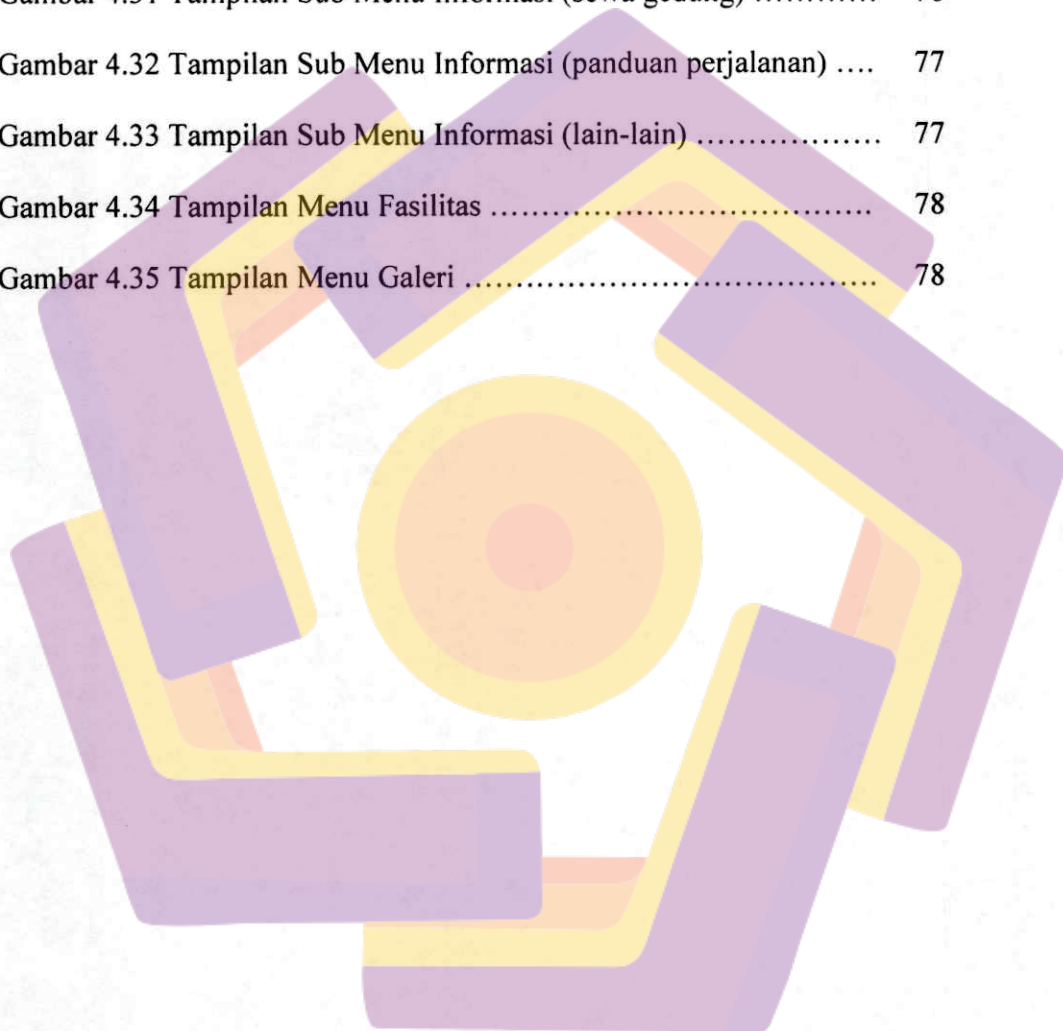


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Elemen-elemen Multimedia.....	10
Gambar 2.2	Desain Struktur Linier.....	15
Gambar 2.3	Desain Struktur Hierarki.....	16
Gambar 2.4	Desain Struktur Piramida.....	16
Gambar 2.5	Desain Struktur Polar.....	17
Gambar 2.6	Struktur Pengembangan Sistem.....	20
Gambar 2.7	Tampilan Title Bar Macromedia flash MX .....	21
Gambar 2.8	Tampilan Menu Bar Macromedia flash MX .....	24
Gambar 2.9	Tampilan Time Line Macromedia flash MX .....	24
Gambar 2.10	Tampilan Stage Macromedia flash MX .....	25
Gambar 2.11	Tampilan Menu Bar Adobe Photoshop .....	28
Gambar 2.12	Tampilan Tool Box Adobe Photoshop .....	28
Gambar 2.13	Tampilan Pellete Adobe Photoshop.....	29
Gambar 2.14	Tampilan Cool Edit 2.0 .....	30
Gambar 2.15	Tampilan Macromedia Director MX.....	32
Gambar 2.16	Tampilan Time Control Adobe After Effect.....	35
Gambar 2.17	Tampilan Tool Adobe After Effect.....	35
Gambar 3.1	Struktur Oranisasi TRMS Serulingmas .....	40
Gambar 4.1	Rancangan Struktur Company Profile.....	50
Gambar 4.2	Rancangan Intro.....	51
Gambar 4.3	Rancangan Home Splash.....	52

Gambar 4.4 Rancangan Menu Sejarah.....	52
Gambar 4.5 Rancangan Menu Informasi.....	53
Gambar 4.6 Rancangan Menu Fasilitas.....	53
Gambar 4.7 Rancangan Menu Galeri.....	54
Gambar 4.8 Adobe Photoshop 7.0.....	55
Gambar 4.9 Konversi Perancangan Suara .....	57
Gambar 4.10 Cara Membuat File Baru.....	57
Gambar 4.11 Cara Mengimport File.....	58
Gambar 4.12 Tampilan Menu Dialog Information.....	60
Gambar 4.13 Cara Memilih Tombol.....	61
Gambar 4.14 Menambahkan Behaviors.....	62
Gambar 4.15 Tampilan Penggunaan Maker.....	64
Gambar 4.16 Merubah Tampilan Menjadi Fullscreen.....	66
Gambar 4.17 Cara Membuat File Exe.....	67
Gambar 4.18 Tampilan Autorun.....	68
Gambar 4.19 Tampilan Save Autorun.....	68
Gambar 4.20 Tampilan Splash Screen.....	69
Gambar 4.21 Tampilan Data Disc.....	69
Gambar 4.22 Tampilan Disc Content.....	70
Gambar 4.23 Tampilan Add File.....	70
Gambar 4.24 Tampilan Final Burn setting.....	71
Gambar 4.25 Tampilan Proses Burning.....	71
Gambar 4.26 Tampilan Menu Intro.....	74

Gambar 4.27 Tampilan Menu Utama.....	74
Gambar 4.28 Tampilan Menu Sejarah.....	75
Gambar 4.29 Tampilan Menu Informasi.....	75
Gambar 4.30 Tampilan Sub Menu Informasi (tiket) .....	76
Gambar 4.31 Tampilan Sub Menu Informasi (sewa gedung) .....	76
Gambar 4.32 Tampilan Sub Menu Informasi (panduan perjalanan) ....	77
Gambar 4.33 Tampilan Sub Menu Informasi (lain-lain) .....	77
Gambar 4.34 Tampilan Menu Fasilitas .....	78
Gambar 4.35 Tampilan Menu Galeri .....	78



## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan.....	7
--------------------------------	---

