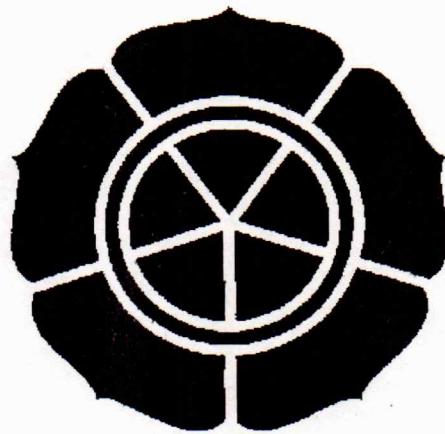


**CD INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA
INFORMASI PADA MERAPI GOLF YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



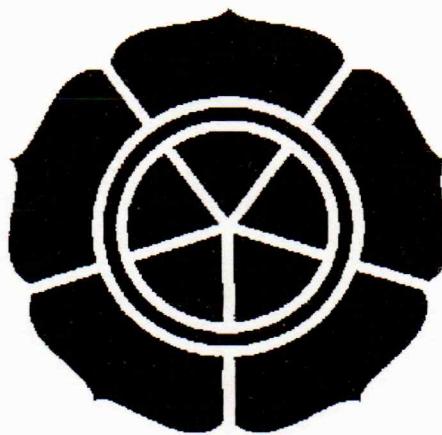
Disusun oleh :

Darul Abdul Azim	02.02.4192
Bien Yurista Kurniawan	02.02.4194
Edy Kurniawan	02.02.4217
Nur Dhana Setiawan	02.02.4222

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK "AMIKOM "
YOGYAKARTA
2005**

**CD INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA
INFORMASI PADA MERAPI GOLF YOGYAKARTA**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh :

Darul Abdul Azim	02.02.4192
Bien Yurista Kurniawan	02.02.4194
Edy Kurniawan	02.02.4217
Nur Dhana Setiawan	02.02.4222

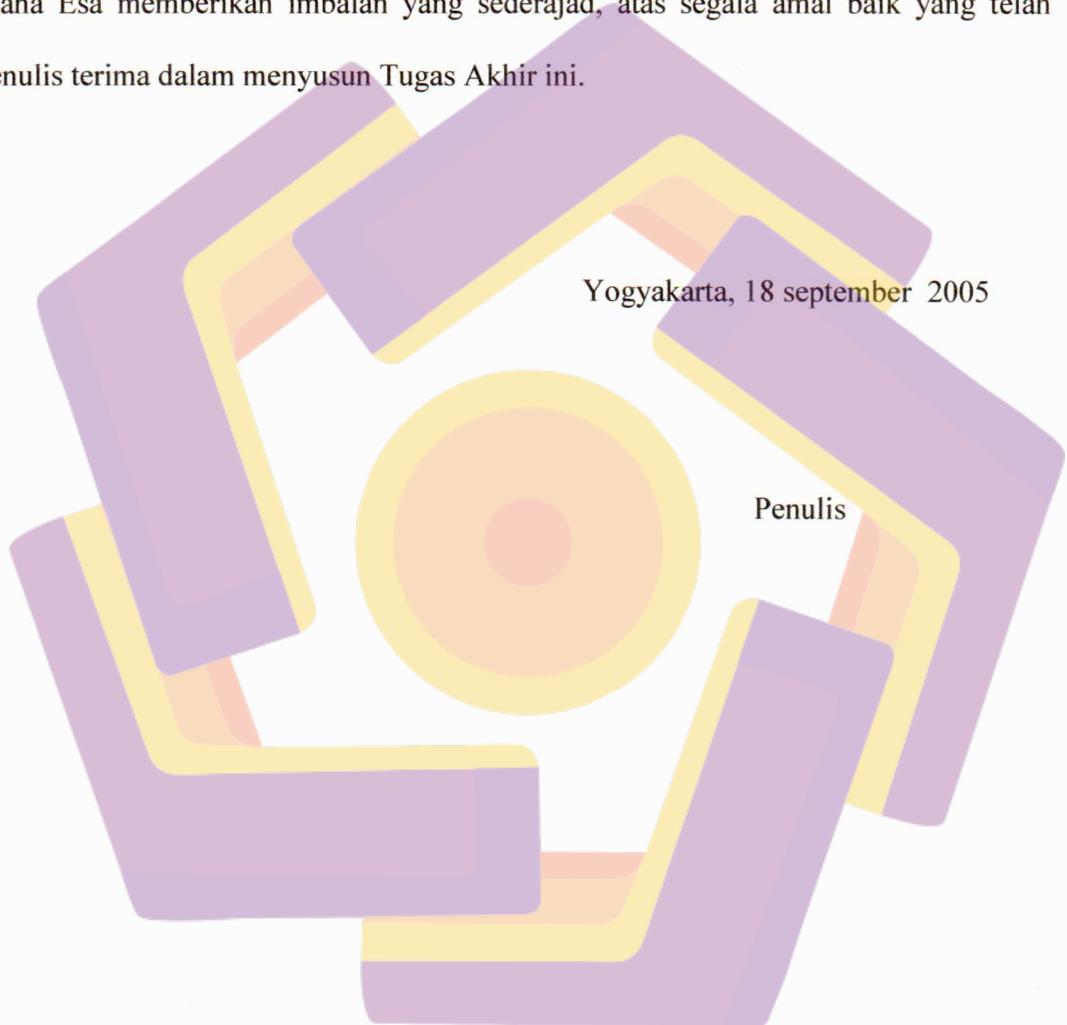
**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK "AMIKOM"
YOGYAKARTA
2005**

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “CD Interaktif Berbasis Multimedia Sebagai Media Informasi pada Merapi Golf Yogyakarta.” Selesainya Tugas Akhir ini tentunya atas bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak, untuk itu penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih yang sedalamnya kepada :

1. Bapak Dr.M.Suyanto, selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer, STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta,S.Kom, selaku dosen pembimbing dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Hendy, selaku Kabag Umum Merapi Golf Yogyakarta, Yang telah mengijinkan kami mengadakan penelitian di Merapi Golf Yogyakarta..
4. Bapak Yanto selaku Humas Merapi Golf Yogyakarta.
5. Kedua Orang Tua Kami yang telah memberikan kepercayaan dan dukungan, serta doa selama penulis menyusun tugas akhir
6. Seluruh karyawan Merapi Golf Yogyakarta
7. Seluruh teman-teman dan sahabatku yang telah banyak membantu baik dalam bentuk materiil maupun semangat sehingga Tugas Akhir ini terselesaikan Dalam menyusun Tugas akhir ini penulis menemui beberapa kesulitan yang membuat penulis sadar akan kekurangan-kekurangan dalam penyusunannya,

sehingga penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun sehingga dapat melengkapi kekurangan yang ada. Akhir kata penulis mengucapkan semoga tulisan ini dapat bermanfaat bagi pembaca, serta harapan penulis semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan imbalan yang sederajad, atas segala amal baik yang telah penulis terima dalam menyusun Tugas Akhir ini.



DAFTAR ISI

Halaman

Halaman Judul	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi	iv
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	x
Halaman Pengesahan	xi
Halaman Berita Acara	xii
Halaman Motto	xiv
Halaman Persembahan	xvi
BAB I. PENDAHULUAN	
A Latar Belakang	1
B Rumusan Masalah	2
C Batasan Masalah	3
D Tujuan Penelitian	3
1. Internal	4
2. Eksternal	4
E Metode Pengumpulan Data	4
1. Observasi	4
2. wawancara	4

	3. Study Pustaka	5
F	Sistematika Penulisan	5
	 1. BAB I PENDAHULUAN	5
	 2. BAB II LANDASAN TEORI.....	5
	 3. BAB III TINJAUAN UMUM	5
	 4. BAB IV IMPEMENTASI SISTEM.....	6
	 5. BAB V PENUTUP	6
G	Jadwal Rencana Kegiatan	6
BAB II. LANDASAN TEORI		
A	Konsep Dasar Multimedia	7
	 1. Pengertian Multimedia	7
	 2. Sistem Multimedia.....	8
B	Struktur Sistem Informasi Multimedia	9
	 1. Desain Linear.....	9
	 2. Desain Hirarki	10
	 3. Desain Piramida	10
	 4. Desain Polar	11
C	Pengembangan Sistem Multimedia	12
D	Software Yang Digunakan.....	15
	 1. Adobe Photoshop Versi 7.0.....	15
	 2. Cool Edit Pro	19

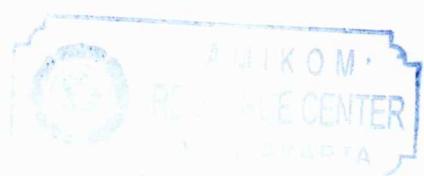
3. Macromedia Director MX	20
4. Sothink Glanda 2004.....	28
5. 3D Studio Max 5	34

BAB III. TINJAUAN UMUM

A Sejarah Perusahaan	40
B Tujuan Perusahaan	42
C Struktur Organisasi	42
D Media Publikasi	44

BAB IV. PEMBAHASAN

A. DEFINISI MASALAH.....	45
B. MERANCANG KONSEP.....	45
C. MERANCANG ISI.....	46
D. MENULIS NASKAH	47
E. MERANCANG GRAFIK	48
Rancangan Home Splash	48
Rancangan Menu utama.....	48
Rancangan Menu Profile	49
Rancangan Fasilitas	49
Rancangan Gallery	50
Rancangan About	50

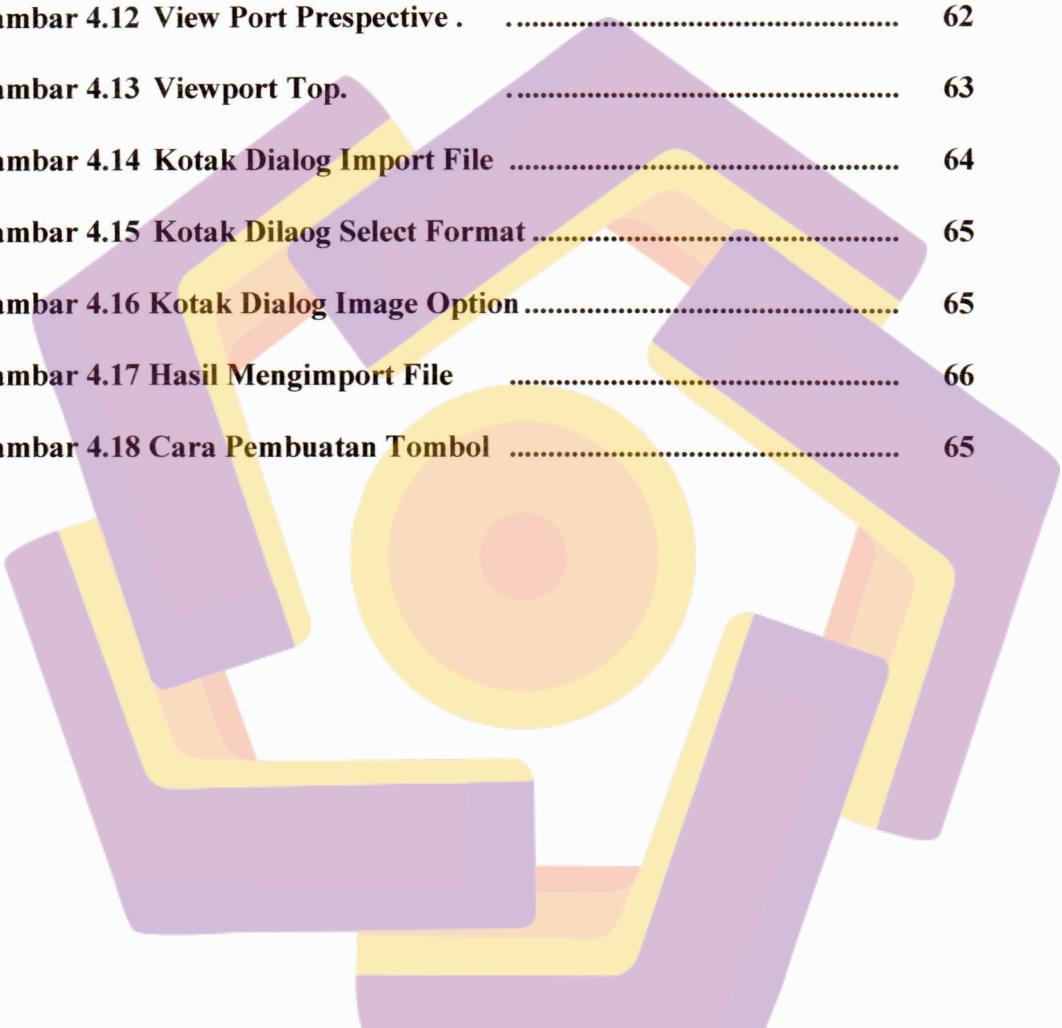


F. MEMPRODUKSI SISTEM	51
1. Mengolah Gambar dengan Adobe Photoshop 7.0.....	51
2. Mengedit Suara menggunakan Cool Edit Pro 2.0.....	57
3. Logo 3D dengan 3D Studio Max	61
4. Proses Pengintergrasian Pada Macromedia MX	63
5. Membuat File EXE.....	70
G. MELAKUKAN TEST PEMAKAI.....	70
H. MENGGUNAKAN SISTEM.....	71
I. MEMELIHARA SISTEM.....	72
BAB V. PENUTUP	76
A. Kesimpulan	76
B. Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR GAMBAR

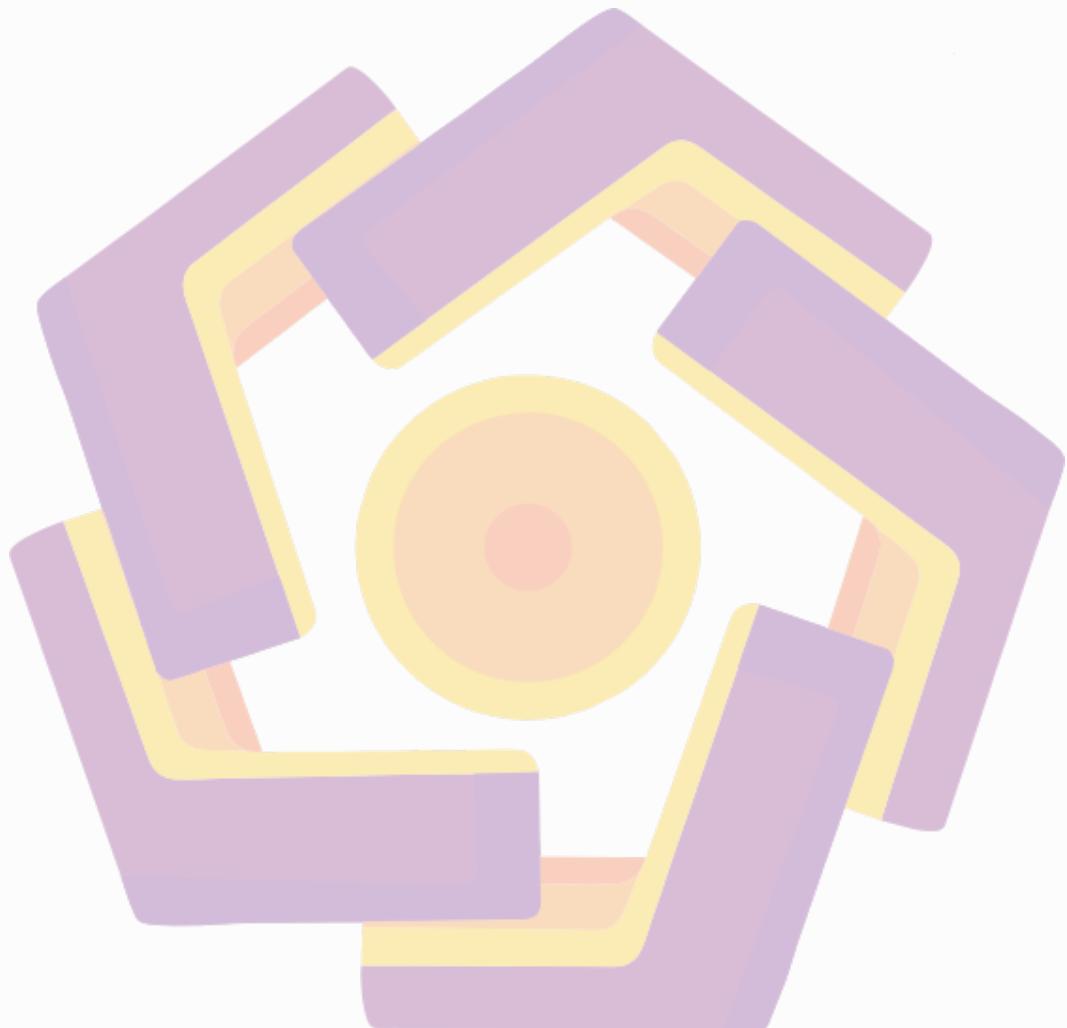
Gambar 2.1 Desain Linier	10
Gambar 2.2 Desain Hierarki.....	10
Gambar 2.3 Desain Piramida	11
Gambar 2.4 Desain Polar.....	11
Gambar 2.5 Proses Pengembangan Sistem Multimedia	14
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Photoshop versi 7.0	15
Gambar 2.7 Tampilan Cool Edit Pro 2.0	20
Gambar 2.8 Tampilan Macromedia Director MX	22
Gambar 2.9 Tampilan Sothink Glanda 2004.....	33
Gambar 2.10 Tampilan 3D Studio Max 5	39
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Merapi Golf Yogyakarta	43
Gambar 4.1 Rancangan Struktur CD Interaktif.....	48
Gambar 4.2 Rancangan Home Splash	48
Gambar 4.3 Rancangan Menu Utama.....	49
Gambar 4.4 Rancangan Menu Profil	49
Gambar 4.5 Rancangan Fasilitas.....	50
Gambar 4.6 Rancangan Galery	50
Gambar 4.7 Rancangan About	51
Gambar 4.8 Tampilan Menu Ukuran File.	52

Gambar 4.9 Tampilan Suara Pada Cool Edit	59
Gambar 4.10 Pada Viewport Front	61
Gambar 4.11 Pada Viewport Prespective.....	62
Gambar 4.12 View Port Prespective	62
Gambar 4.13 Viewport Top.	63
Gambar 4.14 Kotak Dialog Import File	64
Gambar 4.15 Kotak Dilaog Select Format	65
Gambar 4.16 Kotak Dialog Image Option	65
Gambar 4.17 Hasil Mengimport File	66
Gambar 4.18 Cara Pembuatan Tombol	65



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan.....	6
--	----------



Halaman Pengesahan

Laporan Tugas Akhir ini Disusun Sebagai Syarat Kelulusan Diploma III
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM”



(Drs. M. Suyanto, MM, Phd.)

Halaman Berita Acara

CD INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA MERAPi GOLF YOGYAKARTA

Tugas Akhir

Laporan ini telah diuji di depan Tim Penguji Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “**Amikom**” Yogyakarta.

Nama : Nur Dhana Setiawan
Nim : 02.02.4222
Hari : Rabu
Tanggal : 28 September 2005
Pukul : 08.50 WIB
Tempat : Ruang Network Gedung III

Tim Penguji

Penguji I

Penguji II

(Krisnawati, S.Si)

(Sudarmawan, ST)

Halaman Berita Acara

CD INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA MERAPI GOLF YOGYAKARTA

Tugas Akhir

Laporan ini telah diuji di depan Tim Penguji Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “**Amikom**” Yogyakarta.

Nama : Edy Kurniawan

Nim : 02.02.4217

Hari : Kamis

Tanggal : 29 September 2005

Pukul : 08.50 WIB

Tempat : Ruang Folder Gedung III

Tim Penguji

Penguji I

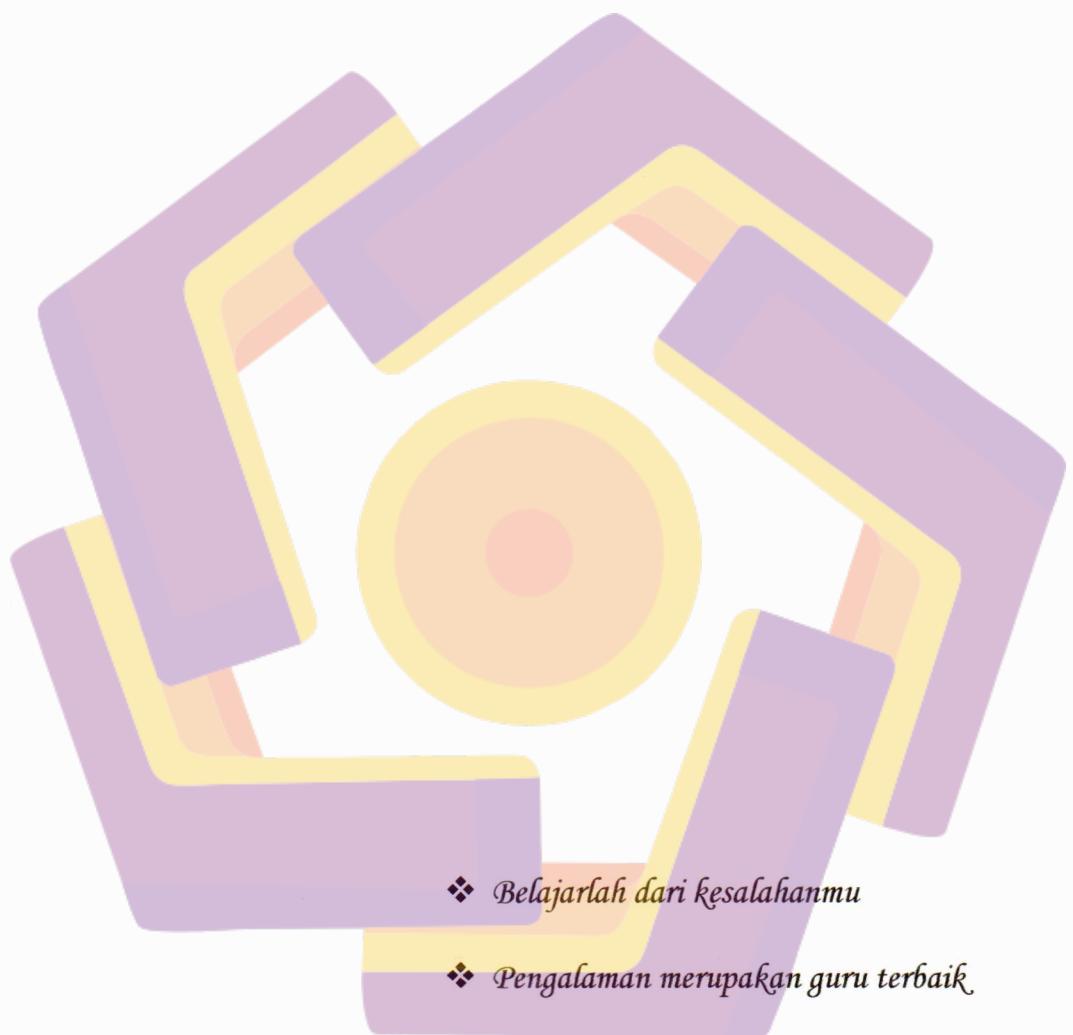
Penguji II

(Krisnawati, S.Si)

(Amir Fatah Sofyan, ST)

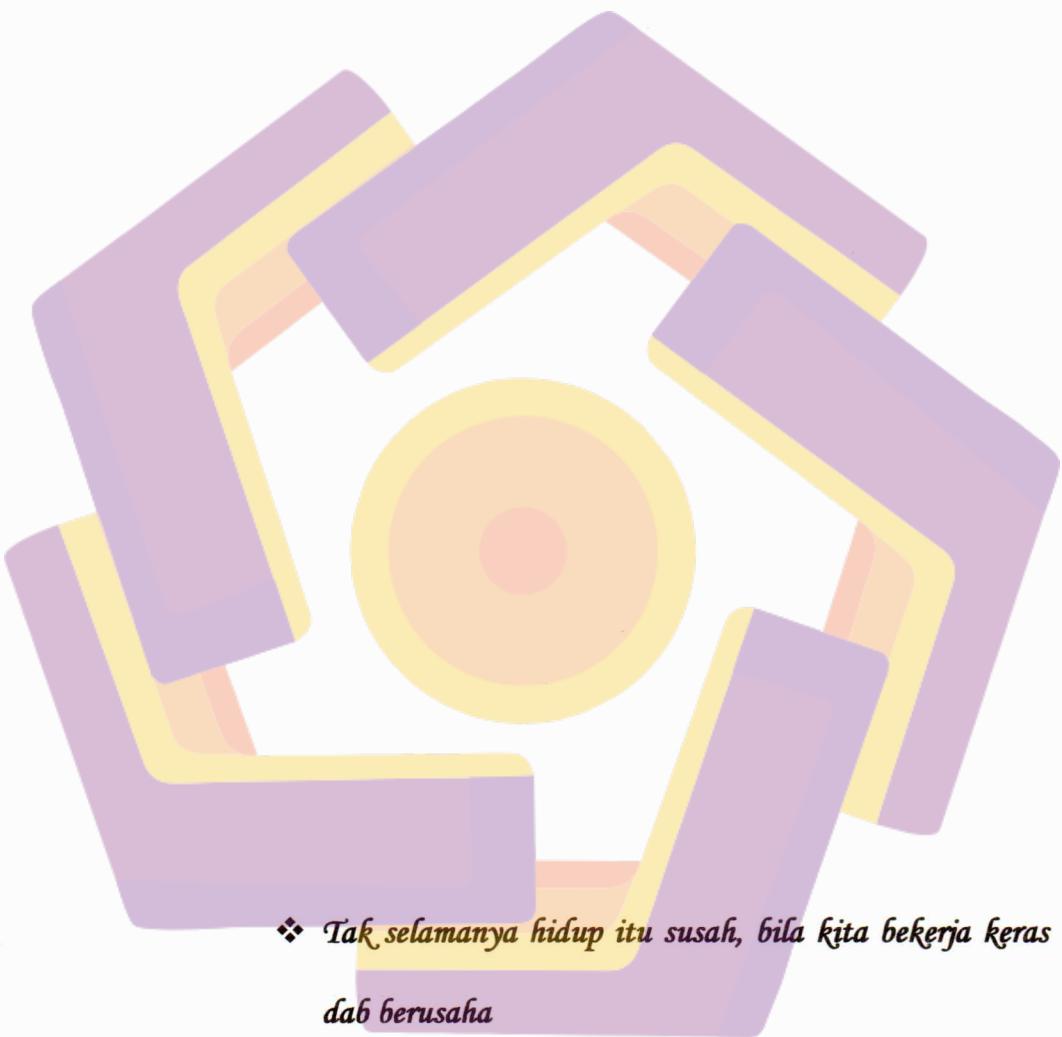


Motto



Dhana

Motto



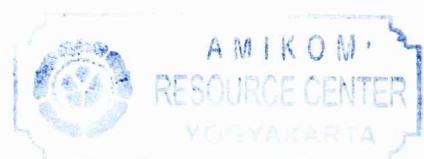
- ❖ *Tak selamanya hidup itu susah, bila kita bekerja keras
dab berusaha*
- ❖ *Memang hidup itu banyak masalah tapi seberat apapun
maslahnya pasti ada solusinya*

“Edy Brock”

PERSEMBAHAN

- + Puji syukur dan terima kasih dan terima kasih saya ucapkan kepada Allah SWT atas rahmat dan karunianya sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
- + Bapak Kalian Ibu ingkang kulo tresnani, Pak Saidi kalian Bu Lariem kulo maturnuwun sanget lantaran do'a lan pangestunipun kulo saget rampungaken tugas akhir niki kanthi mboten enten setunggal alangan punopo
- + Adiku angga, "kowe kudu iso luwih seko mas mu "
- + Terima Kasih buat Mbah Winatun kangge pangestu lan do'a ipun.
- + Terima Kasih buat temen-temen terbaikmu Edy Gendut, Gondrong, Yuriest, Darul, yang telah membantu dan memotivasi saya.
- + Terima Kasih buat temen-temen kost Tunggal Putra Mas Bayu, Mas Heri, Mas Dayat, Dik Totok, Dik Narno yang telah mensupport saya sehingga saya lulus.

Dhana



PERSEMBAHAN

- + Terima kasih aku ucapkan kepada Tuhan YME atas limpahan nikmatNYA
- + Bapak dan Ibu terima kasih atas do'a dan tiap tetes keringat yang Bapak dan Ibu berikan tanpa kenal waktu. Edy sayang Bapak dan Ibu.
- + Mbahkuterima kasih atas do'a dan nasehatnya.
- + Terima kasih buat Mamak Jariyah, Mas Takim, Adiku Mamat, dan Danul di Cilacap atas dukungannya dan do'a nya.
- + Terima kasih buat temen-temen terbaikku, Johan, Yudhix, Paryanto, Dhana, Edy Gondrong, Yuriez,, darul, Baebudin yang telah membantu dan memotivasi aku
- + Terima kasih buat Mas Yatno dan Mbak Yam yang telah memberikan tempat untuk aku bobok and maem ing Gungan.
- + Terima kasih buat Pakde dan Mbokde "ku" yang telah memberikan nasehat.
- + Terima kasih buat Yayankku "Asty" yang telah mendukung atas kelancaran berlajarku
- + Dan semua yang telah membantu, aku makasih banget.

"Edy Brock"