

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sejalan dengan berkembangnya teknologi dan kemajuan ilmu pengetahuan sekarang ini, turut membantu manusia terutama dibidang teknologi informasi. Perkembangan pola pikir manusia yang senantiasa berubah ditunjang dengan kemajuan teknologi informasi dapat menghasilkan inovasi-inovasi yang lebih baik. Dengan teknologi informasi khususnya teknologi informasi berbasis multimedia diharapkan bisa memberikan peranan penting dalam proses penyaluran informasi.

Suatu informasi akan lebih jelas apabila ditampilkan dalam media yang dapat menggabungkan berbagai bentuk informasi yang ada. Dengan adanya multimedia manusia dapat berinteraksi dengan komputer melalui media gambar, teks, audio, video dan animasi sehingga informasi yang disajikan akan lebih jelas dan menarik. Teknologi multimedia juga dapat digunakan pada bidang pendidikan, pemasaran, publikasi dan lain-lain. Khususnya untuk bidang promosi, multimedia menjadi salah satu media pendukung dalam penyampaian informasi.

JOGJA IT TRAINING CENTER (JITC) merupakan sebuah organisasi yang bergerak dalam bidang edukasi teknologi informasi dengan jaringan yang luas dan dalam hal ini sangat memerlukan media promosi. Dalam hal ini kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi sangat berperan, sebab informasi mempunyai peran yang sangat penting dalam kehidupan manusia.

Dalam era ini apabila dilihat dari pemanfaatan ilmu teknologi, tentu diimbangi dengan tuntutan kemampuan adaptasi manusia sebagai pengguna. Untuk itu pemanfaatan kemajuan teknologi untuk menunjang keunggulan dari suatu perusahaan atau badan usaha dilakukan dengan menggunakan metode-metode yang dalam hal ini memanfaatkan salah satu kemajuan ilmu dan teknologi yaitu teknologi informasi.

Teknologi yang sekarang berkembang pesat saat ini akan mampu memberikan solusi informasi secara tepat dan akurat. Teknologi informasi yang dimaksudkan adalah multimedia. Multimedia memungkinkan pemakai computer untuk mendapatkan output dalam bentuk yang lebih kaya dan menarik. Dalam hal ini kemampuan dari multimedia adalah untuk menyajikan suatu data dalam bentuk audio visual yang diharapkan dapat dirancang suatu CD yang interaktif, sehingga informasi yang ditampilkan tidak hanya terbatas dalam mode teks tetapi dalam bentuk suara dan video sehingga user dapat lebih tertarik untuk melihat informasi yang disampaikan.

Salah satu penerapan multimedia adalah memvisualisasikan Company Profile untuk sebuah organisasi edukasi. Melalui penerapan hasil rancangan multimedia ini diharapkan mampu memberi kemudahan bagi kalangan umum untuk profile sebuah organisasi.

Dari uraian diatas maka penulis sepakat untuk memberi judul “ SISTEM INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA PADA JOGJA IT TRAINING CENTER (JITC) ” dalam penyusunan tugas akhir.

1.2. Rumusan Masalah

Di dalam dunia informasi dukungan teknologi multimedia merupakan suatu terobosan baru dalam mencari alternatif suksesnya kegiatan perusahaan. Teknologi ini diterapkan khususnya untuk membuat alat penyaji informasi dalam bentuk aplikasi multimedia yang diharapkan dapat mempermudah pengguna untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Dalam permasalahan ini akan dibahas hal-hal sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat suatu media informasi berbasis multimedia yang interaktif dan mudah digunakan?
2. Bagaimana memanfaatkan media komputer dengan dukungan software multimedia untuk dapat digunakan sebagai media informasi yang menarik dan interaktif?

1.3. Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi multimedia sangat luas, sesuai fungsi penerapannya masing-masing dibidang yang berbeda. Untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit, yaitu

1. Software yang digunakan :
 - a. Adobe Photoshop CS2
 - b. Macromedia Flash MX
 - c. Macromedia Director

2. Ruang lingkup penelitian penulis fokuskan pada Jogja IT Training Center yang beralamatkan Jl Candi Gebang I Wedomartani, Ngemplak, Sleman, Yogyakarta.
3. Penulis memilih media publikasi dalam bentuk CD Interaktif
4. Profil dari Jogja IT Training Center berisi tentang :
 - a. Sejarah Jogja IT Training Center
 - b. Visi dan Misi
 - c. Struktur organisasi
 - d. Layanan

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam penelitian dan penyusunan Tugas Akhir ini yaitu :

- Mengaplikasikan teori-teori yang jelas, diproses selama dibangku perkuliahan, khususnya dalam bidang multimedia yang merupakan salah satu mata kuliah untuk jurusan Manajemen Informatika.
- Sebagai syarat kelulusan dan menyandang gelar Ahli Madya dalam bidang informatika dan Komputer pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- Mengetahui lebih banyak tentang Jogja IT Training Center (JITC).

- Membantu dan memberi kemudahan bagi pihak JITC dalam penyampaian informasi sehingga lebih menarik dan dapat diterima oleh masyarakat dengan mudah.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Pada penyusunan Tugas Akhir ini ini penulis mengumpulkan data-data menggunakan beberapa metode diantaranya :

1. Metode Wawancara

Penulis mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak Jogja IT Training Center Yogyakarta.

2. Metode Observasi

Dilakukan dalam bentuk pengamatan langsung terhadap aktivitas karyawan di Jogja IT Training Center Yogyakarta.

3. Metode Dokumentasi

Informasi yang kami dapat dari literatur-literatur yang ada, baik berupa brosur, foto-foto, dan lain-lain.

4. Metode Pustaka

Dengan cara membaca buku-buku dan mempelajari literatur tentang hal-hal pokok yang berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi dan nantinya dapat mendukung kelengkapan informasi yang dibutuhkan.

1.6. Sistematika Penulisan

Agar mempermudah penulisan tugas akhir ini, penulis menjabarkan sistematika penulisan tugas akhir ini menjadi lima bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis akan menerangkan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan dan jadwal penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan mengenai konsep informasi, definisi informasi, sistem operasi, dan perangkat lunak untuk merancang aplikasi multimedia dan hal-hal lain yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan tugas akhir ini.

BAB III TINJAUAN UMUM

Pada bab ini akan diuraikan penjelasan tentang gambaran umum, sejarah singkat berdirinya organisasi, lokasi penelitian tugas akhir, visi dan misi sampai dengan struktur organisasi.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas tentang aplikasi multimedia yang akan dibuat, yaitu tentang informasi pada Jogja IT Training Center Yogyakarta, termasuk didalamnya penjelasan tentang komponen-komponen yang digunakan untuk mendukung pembuatan aplikasi multimedia tersebut.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan saran-saran yang diberikan.

LAMPIRAN-LAMPIRAN

1.7. Rencana Kegiatan

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan

Rencana Kegiatan	Bulan				
		Oktober 2008	November 2008	Desember 2008	Januari 2009
Survey					
Observasi					
Identifikasi					
Rumusan Masalah					
Pembuatan Laporan					
Rancangan Sistem					
Pembuatan Aplikasi					