

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1. Latar Belakang

Aplikasi Multimedia adalah salah satu contoh dari perkembangan dunia informasi. Multimedia adalah sarana atau piranti komunikasi dengan lebih dari satu media komunikasi yang berbasis komputer untuk menyampaikan informasi. Shae Clinic Yogyakarta merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang *skin hair & aesthetic clinic* lebih dikenal dengan perawatan rambut dan kulit.

Shae Clinic Yogyakarta mempunyai usaha yang bersifat memberikan perawatan pada kulit dan rambut. Penentuan pasar sangat berpengaruh dalam menentukan kualitas perusahaan itu sendiri. Karena semakin banyak peminat maka semakin banyak pelanggan yang menggunakan jasa dari perusahaan shae clinic itu sendiri. Dan hal itu akan memberikan keuntungan dan nilai tambah pada Shae Clinic Yogyakarta apabila terwujud.

Berdasarkan uraian diatas maka penyusun menjadikan Shae Clinic Yogyakarta sebagai obyek pembuatan tugas akhir, dan pada kesempatan ini penyusun memberikan judul tugas akhir dengan **“Profil Shae Clinic Yogyakarta Berbasis Multimedia”**.

## 2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahannya, yakni “Bagaimana merancang suatu aplikasi multimedia intraktif yang menarik agar mudah dipahami dan mudah diingat sehingga dapat menambah minat perusahaan lain untuk bekerjasama dengan Shae Clinic Yogyakarta dan meningkatkan kepercayaan konsumen”.

## 3. Batasan Masalah

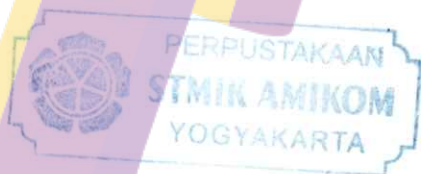
Menyederhanakan masalah, menghindari kerancuan dan pembahasan yang terlalu luas serta memfokuskan pada perancangan sarana penyampaian informasi berbasis multimedia maka dibuat batasan masalah sebagai berikut:

- a. Data yang akan disajikan adalah data mengenai perusahaan dan penelitian dilakukan Shae Clinic Yogyakarta, produk dan layanan yang ditawarkan.
- b. Profil ini dibuat dengan menggunakan *software* Macromedia Director MX, SwishMax, Adobe Photoshop CS2, Sothink SWF Quicker dan CoolEdit Pro.

## 4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Mengetahui adanya realisasi peningkatan hubungan bisnis terhadap perusahaan lain setelah aplikasi dan memberikan ide-ide baru serta mempermudah dalam penyampaian informasi mengenai Shae Clinic Yogyakarta dengan aplikasi multimedia interaktif.





b. Untuk memenuhi syarat kelulusan program Diploma III di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

## 5. Metode Pengumpulan Data

Menunjang pencarian fakta dan pengumpulan data, penyusun menggunakan berbagai tahapan pengumpulan data antara lain :

a. Metode wawancara (*interview*)

Teknik pengumpulan data dengan cara, penyusun mengajukan pertanyaan langsung kepada narasumber..

b. Metode observasi (*observation*)

Pada metode ini, penyusun melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan Shae Clinic Yogyakarta.

c. Metode kearsipan (*Documentation*)

Penyusun melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data dan arsip yang sudah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.

d. Metode kepustakaan (*Library*)

Penyusun melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari dari buku-buku pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau digunakan sebagai bahan pembandingan

## 6. Sistematika Penulisan

Penulisan laporan tugas akhir ini menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut:

### **BAB 1. PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan gambaran dari tugas akhir yang akan dibuat yang berisi latar belakang masalah yang diambil, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan yang digunakan.

### **BAB II. DASAR TEORI**

Bab ini berisi penjelasan konsep dasar multimedia dan *software - software* yang digunakan.

### **BAB III. TINJAUAN UMUM**

Bab ini dijelaskan tentang profil secara keseluruhan dari Shae clinic dalam bidang *skin hair & aesthetic clinic* lebih dikenal dengan perawatan rambut dan kulit.

### **BAB IV. PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang pembahasan mengenai proses pembuatan aplikasi multimedia interaktif dengan menggunakan *software-software* yang mendukung.

### **BAB V. PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan laporan tugas akhir yang dibuat serta saran-saran yang diberikan penyusun pada pembuatan aplikasi ini.

### **DAFTAR PUSTAKA**

## LAMPIRAN

## 7. Jadwal Kegiatan

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

KEGIATAN	BULAN 1				BULAN II				BULAN III			
	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
Survei Obyek	●											
Persiapan Observasi	●	●										
Pelaksanaan Observasi			●	●								
DessainMultimedia					●	●						
Pembuatan Aplikasi Dan Implimentasi							●	●	●	●	●	●
Penyusunan Laporan							●	●	●	●	●	●