

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi dapat membantu kita dalam memberikan informasi yang cepat, tepat, dan akurat. Dalam hal ini, pemanfaatan media aplikasi multimedia sebagai sarana penyampaian informasi kepada pengguna atau user. Media aplikasi multimedia memungkinkan untuk mendapatkan output yang lebih menarik dibanding dengan media cetak maupun elektronik lain.

TransJogja merupakan angkutan umum alternatif yang dimiliki pemerintah sebagai salah satu pelayanan publik dibidang transportasi. Tujuan penyediaan bus TransJogja untuk mengurangi beroperasinya kendaraan pribadi, menjamin keamanan, kenyamanan, menjaga ketertiban lalulintas, mengurangi polusi dan kemacetan.

Keunggulan lain yang dimiliki Transjogja berupa rute perjalanan yang terorganisir dan shelter khusus untuk naik turun penumpang, namun dibalik keunggulan diatas masih memiliki kelemahan dalam hal pemberian informasi rute perjalanan dan pembagian daerah operasi kepada user atau pengguna angkutan.

Berdasarkan uraian diatas maka dapat disimpulkan bahwa informasi sangat membantu user atau pengguna dalam memecahkan suatu permasalahan. Oleh karena itu, bus TransJogja dijadikan obyek penulisan Tugas Akhir

dengan judul “**Sistem Informasi Rute Perjalanan Bus TransJogja Berbasis Aplikasi Multimedia**”.

B. Rumusan Masalah.

Berdasarkan paparan latar belakang diatas, dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

- Bagaimana merancang sistem dengan menu yang minimalis namun tetap memudahkan dalam memberikan suatu informasi yang cepat, tepat dan akurat dengan menggunakan media informasi berbasis Aplikasi Multimedia ?

C. Batasan Masalah

Teknologi aplikasi multimedia mencakup bidang-bidang yang cukup luas. Untuk menghindari semakin meluasnya masalah yang akan dibahas maka penulis perlu membatasi masalah yang akan dibahas dalam pembuatan aplikasi multimedia interaktif ini diantaranya :

1. Informasi tentang peta kota Yogyakarta yaitu berisikan tentang jalan – jalan yang berada dikota Yogyakarta serta rute perjalanan bus TransJogja.
2. Pembuatan aplikasi menggunakan software utama yaitu Macromedia Director, dan software pendukung lain seperti : CorelDRAW X4, Adobe Photoshop CS 2, Adobe Premiere Pro, Cool Edit Pro, dan Macromedia Director MX.

3. Hasil dari pembuatan aplikasi multimedia ini dikemas dalam bentuk media cd yang berisikan sistem informasi tentang rute perjalanan bus TransJogja yang berada di Yogyakarta.

D. Tujuan Penelitian

1. Hasil penelitian ini dimaksudkan untuk memberikan informasi kepada masyarakat tentang rute perjalanan bus TransJogja, sekaligus mengenai gambaran kota Yogyakarta.
2. Mengembangkan pola keilmuan tentang teknologi informasi khususnya media informasi berbasis multimedia.

E. Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis :
 - a. Menerapkan ilmu yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan dan diharapkan dapat diterapkan dalam kehidupan dimasyarakat.
 - b. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma 3 Manajemen Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Bagi Dinas Perhubungan :
 - a. Mempermudah dalam memberikan informasi kepada masyarakat tentang rute perjalanan bus TransJogja, sekaligus mengenai gambaran kota Yogyakarta.

3. Bagi Akademik:

- a. Menjalin tali silaturahmi antara pihak Akademik, dalam hal ini yaitu STMIK AMIKOM dengan pihak Dinas Perhubungan Provinsi.

F. Metode Pengumpulan Data

Metode pencarian fakta dan pengumpulan data yang digunakan antara lain yaitu:

1. Metode Observasi /*Observation*

Metode Observasi adalah metode pengumpulan data dengan jalan orang yang mengadakan observasi (*observer*) turut ambil bagian dalam perikehidupan orang atau orang-orang yang diobservasi (*observees*).

Metode observasi ini digunakan penulis untuk memperoleh data dengan mengamati secara langsung mengenai halte – halte Bus TransJogja. Data-data yang dapat penulis peroleh melalui metode observasi adalah gambar – gambar halte Bus Trans Jogja.

2. Metode Wawancara /*Interview*

Metode Wawancara adalah metode pengumpulan data dengan jalan tanya jawab sepihak yang dilakukan secara sistematis berdasarkan daftar pertanyaan baik tertulis ataupun lisan mengenai masalah yang dibahas.

Metode wawancara ini digunakan penulis untuk memperoleh data dengan bertanya langsung kepada pihak Dinas Perhubungan Provinsi sehubungan dengan masalah yang dihadapi oleh penulis.

3. Metode Kearsipan /*Documentation*

Metode Dokumentasi adalah suatu cara pengumpulan data dengan mempelajari dan mengumpulkan formulir-formulir atau dokumen-dokumen milik perusahaan yang ada kaitannya dengan penelitian.

Metode dokumentasi digunakan penulis untuk memperoleh data dengan cara membaca dan mempelajari data-data dan arsip yang sudah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.

4. Metode Kepustakaan /*Library*

Metode Kepustakaan adalah suatu cara pengumpulan data dengan jalan mengumpulkan buku – buku pustaka yang digunakan sebagai referensi.

Metode kepustakaan digunakan penulis untuk melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari dari buku-buku pustaka alamat web yang digunakan sebagai referensi atau sebagai bahan pembandingan.

G. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini disusun penulis dengan maksud agar pembaca memperoleh gambaran yang jelas mengenai isi laporan dan mempermudah dalam memahami isi penulisan secara keseluruhan, maka dari itu penulis mengajukan sistematika sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II : Dasar Teori

Bab ini membahas tentang pengertian dari sistem informasi, multimedia, unsur-unsur multimedia, struktur sistem informasi multimedia, pengenalan software yang digunakan

BAB III : Tinjauan Umum

Bab ini menguraikan tentang rute perjalanan bus TransJogja yang didalamnya memuat peta Jogja, shelter TransJogja, serta data – data lainnya, yang di peroleh dari Dinas Perhubungan.

BAB IV : Pembahasan

Bab ini akan membahas mengenai perancangan konsep, isi, naskah, grafik, penerapan rencana implementasi, kegiatan publikasi dan manual program. kegiatan implementasi terdiri dari mengetes sistem multimedia, menggunakan sistem multimedia, dan memelihara sistem multimedia.

BAB V : Penutup

Bab ini akan dikemukakan :

1. Kesimpulan

Bagian ini berisi uraian singkat tentang penilaian akhir terhadap hal-hal yang terjadi sesuai dengan rumusan masalah diatas.

2. Saran

Bagian ini berisi masukan atau saran yang membangun bagi lokasi obyek penelitian yaitu rute perjalanan bus TransJogja, serta bagi penulis yang akan berguna untuk penyusunan laporan dan penuntun ilmu yang akan datang.

Daftar Pustaka

Daftar pustaka berisi sumber-sumber yang digunakan untuk menyusun laporan, baik berupa buku, buku panduan tentang bus TransJogja, majalah, modul, dan situs Internet.

H. Rencana Kegiatan

Pembuatan Tugas Akhir yang berjudul **“Sistem Informasi Rute Perjalanan Bus TransJogja Berbasis Aplikasi Multimedia”** diperlukan waktu tiga bulan.

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

No	TAHAP	BULAN I				BULAN II				BULAN III			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	SURVEI OBJEK	X											
2	PERSIAPAN OBSERVASI	X	X										
3	PELAKSANAAN OBSERVASI			X	X								
4	DESAIN APLIKASI MULTIMEDIA					X	X						
5	PEMBUATAN APLIKASI DAN IMPLIMENTASI							X	X	X	X	X	
6	PENYUSUNAN LAPORAN							X	X	X	X	X	X