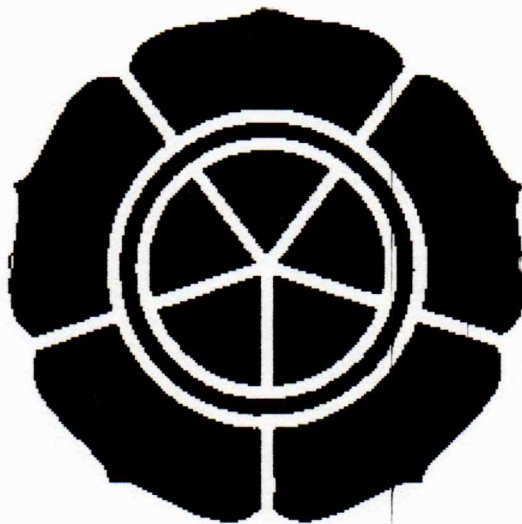


**APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI  
RUMAH MAKAN DAN PEMANCINGAN ROWO JOMBOR KLATEN**

**TUGAS AHKIR**



**Diajukan Oleh :**

- |                                    |                   |
|------------------------------------|-------------------|
| <b>1. Lilik Widya Saputra</b>      | <b>06.02.6427</b> |
| <b>2. Septi lia Anggraini</b>      | <b>06.02.6432</b> |
| <b>3. Zita Arum Kusuma Ningrum</b> | <b>06.02.6435</b> |
| <b>4. Antonius Fajar M.S</b>       | <b>06.02.6464</b> |

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**2009**

## PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Tuhan dan Bunda maria atas berkat yang engkau berikan....

Tanpa mu Q tidak akan bias berdiri dengan tegak sampai saat ini

Semoga mereka dan anda yang membacanya akan selalu diberkati oleh Tuhan..

GBU ALL N jangan pernah ada kata menyerah dalam hidup.....

Thanks to :

### My honey

Yang memberi Q semangat, cinta, kasih sayang dan doa N dah mau anter Q ke Rowo Jombor buat ambil foto gambar walau denga keadaan panas banget...

Semoga kita bias sampai kakek nenek bercucu hehehhehehe

### Mam N Dad

Thanks yakk mam dah setia berdoa stiap malam buat Q agar dapat lulus dengan memuaskan, doa mam sangat berarti buat Q, Amin.....

Jadi gak sia-sia kan mam Q minta laptop buat ujian....

### My brother

Mas Q yang kembar tapi tidak mirip, mas seno makasih buat doa N hadiah saat Q lulus, mas seto yang menyebabkan ehhehe tapi baik kok selalu mengantar Q N ada saat Q butuh.

### My friends

Saat mengerjakan TA ini sangat melelahkan tetapi doa dan semangat my Friends selalu membuat Q tuk bangkit dengan semangat untuk dapat kelarin TA ini.

By: Zhi!  
GBU ALL from Zhi

## PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kekuatan dan ridho nya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Untuk **Bapak sama Ibu di Klaten**

Terimakasih untuk kalian karena doanya aku bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini dan Lulus tepat waktu, buat kedua orangtuaku maafin aku juga udah buat kalian susah karena printer sering rusak dan kalian yang harus memperbaikinya hehe...Bapak n Ibu aku minta maaf ya kalau selama ini aku banyak salah sama kalian.

Buat adekku **nana** yang bawel

abiiieeeeezzz...makasih juga ya udah ngedukung aku buat cepet-cepet nyelesaiin Tugas Akhir ini.. dan makasih juga udah ganggu aku pas lagi suntuk buat ngerjain Tugas Akhir akhirnya selesai juga. Aku doain juga semoga kamu juga LULUS ya dek amin..

Buat **my Honey Dimas** makasih ya udah ngedukung, doain, nungguin, nemenin lia selama lia buat Tugas Akhir ini hingga Lia maju pendadaran dan akhirnya LULUS tepat waktu, makasih banget buat waktu yang cyank kasih ke lia Love You....

Buat temen-temenku **Nia, Zita, Nunk** kalian temen terbaik yang pernah aku kenal di AMIKOM God Bless u all..

# PERSEMBAHAN

## 🌈 Allah SWT

Yang telah mengarasemen dinamika hidupku selama ini, untuk energi, inspirasi, dan juga doa – doa yang telah engkau jawab.

## 🌈 Bapak Ibu

Yang telah memberikan banyak dorongan, semangat, dan matei. Juga buat iringan doa yang tak pernah ada henti – hentinya ada dalam setiap langkahku.

## 🌈 Mbak Ika

Sing sok nyebai,

## 🌈 Nyit2

Makasih telah menemani setiap langkahku dan berikan rasa sayang, cinta, dan kebahagiaan selama ini dan mudah – mudahan untuk selamanya. Walaupun juga suka nyusahke, he . . .

## HALAMAN PENGESAHAN

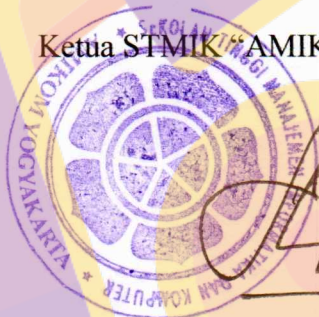
### APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI RUMAH MAKAN DAN PEMANCINGAN ROWO JOMBOR KLATEN

#### Tugas Akhir

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat sarjana D3  
pada jurusan Manajemen Informatika

#### Mengetahui:

Ketua STMIK "AMIKOM" Yogyakarta



(Prof. Dr. M. Suyanto, MM)

#### Menyetujui:

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in black ink, which appears to be "Melwin Syafrizal".

(Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.)

## HALAMAN BERITA ACARA

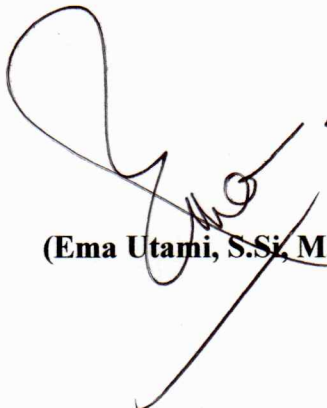
Tugas akhir ini, dengan judul “APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI RUMAH MAKAN DAN PEMANCINGAN ROWO JOMBOR KLATEN”. Telah diuji dan dipertanggungjawabkan di depan tim penguji STM IK AMIKOM Yogyakarta :

**Nama** : Lilik Widia Saputro  
**NIM** : 06.02.6427  
**Hari** : Senin  
**Tanggal** : 2 Maret 2009  
**Jam** : 08.30  
**Tempat** : Ruang Pixel STM IK AMIKOM Yogyakarta

**Tim Penguji**

**Penguji I**

**Penguji II**



**(Ema Utami, S.Si, M.Kom)**



**(Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom)**

## HALAMAN BERITA ACARA

Tugas akhir ini, dengan judul “APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI RUMAH MAKAN DAN PEMANCINGAN ROWO JOMBOR KLATEN”. Telah diuji dan dipertanggungjawabkan di depan tim penguji STMIK

AMIKOM Yogyakarta :

**Nama** : **Septi Lia Anggraini**

**NIM** : **06.02.6432**

**Hari** : **Selasa**

**Tanggal** : **10 Maret 2009**

**Jam** : **10.00**

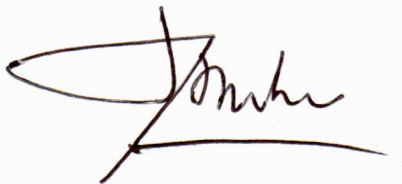
**Tempat** : **Ruang Network STMIK AMIKOM Yogyakarta**

**Tim Penguji**

**Penguji I**

**Penguji II**

  
(Kusnawi, S.Kom)

  
(Agung Pambudi, S.T)

## HALAMAN BERITA ACARA

Tugas akhir ini, dengan judul “APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI RUMAH MAKAN DAN PEMANCINGAN ROWO JOMBOR KLATEN”. Telah diuji dan dipertanggungjawabkan di depan tim penguji STMIK

AMIKOM Yogyakarta :

**Nama** : Zita Arum Kusuma Ningrum  
**NIM** : 06.02.6435  
**Hari** : Sabtu  
**Tanggal** : 28 Febuari 2009  
**Jam** : 08.30  
**Tempat** : Ruang Network STMIK AMIKOM Yogyakarta

**Tim Penguji**

**Penguji I**



(Armadyah A,S.Kom.,M.Eng.)

**Penguji II**



(Agung Pambudi, S.T)



## KATA PENGANTAR

Assalaamu'alaikum Wr.Wb

Pertama kami panjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang mana telah melimpahkan rahmat dan hidayah-nya sehingga kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul "Aplikasi Multimedia Sebagai Sarana Informasi Rumah Makan dan Pemancingan Rowo Jombor Klaten".

Adapun tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu kewajiban mahasiswa untuk memenuhi persyaratan kelulusan Diploma 3, untuk mendapatkan Gelar Ahli Madya Komputer. Pada jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

Kami menyadari bahwa Tugas Akhir ini banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan baik dari segi isi maupun penyusunannya, untuk itu kami sangat mengharapkan kritik dan sarannya guna menjadikan Tugas Akhir ini sempurna.

Akhir kata kami mengharapkan Tugas Akhir ini banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan baik dari segi isi maupun penyusunannya, untuk itu kami mengharapkan kritik dan saran guna menjadikan tugas akhir ini sempurna

Akhir kata kami mengharapkan tugas ini dapat bermanfaat bagi pembaca sehingga dapat menambah pengetahuan tentunya yang berkaitan dengan masalah yang kami susun.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, Maret 2009

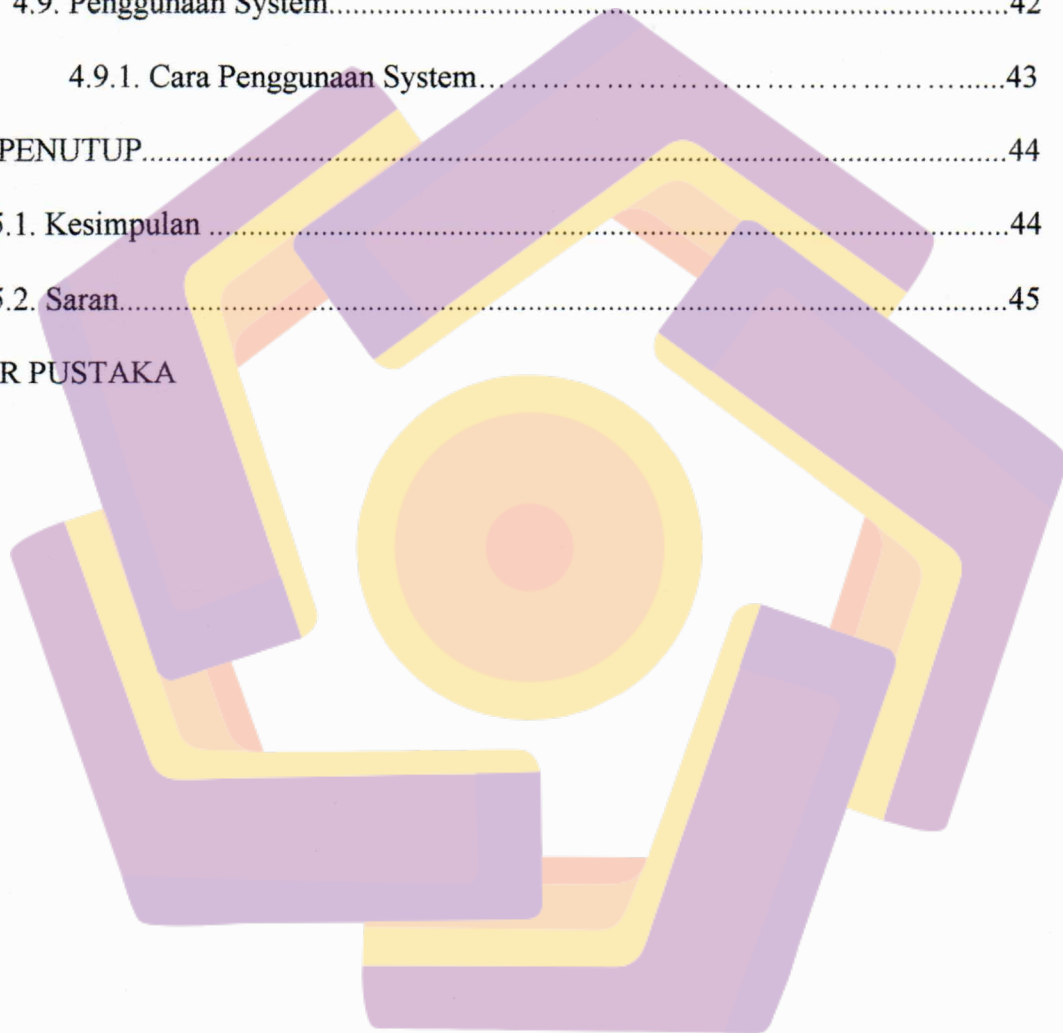
Tim Penyusun

## DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
BERITA ACARA.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB I	
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Maksud dan Tujuan.....	3
1.5. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
1.7. Rencana Kegiatan.....	6
BAB II	
DASAR TEORI.....	7
2.1. Konsep Dasar Multimedia.....	7
2.2. Elemen-elemen Multimedia.....	7
a. Teks (text).....	7
b. Suara (Audio).....	8

c. Gambar (Image).....	8
d. Grafik Animasi.....	8
e. Video.....	9
2.3. Langkah-langkah Pengembangan Sistem Multimedia.....	9
2.4. Struktur Informasi Multimedia.....	13
2.5. Software yang Digunakan.....	16
2.5.1. Adobe Photosahop 8.0.....	16
2.5.2. Macromedia Director MX.....	18
2.5.3. Adobe Illustrator CS.....	20
<b>BAB III TINJAUAN UMUM.....</b>	<b>22</b>
3.1. Sejarah Rumah Makan Dan Pemancingan Rowo Jombor Klaten.....	22
3.2. Letak Geografis.....	24
3.3. Fasilitas-fasilitas yang tersedia.....	24
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>27</b>
4.1. Definisi Masalah.....	27
4.2. Merancang Konsep.....	27
4.3. Merancang Isi.....	28
4.4. Menulis Naskah.....	29
4.5. Merancang Grafik.....	31
4.6. Mengedit gambar menggunakan Adobe Photoshop.....	36
4.7. Proses Pengintegrasian.....	37
4.7.1 Proses Pengintegrasian Pada Macromedia Director MX 2004.....	38

4.7.1.1. Memasukkan objek ke dalam Macromedia Director MX 2004.....	38
4.7.1.2. Cara Link Tombol.....	39
4.7.1.3. Membuat File Exe.....	41
4.8. Melakukan Tes Pemakaian CD-Interaktif.....	42
4.9. Penggunaan System.....	42
4.9.1. Cara Penggunaan System.....	43
BAB V PENUTUP.....	44
5.1. Kesimpulan .....	44
5.2. Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA	



## DARTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Langkah-langkah Pengembangan System Multimedia.....	12
Gambar 2.2 Struktur Linear.....	13
Gambar 2.3 Struktur Hirarki.....	14
Gambar 2.4 Struktur Piramida.....	14
Gambar 2.5 Struktur Polar.....	15
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Photoshop 8.0.....	16
Gambar 2.7 Tampilan Macromedia Director MX 2004.....	18
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Illustrator.....	20
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	25
Gambar 3.2 Daftar Jumlah Pengunjung dari Tahun ke Tahun.....	26
Gambar 4.1. Rancangan Struktur CD-Interaktif.....	30
Gambar 4.2 Rancangan Home.....	31
Gambar 4.3 Rancangan Menu Rumah Makan.....	32
Gambar 4.4. Rancangan sub menu Rumah Makan.....	32
Gambar 4.5. Rancangan Menu Sejarah.....	33
Gambar 4.6. Rancangan menu lain-lain.....	33
Gambar 4.7. Rancangan sub menu rumah Minangkabau.....	34
Gambar 4.8. Rancangan menu struktur.....	34
Gambar 4.9. Rancangan Menu Creator.....	35
Gambar 4.10. Rancangan menu Peta Lokasi.....	35

Gambar 4.11. Mengedit Gambar dengan Adobe Photoshop.....	36
Gambar 4.12. Cara Mengimport File.....	38
Gambar 4.13. Cara Link Tombol.....	39
Gambar 4.14. Cara Membuat File Exe.....	41

