

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Beberapa kesimpulan yang didapatkan dari pembuatan web portal *event* ini adalah sebagai berikut:

1. Portal Web *Event* sebagai tempat promosi atau penyampaian informasi yang lebih kompleks telah selesai dibuat dengan tahapan sebagai berikut :
  - a. Perancangan portal web dengan menggunakan pemodelan *Unified Modeling Language* (UML), yaitu *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram* dan *Sequence Diagram* serta perancangan database dengan menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD).
  - b. Implementasi portal web *event* UKM dan Lembaga menggunakan *text editor* Sublime Text 3 dengan *framework* *CodeIgniter* serta *bootstrap* dan dilengkapi dengan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP).
  - c. Fitur pembuatan *event* untuk penyelenggara dan pendaftaran event untuk peserta.
  - d. Validasi penyelenggara tidak dapat melakukan pendaftaran *event* dan penyelenggara tidak dapat melakukan perubahan data penyelenggara lainnya.
  - e. Olah data untuk admin dan olah data untuk penyelenggara.
2. Portal Web *Event* ini dapat mempermudah untuk sistem pendaftaran yang dilakukan peserta dengan adanya beberapa fitur sebagai berikut :

- a. Pencarian *event* berdasarkan kategori acara dan penyelenggara yang ingin diikuti.
- b. Menyediakan *e-ticket* bagi peserta sebagai bukti pembayaran *event*.
- c. Menyediakan *e-sertificate* sebagai bukti peserta telah mengikuti *event*.
- d. Pendaftaran *event* yang lebih fleksibel karena dapat diakses dimana saja dan kapan saja.

## 5.2 Saran

Adapun saran-saran yang diberikan pengembangan selanjutnya mengenai aplikasi web portal *event* adalah sebagai berikut:

1. Perlunya validasi acara yang dilakukan oleh Admin untuk *publish* acara yang sudah layak sesuai dengan proposal yang diajukan penyelenggara.
2. Membuat fitur *virtual account* untuk mempermudah pembayaran.
3. Perlunya data statistik berdasarkan jumlah *event* dan jumlah peserta per tahun dan per bulan untuk data laporan.
4. Memperbaiki *User Interface* dan *User Experience (UI/UX)* portal web *event* agar dapat membuat pengguna lebih nyaman dalam mengakses web *event*.