

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Iframe Rental merupakan penyedia jasa penyewaan kamera beserta aksesorisnya yang berdiri sejak tahun 2012 dan berkantor pusat di jalan Yudistira, Nglempung Lor, RT.7/RW.22, Randuguang, Sariharjo, Kec. Ngaglik, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55581. Jumlah pelanggan di Iframe Rental terus bertambah, sehingga data - data kamera maupun histori penyewaan kamera harus dicatat dalam suatu buku agar tersimpan dengan baik dan dapat dilihat kembali oleh pegawai ketika dibutuhkan.

Seluruh kegiatan pencatatan histori penyewaan kamera pada Iframe Rental masih dilakukan secara manual dengan menuliskannya pada buku besar sebagai pengingat data penyewaan terhadap kamera. Selain itu pencarian data histori penyewaan kamera juga dilakukan secara manual, pegawai harus mencari data kamera yang sudah dicatat di dalam buku besar ketika dibutuhkan. Pemilik Iframe Rental ingin meningkatkan pelayanan dengan menggunakan suatu sistem yang telah terkomputerisasi dan dapat membantu dalam proses pengolahan data karena pada sistem yang berjalan saat ini sering terjadi masalah seperti pada saat melakukan pencarian data sangat sulit dilakukan dan membutuhkan waktu yang lama karena data yang sangat banyak. Selain itu, dengan pencatatan manual, resiko kehilangan data juga sering terjadi, seperti terselip maupun adanya kecelakaan di kantor. Pemilik Iframe ingin meminimalisir hal - hal tersebut akan tetapi karena keterbatasan sumber daya manusia yang ada di kantor maka keinginan tersebut belum dapat diwujudkan. Melihat permasalahan yang terjadi, penulis akan melakukan penelitian dan merancang sebuah sistem informasi penyewaan kamera yang ditujukan untuk Iframe Rental, yang diharapkan dapat membantu pegawai *rental* dalam mengakses dan mengolah setiap data - data yang berkaitan dengan histori penyewaan kamera, dan juga dapat mengetahui stok kamera dan aksesoris yang tersedia secara *real-time* tanpa mencari pada buku besar terlebih dahulu.

Berdasarkan penjelasan diatas, penulis mengambil judul “Perancangan Sistem Informasi *Rental* Kamera Berbasis *Website* Menggunakan *Framework Bootstrap* dan *CodeIgniter* (Studi Kasus : *Iframe Rental*)”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di kemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah “Bagaimana membuat sistem informasi *rental* kamera berbasis *website* menggunakan *framework bootstrap* dan *codeigniter*?”

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan penelitian ini tidak menyimpang dari apa yang telah dirumuskan, maka diperlukan batasan - batasan. Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Penelitian ini dilakukan di *Iframe Rental* dan data yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan data yang berkaitan dengan *Iframe Rental*
- b. Perancangan sistem hanya sampai pada tahapan *testing* dan akan di-*upload* apabila akan digunakan oleh pihak *Iframe Rental*
- c. Sistem yang akan dibuat yaitu sistem informasi penyewaan berbasis *website* dengan menggunakan *framework bootstrap* dan *codeigniter*
- d. Laporan yang dihasilkan dari sistem yang dibuat berupa laporan harian dan laporan bulanan
- e. Aplikasi ini tidak membahas pembayaran secara *online*. Transaksi pembayaran kamera yang rusak / hilang harus dikonsultasikan dengan pihak *Iframe Rental*

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang diteliti, maka tujuan dari penelitian ini adalah “Merancang Sistem Informasi *Rental* Kamera Berbasis *Website* Menggunakan *Framework Bootstrap* dan *Codeigniter*”.

1.5 Manfaat Penelitian

- a. Membantu pemilik dalam mengetahui laporan harian dan bulanan.
- b. Membantu pegawai dalam mengelola stok kamera, melakukan pengarsipan, dan pembuatan laporan.
- c. Membantu pelanggan dalam mengetahui data barang yang akan dipinjam tersedia atau tidak.

1.6 Metode Penelitian

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data – data dan informasi yang diperlukan untuk membangun sebuah sistem informasi dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.6.1.1 Metode Observasi

Metode observasi merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung pada Iframe Rental.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Metode wawancara merupakan metode pengumpulan informasi dengan cara mengadakan diskusi dan tanya jawab kepada pemilik Iframe Rental untuk mendapatkan data yang sesuai dengan permasalahan.

1.6.2 Metode Perancangan

Perancangan (*designing*) adalah tahapan penerjemahan dari keperluan data yang telah dikumpulkan atau penggambaran perangkat lunak yang akan dibangun. Metode perancangan sistem dalam penelitian ini menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu himpunan struktur dan teknik untuk pemodelan desain program

berorientasi objek (OOP) serta aplikasinya meliputi *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Class Diagram*.

1.6.3 Metode Pengujian

Metode pengujian yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode *blackbox* testing untuk mengetahui apakah program dapat memenuhi kebutuhan yang diinginkan pihak IFrame Rental.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini ditulis secara sistematis ke dalam 5 bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Membahas teori secara umum mengenai hal yang berhubungan dengan pembuatan *website* ini yang berasal dari sumber daya terpercaya.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis mengenai apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan *website* dan membahas tentang proses – proses pembuatan *website* tersebut.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang implementasi yang meliputi tahapan pembuatan *website*, pengujian aplikasi, serta melakukan pemeliharaan aplikasi sampai aplikasi siap untuk digunakan.

BAB V. PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran – saran dari proses pembuatan *website* sehingga diharapkan dapat bermanfaat bagi pihak lain untuk melakukan pengembangan oleh peneliti yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang sumber – sumber yang digunakan dalam penulisan laporan penelitian ini.

