

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Doa merupakan salah satu jalan untuk mendekatkan diri kepada Allah *subhaanahu wa ta'aala*. Bagi seorang muslim, doa merupakan amalan harian yang dilakukan sebelum maupun setelah melakukan suatu aktivitas agar berbuah pahala. Islam mencakup segala aspek, sehingga pada setiap aktivitas yang dilakukan manusia ada aturan dan doanya. Hal inilah yang menjadikan orang berbondong-bondong dalam menyediakan media buku sebagai referensi dari doa-doa harian, agar memudahkan kaum muslim dalam mengamalkannya. Sangat disayangkan, referensi yang sudah ada tersebut tidak menjelaskan asal sumber doa yang jelas, sehingga masih sangat diragukan ke-*shahihan*-nya. Sebagaimana yang telah kita ketahui bahwa Al-Quran dan Hadits merupakan pedoman bagi seorang muslim dalam kehidupan sehari-hari. Semakin lengkap sebuah buku dalam menyajikan doa, maka semakin tebal dan besar juga ukuran buku tersebut. Dimensi buku yang besar menjadikannya tidak mudah untuk dibawa kemana-mana, padahal tujuan dari doa itu sendiri adalah dapat diamalkan kapanpun dan dimanapun sebagai amalan yang menemani pada setiap aktivitas yang dilakukan.

Teknologi *smartphone* sudah menguasai hampir seluruh kehidupan manusia, sehingga *smartphone* menjadi *trend* yang harus dimiliki oleh setiap orang. Android sebagai penguasa pasar *smartphone* yang memiliki *market share* lebih dari 65% sangat berpengaruh pada perkembangan teknologi *smartphone* yang ada di

dunia ini. Android merupakan sebuah sistem operasi *open source*, sehingga mudah dikembangkan oleh para *developer*. Selain itu Android juga memiliki salah satu pasar aplikasi terbaik di dunia, yaitu Google Play Store. Sehingga sangat memudahkan para *developer* dalam mendistribusikan *software* yang mereka kembangkan dan memudahkan *user* dalam menemukan aplikasi yang mereka inginkan. Sekarang *smartphone* bukan termasuk barang mewah lagi, karena hampir seluruh lapisan masyarakat memilikinya. Selain itu *smartphone* juga sudah dilengkapi berbagai macam jenis proteksi, mulai dari *smartphone* yang tahan air sampai yang tahan banting dengan sertifikat militer yang selalu saja menjadi nilai tambah penjualan dari *vendor smartphone* itu sendiri. Hal ini menjadikan *smartphone* sebagai sesuatu yang wajib dimiliki serta bisa dibawa kemana-mana, kapanpun, dimanapun dalam berbagai macam keadaan.

Oleh karena itulah untuk membuat sebuah referensi doa sehari-hari yang lengkap, maka memanfaatkan teknologi *smartphone* dengan membuat aplikasi berbasis Android sangat tepat. Selain karena jumlah *user* aktif yang banyak, Android juga memiliki pasar aplikasi yang sangat memudahkan *developer* dalam mendistribusikan aplikasi dan memudahkan *user* dalam menemukan aplikasi yang mereka inginkan. Dengan aplikasi doa sehari-hari yang dapat di akses melalui *smartphone*, *user* dapat dengan mudah mengamalkan doa pada setiap aktivitasnya dimanapun dan kapanpun. Selain itu, penulis juga tidak akan ragu dalam menyajikan doa sehari-hari yang lengkap tanpa khawatir dengan membayangkan tebalnya buku yang harus dibuat, karena dengan merangkumnya dalam sebuah aplikasi akan membuat segalanya menjadi praktis dan tentunya lebih efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka rumusan untuk pokok permasalahan adalah: “Bagaimana cara merancang aplikasi kumpulan doa dalam agama Islam berbasis android?”

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini menyangkut beberapa hal sebagai berikut :

1. Aplikasi ini berisi tentang 44 doa harian dalam agama Islam yang bersumber dari *Al-Quran* dan *Hadits*.
2. Aplikasi ini bersifat *offline*.
3. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada perangkat dengan Sistem Operasi Android.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi kumpulan doa sehari-hari dalam agama Islam berbasis Android.
2. Memberikan referensi doa sehari-hari Muslim yang bersumber dari *Al-Quran* dan *Hadits* kepada kaum Muslimin.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari melakukan penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis.

Menambah pengalaman dalam membuat Aplikasi berbasis android seperti yang sudah dipelajari selama kuliah di Universitas Amikom Yogyakarta dan menerapkan ilmu *Al-Quran* dan *Hadits* yang sudah didapatkan selama menuntut ilmu di Pondok Pesantren Al-Irsyad Al-Islamiyyah Semarang.

2. Bagi Pengguna.

- a) Dengan aplikasi ini dapat membantu user dalam mengamalkan doa harian untuk menemani dalam setiap aktivitas serta memudahkan *user* dalam memahami isi dan makna dari doa.
- b) Dengan menyajikan doa yang bersumber dari *Al-Quran* dan *Hadits* pada aplikasi ini dapat memudahkan user dalam mencari referensi doa harian Muslim yang sesuai dengan ajaran Nabi Muhammad ﷺ.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan program ini adalah sebagai berikut :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Metode Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku-buku maupun pencarian data melalui internet dari sumber terpercaya dan valid untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan.

b. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dalam rangka untuk mendapatkan data-data tentang kebiasaan masyarakat dalam mengamalkan doa sehari-hari dengan melalui tanya jawab langsung.

1.6.2 Tahapan Dalam Pembuatan Aplikasi

Untuk menghasilkan aplikasi yang baik diperlukan persiapan yang matang dalam membuatnya. Tahapan dalam membuat sebuah aplikasi dibagi menjadi 5, yaitu tahap Analisis, tahap Perancangan, tahap Implementasi, dan yang terakhir adalah tahap *Testing*. Berikut penjelasan tahapan dalam pembuatan aplikasi:

1. Analisis

Analisis yang dilakukan dibagi menjadi beberapa fase, yaitu analisis SWOT dan analisis kebutuhan sistem.

2. Perancangan

Perancangan menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*). UML adalah sebuah bahasa untuk menspesifikasikan, memvisualisasikan, merancang dan mendokumentasikan hasil analisis untuk memodelkan sistem. UML juga merupakan keluarga notasi grafis yang didukung oleh meta-model tunggal,

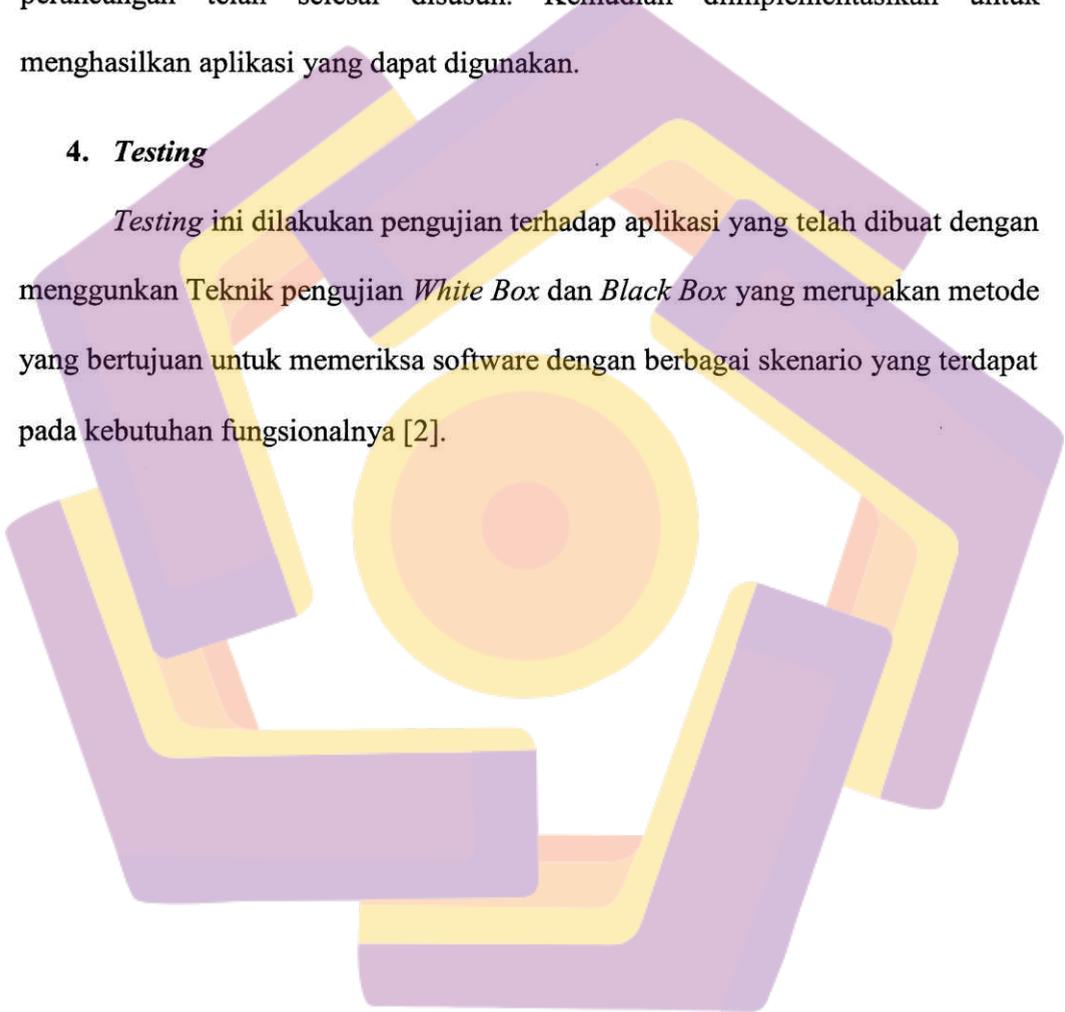
yang membantu pendeskripsian dan desain sistem perangkat lunak, khususnya sistem yang dibangun menggunakan pemrograman berorientasi objek (OOP) [1].

3. Implementasi

Implementasi ini dilakukan ketika tahap pengumpulan data, analisis, dan perancangan telah selesai disusun. Kemudian diimplementasikan untuk menghasilkan aplikasi yang dapat digunakan.

4. Testing

Testing ini dilakukan pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat dengan menggunakan Teknik pengujian *White Box* dan *Black Box* yang merupakan metode yang bertujuan untuk memeriksa software dengan berbagai skenario yang terdapat pada kebutuhan fungsionalnya [2].



1.7 Sistematika Penulisan

Tahap pelaksanaan penulisan dalam menyusun skripsi meliputi beberapa bab, isi bab sebagai berikut :

BAB I: PENDAHULUAN

Bab pendahuluan berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, Batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, dan sistematika penulisan dalam penulisan skripsi.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab landasan teori berisi tentang tinjauan pustaka dan pembahasan teori-teori yang berhubungan dengan konsep perancangan aplikasi serta software-software yang akan digunakan.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab analisis dan perancangan berisi tentang gambaran umum aplikasi, analisis terhadap kasus yang diteliti, dan perancangan aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab implementasi dan pembahsan berisi tentang hasil tahapan penelitian dari analisis, implementasi desain, dan hasil testing.

BAB V: PENUTUP

Bab penutup berisi kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan serta saran dan kritik untuk memperbaiki kelemahan dan kekurangan serta untuk pengembangan terhadap aplikasi yang dibuat.