

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kegiatan perdagangan yang semakin berkembang luas serta melibatkan proses pemesanan dan distribusi barang yang semakin banyak, membutuhkan proses pencatatan data penjualan, produksi dan laporan keuangan yang cukup rumit, kegiatan pencatatan tersebut memungkinkan terjadinya banyak kesalahan pada perhitungan jika dilakukan menggunakan sistem komputasi yang tidak tepat dan tidak sesuai kebutuhan.

Furniture Production adalah salah satu pelaku perdagangan dalam industri mebel yang ada di daerah Bulakan, Sidoarjo yang telah berdiri sejak sekitar 3 tahun yang lalu, Furniture Production memproduksi kusen, meja, kursi, lantai kayu, almari dan produk-produk mebel lain dengan jangkauan pasar dari seluruh Indonesia.

Dalam proses bisnisnya, Furniture Production harus melakukan pembukuan, pencatatan dan pelaporan keuangan untuk mengevaluasi kegiatan bisnis yang telah dilakukannya, tetapi pada praktiknya sering terjadi kesalahan dalam kegiatan pencatatan tersebut, dikarenakan proses pembukuan, pencatatan dan pelaporan keuangan yang dilakukan masih secara manual, beberapa kesalahan yang sering terjadi adalah kesalahan perhitungan data penjualan, data stok barang

dan data pembelian bahan, sehingga sering menimbulkan kerancuan data dan keterlambatan penerimaan informasi keuangan.

Seperti yang telah diketahui bahwa sistem informasi berbasis komputer kini telah menjadi kebutuhan yang sangat penting sebagai sarana untuk memenuhi kebutuhan akan informasi. Sistem informasi dapat diimplementasikan dalam berbagai bidang untuk mempermudah kehidupan manusia, salah satunya yaitu dapat diterapkan dalam bidang perdagangan.

Dengan dasar pertimbangan dan latar belakang tersebut di atas, maka Furniture Production Sukoharjo dianggap perlu untuk mengadakan suatu sistem informasi pengolahan data penjualan dan produksi. Oleh karena itu penulis mengangkat permasalahan ini sebagai bahan skripsi dengan judul **“Sistem Informasi Produksi dan Penjualan Toko Meubel Furniture Production Sukoharjo”**. Penggunaan sistem informasi akan mempermudah dan mempercepat proses kegiatan perdagangan, perhitungan, produksi dan pelaporan keuangan yang ada di Toko Meubel Furniture Production Sukoharjo.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijabarkan, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

“ Bagaimana membangun Sistem Informasi Produksi dan Penjualan pada Toko Mebel Furniture Production Sukoharjo? ”.

### 1.3 Batasan Masalah

Karena luasnya masalah dan banyaknya data yang ada pada Toko Meubel Furniture Production, maka dalam penelitian ini agar tidak menyimpang dari permasalahan yang ada dan dapat mencapai sasaran yang diharapkan, penulis membatasi pada sistem informasi pengolahan data laporan yang meliputi:

1. Terdiri dari dua jenis pengguna, yaitu:
  - a. Pemilik atau yang disebut dengan admin, yang mempunyai hak penuh dari menentukan harga barang, menambah maupun menghapus pengguna, serta berhak mengelola data, mencatat transaksi dan mencetak laporan.
  - b. Bendahara atau yang disebut dengan user, yang berhak mengelola data keuangan, transaksi, dan mencetak laporan.
2. Laporan dibatasi pada lingkup pencatatan transaksi yang dapat dipilih berdasarkan bulan, tahun, pengeluaran atau pemasukan serta laporan laba rugi yang dibutuhkan oleh Toko Meubel Furniture Production.
3. Perangkat lunak yang di gunakan adalah Netbeans 8.0.2 dan MySQL.
4. Terdapat fitur untuk mengelola bagian produksi Toko Meubel Furniture Production

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah diterapkannya sistem informasi penjualan dan produksi yang dapat digunakan untuk membantu mempermudah proses bisnis yang ada pada Toko Meubel Furniture Production Sukoharjo, sistem informasi ini



diharapkan mampu membantu efisiensi kerja Toko Meubel Furniture Production Sukoharjo saat melakukan penjualan dan produksi dalam laporan keuangan sehingga meminimalisir kesalahan yang terjadi saat proses perhitungan dan pelaporan keuangan yang dilakukan.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

### **1. Manfaat terhadap penulis**

Penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan serta mengembangkan daya pikir dalam menganalisa berbagai permasalahan, terutama berkenaan dengan topik yang diangkat oleh penulis. Selain itu penulis juga dapat menerapkan ilmu yang didapatkan selama menimba ilmu di kampus UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

### **2. Manfaat terhadap Toko Meubel Furniture Production Sukoharjo**

Diharapkan dapat membantu pegawai dan pemilik dalam mengolah data keuangan dan pembuatan laporan sesuai dengan kebutuhan saat itu.

### **3. Manfaat terhadap kampus UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta**

Sebagai bahan bacaan serta sebagai referensi dalam mengajukan kurikulum. Serta dapat bermanfaat bagi Mahasiswa UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta dalam pembuatan karya tulis lainnya.

## **1.6 Metode Penelitian**

Metode yang akan digunakan pada pembuatan skripsi ini meliputi dua hal pokok, yaitu:

### 1.6.1 Metode Pengumpulan data

Untuk memenuhi kebutuhan data sebagai bahan penulisan skripsi program Strata Satu (S1) ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu:

#### 1. Pengamatan Langsung(Observasi)

Pengumpulan data dilakukan dengan cara melakukan observasi pada toko meubel Furniture Production Sukoharjo dengan cara penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang sedang dilakukan.

#### 2. Wawancara

Penulis menggunakan metode wawancara dalam rangka mengumpulkan data yang diperlukan. Data diperoleh dengan cara melakukan wawancara atau tanya jawab dengan pemilik dan para *staff* Furniture Production.

#### 3. Kepustakaan

Penulis memperoleh data-data dari hasil penelitian dengan cara mempelajari dan membaca buku yang berhubungan dengan ruang lingkup permasalahan, guna menunjang keberhasilan skripsi ini. Selain itu penulis juga mencari data-data dari berbagai artikel di internet seperti, *google scholar*, *microsoft academic*, *academia* dan lain-lain.

### 1.6.2 Metode Analisis

Penelitian ini menggunakan analisis PIECES yang meliputi, Performance, Information, Economic, Control, Efficiency dan Service.

### **1.6.3 Metode Perancangan**

Metode perancangan yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah:

#### **1.6.3.1 Pembuatan basis data**

#### **1.6.3.2 Perancangan sistem aplikasi, meliputi:**

1. Perancangan *input*
2. Perancangan *output*
3. Perancangan UML
4. Perancangan *Interface*

### **1.7 Metode Pengembangan**

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah metode *waterfall*, yaitu melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, perancangan, *testing*, dan *maintenance*. Dalam tahap ini penulis melakukan pendefinisian kebutuhan sistem dan menggambarkan sistem yang akan dibuat.

### **1.8 Implementasi Sistem**

Pada tahap ini dilakukan proses pengaplikasian sistem pada objek Toko Meubel Furniture Production Sukoharjo

### **1.9 Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah penulisan dan pembahasan selanjutnya, maka uraian pembahasan tugas akhir ini ditulis secara sistematis sebagai berikut:

Bab I           Pendahuluan, bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian,

metode penelitian, perancangan sistem, implementasi sistem dan sistematika penulisan.

- Bab II Landasan Teori, bab ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan merancang aplikasi untuk meningkatkan sistem informasi produksi dan penjualan pada Toko Meubel Furniture Production Sukoharjo.
- Bab III Analisis dan perancangan, bab ini membahas tentang analisis sistem yang akan di implementasikan.
- Bab IV Implementasi dan pembahasan, bab ini membahas langkah-langkah pembuatan sistem mulai dari perancangan sampai pembangunan sistem hingga sistem dapat dioperasikan.
- Bab V Penutup, bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari permasalahan yang diangkat merupakan hasil dari penelitian .