

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem informasi semakin berkembang dan kebutuhannya semakin meningkat. Dengan sistem informasi yang berkembang saat ini, pengelolaan informasi dapat dilakukan secara aktual dan optimal. Aspek manusia dan teknologi memiliki peran penting dalam menciptakan sebuah fungsionalitas sistem. Sistem informasi diperlukan untuk mendukung manusia dalam menjalankan kegiatan operasional agar berjalan dengan baik.

Posyandu merupakan salah satu bentuk Upaya Kesehatan Bersumber Masyarakat (UKBM) yang dikelola dari, untuk dan bersama masyarakat, guna memberdayakan masyarakat dan memberikan kemudahan kepada masyarakat dalam memperoleh pelayanan kesehatan dasar [1]. Salah satu bentuk pelayanan posyandu adalah memantau perkembangan balita. Perkembangan balita digambarkan dalam grafik berbentuk buku saku Kartu Menuju Sehat (KMS). Petugas Posyandu melakukan pendaftaran, imunisasi dan mencatat perkembangan balita ke dalam KMS.

Pengelolaan data yang masih dilakukan secara manual banyak menimbulkan permasalahan. Pencatatan yang dilakukan lebih dari satu petugas dan ditulis secara terpisah-pisah dapat mengakibatkan redudansi data yang dapat menimbulkan inkonsistensi data sehingga mengakibatkan laporan yang kurang *valid*. Serta kurang terawatnya KMS balita juga mengakibatkan petugas sulit

untuk memvalidasi data balita. Sehingga perlu adanya sistem yang terkomputerisasi agar pemantauan gizi balita terorganisir menjadi lebih baik.

Hal tersebut mendorong penulis untuk melakukan penelitian dengan cara membuat sistem informasi yang dapat mengintegrasikan pencatatan berbasis android untuk memperbaiki pengelolaan data balita di Posyandu Dusun Watukarung dan menulis laporan Tugas Akhir dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi E-Posyandu pada Posyandu Watukarung Berbasis *Mobile Application*”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka perumusan masalah pada skripsi ini adalah : Bagaimana cara merancang dan membangun aplikasi sistem informasi posyandu berbasis *mobile* ?

1.3 Batasan Masalah

Agar penulis skripsi ini tidak menyimpang dari tujuan yang direncanakan, maka penulis menetapkan batasan-batasan sebagai berikut :

1. Platform yang digunakan oleh sistem adalah android dan website.
2. Aplikasi yang akan dibangun adalah aplikasi *mobile* menggunakan bahasa pemrograman Java menggunakan Android Studio .
3. Android digunakan oleh *user* yang digunakan oleh orang tua balita sebagai wali.
4. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada *smartphone* berbasis android minimal versi 5.0 (Lolipop).

5. Web sebagai entri data untuk kader posyandu dibangun menggunakan PHP menggunakan Sublime Text 3.
6. Variabel yang digunakan dalam penelitian adalah : Berat badan balita dan Umur balita.
7. Data target yang digunakan adalah anggota tetap Posyandu Watukarung.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan skripsi ini adalah :

1. Membuat sistem informasi data balita pada Posyandu Watukarung terkomputerisasi untuk menggantikan sistem yang berjalan secara manual.
2. Membuat sistem yang mampu menghadirkan informasi pada Kartu Menuju Sehat termuat dalam perangkat android.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis
 - a. Mengetahui bagaimana terjadinya proses pelayanan posyandu.
 - b. Untuk mengambil data guna skripsi sebagai syarat kelulusan Strata 1 Jurusan Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Objek Penelitian
 - a. Memudahkan petugas posyandu dalam memproses pengolahan data balita di dusun Watukarung.
 - b. Mempermudah layanan informasi perkembangan data balita bagi orang tua balita yang dapat diakses melalui perangkat android.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang akan penulis gunakan dalam penelitian tersebut adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar dan relevan, dengan permasalahan yang dihadapi maka perlu adanya metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian. Adapun metode yang digunakan sebagai berikut :

a. Metode Studi Pustaka

Pada metode studi pustaka, penulis mengumpulkan data-data dengan cara mempelajari, meneliti dan memahami berbagai literatur baik dalam bentuk buku, jurnal ilmiah dan internet yang dapat dijadikan sebagai referensi.

b. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan Kader Posyandu dan Ketua Kader Puskesmas Daerah Seyegan untuk mendapatkan data terkait dan cara penghitungan KMS balita.

c. Metode Observasi

Observasi dilaksanakan dengan mengadakan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti untuk mengetahui gambaran-gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan diteliti.

2. Metode Analisis

Penelitian ini menggunakan analisis PIECES, yaitu analisis yang digunakan untuk mengetahui kinerja (*performance*), informasi (*information*), ekonomi (*economy*), pengendalian (*control*), efisiensi (*efficiency*) dan pelayanan (*services*). Dengan menerapkan analisis ini diharap bisa mengetahui beberapa masalah dan akhirnya akan menemukan masalah utamanya.

3. Metode Perancangan

Dalam tahap ini akan dilakukan proses yang menggunakan metode perancangan UML (*Unified Modeling Language*), database serta rancangan pembuatan program yang sesuai dengan kebutuhan. Pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman Java dan perancangan *user interface* menggunakan XML.

4. Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem yang dipakai untuk merancang aplikasi sistem informasi E-Posyandu menggunakan SDLC (*System Development Live Cycle*) dengan menggunakan model waterfall.

5. Metode Pengujian

Pengujian dilakukan dengan menggunakan metode *white box* dan *black box testing* untuk mengetahui program tersebut berjalan dengan semestinya dan layak untuk dipergunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan disusun menggunakan dasar-dasar penulisan karya ilmiah. Metode ini dilakukan supaya penyusunan laporan skripsi menjadi lebih rapi dan mudah dipahami. Penulisan laporan pada skripsi sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisa kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem dan juga menjelaskan perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas hasil program yang di implementasikan ke dalam website dan perangkat *smartphone* android serta pengujian aplikasi dan hasilnya.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan isi laporan dan saran-saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan aplikasi yang telah dibuat.

