

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan penelitian tentang Perancangan Film Animasi 2D “*The Smell Of Skunk*”. Saran – saran yang diberikan catatan dan perbaikan yang akan mendatang.

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian tentang Animasi 2D “*The Smell Of Skunk*” diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan film animasi 2D “*The Smell Of Skunk*” dapat diselesaikan dengan menggunakan teknik *frame by frame*.
2. Berdasarkan hasil pengujian *Alpha testing* animasi “*The Smell Of Skunk*” sudah memenuhi seluruh kebutuhan fungsional dan 12 prinsip animasi.
3. Berdasarkan pengujian *Beta Testing* Animasi “*The Smell Of Skunk*” mendapat nilai akhir sebesar 85,06 % dari segi tampilan dan 68,88% untuk aspek cerita. Artinya tampilan dari animasi 2D “*The Smell Of Skunk*” sudah sangat baik dan cerita yang dibawakan sudah tersampaikan dengan baik.

## 5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal sebagai masukan, yaitu sebagai berikut :

1. Dalam pengembangan selanjutnya dapat menambahkan lebih banyak *object* bergerak pada *background* seperti daun yang terkena angin.
2. Dalam pengembangan selanjutnya konsep pewarnaan animasi dapat ditambahkan bayangan.

