

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Proses dalam pembuatan video pembelajaran ini melalui beberapa tahapan diantaranya adalah pengumpulan data, penulis melakukan pengumpulan data dengan melakukan wawancara, observasi, dan studi pustaka kepada Balai Pelestarian Cagar Budaya (BPCB) Jawa Tengah, kemudian penulis menganalisa permasalahan dari data tersebut, memproduksi sistem, mengetes sistem, dan melakukan evaluasi.
2. Dari hasil uji kebutuhan dengan hasil akhir didapatkan bahwa semua poin kebutuhan fungsional telah terpenuhi.
3. Dari hasil uji faktor informasi didapatkan bahwa semua faktor informasi dalam video pembelajaran ini telah sesuai dengan kebutuhan dari pihak BPCB Jawa Tengah, hasil perhitungan skala likert 94,35% dan termasuk kategori "Sangat Baik".
4. Dari hasil uji faktor tampilan didapatkan bahwa video pembelajaran ini layak untuk dijadikan sebagai media informasi tentang Sejarah pada Candi Plaosan untuk keperluan Bioskop keliling dari pihak BPCB Jawa Tengah, hasil perhitungan skala likert 93,9% dan termasuk kategori "Sangat Baik".
5. Dari penelitian ini dihasilkan sebuah Video Pembelajaran pada Candi Plaosan.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, beberapa saran yang ingin penulis sampaikan sebagai berikut :

1. Sebelum membuat *project* multimedia. Lakukanlah pengumpulan data dan analisa.
2. Sebaiknya pelajari dahulu dasar-dasar animasi, dan pengaplikasian kamera untuk mengambil gambar. Perbanyak referensi mengenai animasi dan cara pengambilan gambar yang baik.
3. Penyajian informasi harus disesuaikan dengan kebutuhan dan sesuai dengan keadaan yang ada.
4. Disarankan menggunakan *software* buatan Adobe karena sudah saling terintegrasi.
5. Dalam proses animasi dan editing dibutuhkan spesifikasi komputer yang memadai untuk memperlancar proses pengerjaan, agar detail setiap editing dapat dieksekusi dengan baik.