

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Website merupakan aplikasi *internet* yang berfungsi menyajikan informasi secara cepat dan akurat. Untuk mengaksesnya pun tidak memerlukan keahlian khusus. Hanya dengan mengetik alamat situs yang dituju dan dalam waktu singkat informasi bisa langsung diperoleh. Karena itu *website* merupakan salah satu pilihan utama sebagai media penyimpanan informasi yang dapat digunakan.

Begitupula dengan *Band Love Of Live*, penyampaian data lebih baik, merupakan suatu kebutuhan yang harus segera dibuat, karena *Band Love Of Live* segala kegiatan yang menyangkut informasi masih menggunakan sistem dan cara yang manual. Informasi yang diberikan atau diberitahukan kepada masyarakat.

Band Love Of Live yang merupakan salah satu *Band* favorit di Klaten belum pernah memiliki *website* resmi sebelumnya. Untuk itu *Band Love Of Live* perlu membangun sebuah *website* agar dapat optimalnya penyampaian informasi kegiatan *Band Love Of Live* kepada masyarakat luas serta membangun kegiatan promosi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang di atas, maka rumusan masalahnya adalah sebagai berikut: “Bagaimana membuat dan perancang *website Band Love Of Live?*”

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan batasan masalah yang digunakan pembuat *website* ini, hanya menyangkut:

1. Masalah profil *band*, perkembangan *band*, data personil, informasi agenda *band* dan *merchandise*.
2. Website dilengkapi fasilitas akun yang bisa untuk men-*download* lagu dan *video clip*.
3. Bahasa progaman yang digunakan adalah PHP, HTML, CSS, JQuery dan Syntax editor Sublime Text 3.
4. Tidak membahas tentang spesifikasi *hardware* komputer.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang dapat diperoleh dari sebuah perancangan dan pengembangan sebuah *website* adalah sebagai berikut :

1. Menyajikan informasi “*Band Love Of Live*” kepada masyarakat luas melalui media berbasis *web*.
2. Persyaratan program studi Diploma III jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md).

1.5 Manfaat Penelitian

Penyusunan Tugas Akhir ini diharapkan dapat memberi manfaat antara lain:

1. Bagi penulis

- a. Untuk menyusun tugas Akhir sebagai syarat kelulusan program Diploma III STIMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Memberikan kesempatan bagi penulis untuk menerapkan teori yang telah diperoleh selama mengikuti kuliah di STIMIK AMIKOM.

2. Bagi *Band Love Of Live*

Sebagai sarana *online* untuk memudahkan dalam penyebar luasan informasi ke publik atau masyarakat luas.

3. Bagi STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA

- a. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan Tugas Akhir.
- b. Refrensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan Tugas Akhir bagi mahasiswa yang sedang mengambil Tugas Akhir.

4. Bagi Masyarakat Umum

Memudahkan masyarakat untuk mencari segala informasi yang berkaitan dengan *Band Love Of Live*.

1.6 Metode pengumpulan data

1.6.1 Observasi

Metode ini dilaksanakan dengan melakukan pengamatan langsung di *Band Love Of Live* sehingga diperoleh data-data yang dibutuhkan sesuai tema penelitian.

1.6.2 Wawancara

Metode ini digunakan dengan melakukan tanya jawab langsung dengan pihak yang terkait dengan masalah yang diteliti.

1.7 Sistematika Penulisan

Bab I – Pendahuluan, Bab ini berisi tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, sistimateka penulisan, hingga jadwal rencana kegiatan penelitian.

Bab II – Dasar Teori, Bab ini penulisan teori-teori yang mendasari pengertian website, bahasa pemograman dan pengertian tentang tools/software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian

Bab III – Analisis dan Perancangan, Bab ini penulis mnguraikan tinjauan umum profil band, sejarah singkat, visi misi, fasilitas dan struktur organisasi band dan Rancangan sistem mulai dari rancangan database, relasi antar Tabel dan rancangan interface.

Bab IV – Implentasi dan Pembahasan, bab ini diuraikan tentang implementasi basis data, implementasi rancangan aplikasi ke dalam antar muka, pembahasan program dan tampilan, pengujian dan hasilnya.

Bab V – Penutup, Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.